

Tavaszi Online Párosbajnokság 2021 versenykiírása

A Magyar Bridzs Szövetség (továbbiakban **MBSZ**) Versenyrendező Bizottsága (továbbiakban **VRB**) az alábbi feltételekkel rendezi meg a 2021. évi **Tavaszi Online Párosbajnokságot** (továbbiakban **TOP**).

A **TOP** 6 hétig tartó MP párosverseny melyen a fordulókat a párok a **BBO felületén** játsszák. A verseny a teljes mezőny számára selejtezővel indul, majd a párokat az addigi eredményeik alapján többször csoportokba rendezzük. A verseny győztese az a pár amelyik a verseny végén az első csoportot vezeti.

A pontos lebonyolítást a nevező párok számának ismeretében határozza meg a VRB és az első játéknapi előtti hétfőn este 19:00-ig közzéteszi.

1. Nevezés

A versenyre nevezni [ezen a google formon](#) lehet, **2021. február 28-án 20:00-ig** várjuk a nevezéseket. Későbbi nevezést a versenyrendező indokolás nélkül visszautasíthat.

A versenyre 2-4 fős egységek (továbbiakban párok) nevezhetnek. Nevezni tetszőleges játékost lehet, de a verseny hivatalos nyelve a magyar.

A nevezésnek tartalmaznia kell a nevező pár **egy** olyan **tagjának elérhetőségét** (mobiltelefon és email-cím), aki vállalja adatainak a végleges rajtlistán történő közzétételét, hogy a szervezők technikai okokból közvetlenül megkereshessék. Ezen kívül minden nevezett játékos polgári nevét és BBO felhasználónevét is meg kell adni.

A versenyen helyettesítés nem megengedett, ugyanakkor a 4 fős korlátig bármikor lehet játékost pótnévezni.

2. Nevezési díj

A nevezési játéknaponként és **játékosonként 2BBO\$** melyet a BBO felületén a versenyre regisztráláskor kell befizetni. A regisztrálás minden játéknapon a verseny előtt 2 órával nyílik meg (BBO limitáció).

Lehetőség van a MBSZ-nél is befizetni a nevezési díjat. Ez csak úgy lehetséges, ha az egész pár így fizet, így a nevezési díj **8000 Forint páronként**.

A fenti összeget a MBSZ bankszámlájára kérünk átutalni, melynek száma:

10102093-56560200-01004005

Ilyen fizetési mód választásakor a rendezők minden játéknapon az aznapi nevezés előtt elutalnak 2BBO\$-t az érintett párok mindkét játékosának(*) így ők ebből tudják fizetni a nevezési díjat.

2.1 Ifjúsági kedvezmény

A MBSZ-en keresztül fizetve tudunk a nevezési díjból ifjúsági kedvezményt adni. A kedvezmény benevezett ifjúsági korú (1995.12.31. után született) játékosonként 2000 Forint, de a nevezési díj legalább 4000 Ft/pár.

Az esetleges pótnévezés nincs hatással a nevezési díjra.

2.2 Nevezés

A verseny során többször is egyszerre több csoportban zajlik majd a játék, melyek különböző versenyként fognak megjelenni a BBO felületén. A szervezők legkésőbb a játéknapot megelőző hétfőn 20.00-ig közzéteszik az aktuális hétre érvényes rajtlistát, mely tartalmazza azt is, hogy melyik párnak melyik versenyre kell neveznie.

Bármilyen probléma esetén forduljatok a szervezőknek a kiírás végén megadott elérhetőségek bármelyikén.

*: többtagú egységek esetén lásd a 4.2-es pontot

3. Lebonyolítás

A pontos lebonyolítás a nevezések számától függ (melyet a VRB az első játéknap előtti hétfőn 19:00-ig közzétesz).

Amennyiben a nevezett párok száma kevesebb, mint 43, a versenyt minden játéknapon egy fordulóban rendezzük meg és az így elért eredmények alapján számolunk összetett eredményt. Legalább 43 nevezett pár esetén az alábbiak érvényesek:

3.1 Selejtező

A Selejtező 2 hétig tart, a teljes mezőny egy csoportban játszik a BBO howell(*) ültetése alapján, ez mindkét játéknapon véletlenszerű ültetést biztosít. Így előfordulhat, hogy két pár a selejtező mindkét játéknapján játszik egymás ellen.

A Selejtező végén a mezőny első fele a Felsőházba (de legfeljebb 40 pár) kerül, a többi pár az Alsóházban folytatja a versenyt. Páratlan induló esetén az Alsóházba kerül a kimaradó és a Felsőházban csak akkor lehet több pár, ha a kimaradót is számolva a két csoport létszáma így megegyezik és lehetőség szerint mindkét csoportban páros számú pár lesz.

