

# **A VERSENYBRIDZS SZABÁLYAI**

## **2007**

Copyright  
World Bridge Federation

Köszönettel a szabályalkotó bizottság tagjainak: Max Bavin, Ralph Cohen, Grattan Endicott (koordinátor) Joan Gerard, Ton Kooijman, Jeffrey Polisner, Antonio Riccardi, William Schoder, John Wignall (elnök)

Hálásan köszönjük a Portland Club, az Európai Bridzs Liga, és az ACBL történelmi együttműködését.

## ELŐSZÓ

### A 2007. ÉVI SZABÁLYOKHOZ

A **KONTRAKT VERSENYBRIDZS** első szabálykönyve 1928-ban látott napvilágot. Az ezt követő módosítások dátumai: 1933, 1935, 1943, 1949, 1975, 1987 és 1997. Szabályzatának megfelelően a World Bridge Federation 2007-ben hirdeti ki jelen szabálykönyvet.

A harmincas években a szabálykönyvet a londoni Portland Club és a New York-i Whist Club léptette életbe. A negyvenes évektől kezdve a Whist Club helyébe az Amerikai Kontrakt Bridzs Liga Szabályalkalmazási Bizottsága lépett, míg a Portland Club munkáját a Brit Bridzs Liga és az Európai Bridzs Liga támogatta. Az 1975-ös kiadás már nemcsak elnevezésben, hanem lényegében is nemzetközivé vált azáltal, hogy a Bridzs Világszövetség Szabályalkalmazási Bizottsága csatlakozott a szabályokat életbe léptető testületekhez. Az 1987-es szabályok kialakításában a BVSZ irányításával már hat kontinens huszonnégy országa működött közre.

Jelen kiadványt, mely hatálytalanítja az 1997-es szabálykönyvet, a nemzeti szövetségek 2008. január 1. után bármikor, de 2008. szeptember 30-a előtt léptethetik életbe.

Az eltelt évek során a tornavezetők gyakorlata és szaktudása jeletősen emelkedett, amit a szabálykönyv hatáskörük kiterjesztésével ismer el. Továbbá felhívjuk a figyelmet az „Eljárási szabályok óvási bizottságok részére” című dokumentumra, mely az óvási folyamatát tökéletesíti.

A Szabályalkotási Bizottság sajnálattal vette tudomásul Ralph Cohen halálát, csakúgy mint Edgar Kaplan korábbi eltávozását. Antonio Ricardi, és a Portland Clubtól David Davenport segítségével a szabálykönyv nem jelenhetett volna meg.

A Bizottság megköszöni továbbá Anne Gudge, Richard Hills, és Rick Assad lényeges hozzájárulását. A Szabálykönyv mindennek ellenére sem jelenhetett volna meg a Bizottság koordinátora, Grattan Endicott munkája nélkül.

A Szabályalkotó Bizottság tagjai:

Max Bavin

Ralph Cohen

Joan Gerard

Ton Kooijman

Jeffrey Polisner

William Schoder

Grattan Endicott (koordinátor)

John Wignall (elnök)

## **BEVEZETÉS**

### **A 2007. ÉVI SZABÁLYOKHOZ**

A szabályok feladata, hogy a játék helyes módját meghatározzák és megfelelő orvoslást biztosítsanak valahányszor a helyes eljárástól bármiféle eltérés mutatkozik. A szabályok elsődleges célja nem a szabálysértések büntetése, hanem az okozott károk jóvátétele. A szabály ellen vétő játékos sportszerűen viseljen el bármilyen büntetést vagy eredmény módosítást, amit a tornavezető előír.

Az utóbbi tíz évben a versenybridzs sokat fejlődött, és semmi jel sem mutat arra, hogy ez a fejlődés megállna. A Szabályalkotó Bizottság feladata az volt, hogy úgy korszerűsítse a szabályokat, hogy azok megbirkózzanak az eddigi változásokkal, és olyan keretet adjanak, melybe a jövő változásai beilleszthetők.