3.2 Alapszakasz

Az Alapszakasz 2 hétig tart, a mezőny két csoportban játszik a BBO howell(*) ültetése alapján, ez mindkét játéknapon véletlenszerű ültetést biztosít. Így előfordulhat, hogy két pár a selejtező mindkét játéknapján játszik egymás ellen.

Az Alapszakasz végén a Felsőház első 13 (amennyiben a Felsőházban legfeljebb 30 pár játszott), vagy 14 (amennyiben a Felsőházban legalább 32 pár játszott) és az Alsóház első 3, vagy 2 párja kerül a Rájátszás A csoportjába (a csoportban 16 pár lesz). Ugyanezzel a módszerrel (13+3, vagy 14+2) a többi párból sorban újabb 16-os csoportokat képzünk (B csoport, C csoport, stb) amíg el nem fogy a Felsőház mezőnye, innentől a helyeket az Alsóházból töltjük fel. Amennyiben az utolsó csoportba nem maradna 16 pár, őket az előző csoport mezőnyéhez soroljuk.

3.3 Rájátszás

A kialakult csoportok 2 héten keresztül a BBO howell ültetése alapján játszanak, ez mindkét játéknapon véletlenszerű ültetést biztosít. A felsőbb csoportokban ez - ha nincs hiányzó - dupla körmérkőzést eredményez, a legelső csoportban viszont előfordulhat, hogy két pár a selejtező mindkét játéknapján játszik egymás ellen, vagy egyáltalán nem találkoznak.

A második hét végén kialakul a verseny végeredménye.

3.4 Carryover

A Selejtezőből az Alapszakaszba nincs carryover.

Az Alapszakaszból a Rájátszás A csoportjába a *Melléklet* alapján számolunk carryovert, a többi csoportban nem számítanak a korábbi eredmények.

3.5 Játék közbeni helyettes, késés, kimaradó

Ha egy pár egyik játékosa nem tudja folytatni az aznapi játékot, a játékban maradó játékos állíthat helyettes, vagy ha ez nem sikerül választhat, hogy robot játékosal folytatja a versenyt, vagy pedig visszalép az aznapi fordulóból.

Ha egy pár a kezdéskor nem elérhető, hiányzónak minősül és a csoportja kevesebb párral indul el.

Amennyiben valamelyik csoportban páratlan pár indul el, vagy a verseny során egy pár nem tudja folytatni a játékot, a helyükre a zsűri robot játékost ültet be.

Az aznapi játéktól való visszalépés hiányzásnak, a robot partnerrel végigjátszott érvényes eredménynek minősül.

Ha valamilyen ok miatt legalább két pár nem tudja elkezdni egy 16-os csoportban a versenyt, a 15 csere során az ültetés "túlfut", tehát egy játéknapon belül is elő fog fordulni, hogy két pár kétszer játszik egymás ellen.

3.6 BBO beállítások

A BBO lehetőséget ad licitek és kijátszott lapok visszavonására (UNDO). A versenyen ez a funkció **engedélyezett**, de kizárólag **mellékattintás** (misclick) **esetén!**

Kérjük csak akkor használjátok, ha mellékattintottatok és kétség esetén hívjatok zsűrit!

A versenyen **engedélyezzük a kibiceket**.

*: 40 pár felett a BBO csak Mitchell-t enged ültetni (akár több köröset), ezért a Selejtezőben és az Alapszakasz Alsóházában elképzelhető, hogy a lebonyolítás Mitchell mozgatással lesz

4. Játékidő és helyszín

Helyszín: a BBO felülete (<https://www.bridgebase.com/>)

A játéknapok keddek, a verseny során a szervezők zsűrit biztosítanak. Minden játéknap 15x2 partit játszunk és a játék minden csoportban **PONTOSAN 17.45-kor kezdődik**.

A versenyt a BBO automatikusan indítja, a szervezőknek erre semmilyen ráhatása nincsen, ezért kérjük legyetek időben online-ak.

A játékidő egy cserére 14 perc, akik nem végeznek időben a BBO párosversenyeken megszokott módon a partit megszakítva továbbmozgatja a következő cserébe és a zsűri módosítja az eredményt, amennyiben a partinak van valószínű eredménye.

4.1 Játéknapok:

A **játéknapok** a következők:

Selejtező: március 2., 9.

Alapszakasz: március 16., 23.

Rájátszás: március 30., április 6.

Indokolt esetben a fenti időpontokat – megfelelő tájékoztatás mellett – a szervezők jogosultak megváltoztatni.