E szabálykönyv a tornavezetőknek jelentősen nagyobb szabad döntési jogkört ad. Kevesebb az automatikus büntetés, ezeket a helyzeteket inkább a sajnálatosan előforduló esemény kiigazításával kezeljük.

A bridzset más országokban más-más módon játsszák, ezért ezen szabályok nagyobb ellenőrző hatáskört adnak a nemzeti szövetségeknek. Ez az új koncepció különösképpen jelentkezik a partnerek közötti megállpodások területén. A mesterséges licitálás elterjedése tény, ezért kísérletet tettünk a probléma megoldására, vagy megengedtük a nemzeti szövetségeknek, hogy ők oldják meg a problémákat, ha ilyet tapasztalnak.

Megpróbáltuk világosan elkülöníteni a nemzeti szövetségek, versenyszervezők és tornavezetők felelősségi körét, és világossá tettük, hogy ennek mely részei átruházhatók.

Az 1997-es szabálykönyv sok címsorát kivettük, hogy egyszerűsítsük a kinézetét. Amikor azonban ottmaradtak, ezek nem limitálják egy szabály alkalmazását sem, ahogy egy hivatkozás elhagyása sem

A „may”, „should”, „shall”, „must” szavak kialakult használatát megtartottuk. Amikor egy játékos megtehet (may do) valamit, a cselekmény mellőzése semmiképp sem hiba. Ha egy játékos megtesz (does) valamit, ez a helyes eljárást határozza meg, arra történő utalás nélkül, hogy a szabálysértést büntessék-e. A felszólító mód (should do) azt jelenti, hogy a cselekmény elmulasztása a játékos jogait kockáztató szabálysértés, de fegyelmező büntetést csak ritkán vált ki. Ha a szabály a felszólítást kell (shall) szóval nyomatékosítja, a szabályszegés büntetésére az esetek többségében sor kerül. A köteles (must) kifejezés jelzi, hogy a szabályszegést nagyon komolyan kell venni. Így a (must not) a legerősebb tiltás, a (shall not) is erős – viszont a (may not) ugyanolyan erős, mint a (must not).

A kétségek elkerülése érdekében ez a bevezető és a következő definíciók is a Szabálykönyv részét képezik. Végül, ha a szöveggörnyezetből nem következik másképp, az egyes szám többes számot, a nőnem hímnemet is jelöl, és fordítva.

## MEGHATÁROZÁSOK

**Adu** (Trump) – A színelvételben megnevezett szín összes lapja.

**Asztal** (Dummy) – 1. A felvevő partnere. Az indító kijátszás felfedésekor válik asztallá.

2. A felvevő partnerének kártyái, miután az indító kijátszást követően az asztalra kerültek.

**Bemondás** (Bid) – Vállalás haton felül legalább a közölt számú ütés megszerzésére egy meghatározott megnevezésben.

**Blöff licit** (Psychic Call) – Szándékosan és nagymértékben hamis közlés a figurális erőről vagy az elosztásról.

**BOE** (LHO) – Bal oldali ellenfél

**Bukás** (Undertrick) – Minden egyes olyan ütés, amellyel a felvevő a bemondásánál kevesebbet üt (lásd a 77. szakaszt).

**Büntetés** (penalty): Lásd még helyreigazítás. A büntetések kétfélek lehetnek:

Fegyelmi (disciplinary)– mely az udvariasság és a jó modor megsértése miatt alkalmazható (lásd a 91. szakaszt), és

Eljárási (procedural) – melyet akkor alkalmaz a tornavezető (a helyreigazítás mellett), ha eljárási szabálytalanság (lásd a 90. szakaszt) történt.