4.2 Technikai lebonyolítás

Azon **3- vagy 4-tagú egységek**, melyek az **összevont fizetési módot választották**, minden játéknapon **délig meg kell adják aznap esti felállásukat a szervezőket értesítve, vagy az [itt látható](#) táblázatot kitöltve**.

A szervezők csak így tudják garantálni, hogy a szükséges BBO\$ időben a játékosok rendelkezésére álljon.

4.3 Szünet

A 7. csere végén 5 perc szünetet tartunk. (Amennyiben a BBO javítja az ehhez kapcsolódó hibákat, elképzelhető, hogy a verseny későbbi fordulóiban ez változni fog.)

5. A verseny eredménye

A verseny győztese az az egység, mely a 6. játékhét végén az A csoportot (vagy az egyetlen csoportot) vezeti.

6. Játékos cseréje

A versenyen az egyes fordulók közben **cserélni nem lehet**.

7. Licitrendszer-korlátozások

A versenyen kizárólag zöld, kék és piros rendszerek játszhatók, de piros rendszer csak a rájátszás első két csoportjában (a legerősebb két csoportban) megengedett.

Az versenyen a fenti két csoport kivételével 1 NT induláshoz rendszer szerint legalább 10 figurapont szükséges, beleértve a korábbi szakaszokat is.

Amennyiben a versenynek az indulók száma miatt nincs rájátszása, piros rendszerek és 10 figurapontnál gyengébb 1 NT indulás nem játszható.

További szabályok:

- erős mesterséges licitet tilos blöffölni;
- az egyes magasságú színindulásokhoz (a precíziós treff licitrendszert játszóknak esetében a 2 treff és 2 káró induláshoz is) 1-2. helyen legalább 10 FP vagy 18-as szabály szerinti laperő szükséges;
- az erős 1 treff (vagy 1 káró) indulás nem lehet 13 FP-nál gyengébb.

A versenysorozatra a Nemzetközi Bridzs Szövetség (WBF) által kiadott, 2017. szeptember 1-jétől hatályos „A VERSENYBRIDZS SZABÁLYAI 2017.” érvényes, mely a Szövetség honlapján a változások kiemelésével közzétételre kerül. Az ebben nem szabályozott kérdésekben a hatályos magyar Versenyszabályzat az irányadó.

8. Játékidő, késés, megszakadt internetkapcsolat

A versenyen két leosztásra 14 perc van. Ha egy asztal nem végez időben, a BBO félbeszakítja a partit és továbbmozgatja a párokat a következő cserébe. A félbeszakadt partikban a zsűri ítélt eredményt.

A verseny automatikusan indul, a szervezőknek nincs ráhatása erre. **Kérjük legyenek pontosak!** Amennyiben egy pár nem online a kezdési időpontban az hiányzásnak minősül.

Ha egy játékos, vagy pár nem tudja folytatni a játékot, a 3.5-ös pont szabályozásai érvényesek.

9. Hiányzás

A verseny során hiányozni lehet. Első alkalommal 45%, az összes többi alkalommal 40% és a pár adott szakaszban korábban elért eredménye közül a rosszabb érték kerül az összesítő táblázatba.

A verseny végén mesterpontot csak az kaphat, aki legfeljebb kétszer hiányzik és a rájátszás legalább egyik fordulóján jelen van.

10. Óvás, jogorvoslat

A kítűzött játéknapon a szervezők zsűrit biztosítanak. A zsűri a nemzetközi gyakorlatnak megfelelően konzultáció után hozza meg a döntéseit.

A BBO eredményközlési és eredménymódosítási korlátai miatt óvási lehetőség nincs. (Ez alatt azt kell érteni, hogy nem kapunk részletes frekvenciákat és eredményt módosítani a verseny vége után még 20 percig lehet.)

11. Fair play

A szervezők tisztában vannak vele, hogy a lebonyolítás alkalmat ad a résztvevőknek, hogy a bridzs szabályait sértő visszaéléseket kövessenek el.

Kérjük a résztvevőket igyekezzenek a Fair Play szellemében játszani és ezt feltételezzék ellenfeleikről is!

12. Díjazás

A versenyen mesterpontokat osztunk, ennek pontos mértéke a nevezők listájának ismeretében lesz végleges.

A verseny főrendezője: Bakó Dániel (bakodani@gmail.com, +36 20 372 5957)

Kérdésekkel, problémákkal megkereshető még: Magyar Ádám (fotitkar@bridzs.hu, +36 30 307 9827)

Budapest, 2020. február 18.

MBSZ Versenyrendező Bizottsága