**Büntetőlap** (penalty card): Egy lap, mely az 50. szakasz rendelkezései alá esik.

**Csapat** (Team) – Más asztalon, más égtájon, de közös eredményért küzdő két vagy több pár (a versenyszabályzat lehetővé teheti négy-nél több tagú csapat szerepeltetését is).

**Ellenfél** (Opponent) – A másik vonal egyik játékosa; az ellenpár valamelyik tagja.

**Ellenjátékos** (Defender) – A (feltételezett) felvevő ellenfele.

**Felvétel** (Contract) – A felvevővonal vállalása az akár kontra nélküli, akár kontrázott vagy rekontrázott végső bemondásban, a megjelölt megnevezésben, hat felett meghatározott számú ütés elvitelére (lásd a 22. szakaszt).

**Felvevő** (Declarer) – A végső bemondáshoz jutott vonalnak az a játékosa, aki az abban megjelölt megnevezést először mondta be. Az indító kijátszás felfedésekor válik felvevővé (de a soron kívüli indító kijátszás esetén lásd az 54A. szakaszt).

**Figura** (Honor) – Bármelyik ász, király, dáma, bubi vagy tízes.

**Forduló** (Session) – A versenyszervező által meghatározott számú játszma lejátszására szolgáló, hosszabb játékszszakasz. (Különböző jelentéseit a 4., 12C2, és a 91. szakasz szövege említi.)

**Gém** (Game) – Legalább 100, egy játszmaiban elért ütésértékpont.

**Gondatlan** (unintended): nem szándékos; a játékos akaratán kívül lévő; a tett pillanatában a játékos szándékával nem egyező.

**Haton felüli ütés** (Odd Trick) – Minden, a felvevővonal által hat felett megszerzendő ütés.

**Helyreigazítás** (Rectification) – Javító intézkedések, melyek akkor alkalmazandóak, ha egy szabálytalanság a tornavezető tudomására jut.

**Hívás** (Lead) – Egy ütés elsőként kijátszott lapja.

**Indító kijátszás** (Opening Lead) – Az első ütéshez hívott lap.

**Játszma** (Deal 2) – A játékosok részére osztott négy lap, mint egység, hozzáértve annak licitálását és lejátszását is.

**JOE** (RHO) – Jobb oldali ellenfél

**Jogosulatlan** (extraneous): Nem része a játék szabályos eljárásainak.

**Jutalompont** (Premium Points) – Az ütésértékponton kívüli minden más megszerzendő pont (lásd 77. szakasz).

**Kártyacsomag** (Pack) – Az az 52 kártyalap, amivel a versenybridzset játsszák.

**Kijátszás** (Play 1) – Egy játékos kezéből egy kártyának az ütéshez történő hozzáadása, beleértve az ütés első, hívásnak nevezett laphozzáadását is.

**Kontra** (Double) – Az ellenfél egy bemondására elhangzó licit, amely a teljesített vagy elbukott felvételekért járó pontok számát növeli (lásd a 19A. és 77. szakaszt).

**Kötelező figyelmeztetés** (Alert) – A rendező szervezet által előírható formájú jelzés, ami arra utal, hogy az ellenfélnek magyarázatra lehet szüksége.

**Lap** (Hand) – 1. Egy játékosnak eredetileg kiosztott kártyák, illetve ezek maradéka.

2. (Card) Az 52 db kártyalap valamelyike.

**Lejátszás** (Play 2–4) – 1. A kijátszások összessége.

2. Az az időtartam, amely alatt a lapokat kijátsszák.

3. Egy játszmaiban sorra kerülő licitek és kijátszások összessége.

**Lejátszási szakasz** (play period): A lejátszási szakasz az indító kijátszás felfedésével kezdődik; a résztvevők jogait és kötelezettségeit a megfelelő szabályok tartalmazzák. A lejátszási szakasz véget ér, ha a játékosok kivették lapjaikat következő tokból (vagy ha az utolsó leosztás is véget ért).

**Leosztás** (Board 2) – A négy lap, ahogy azokat eredetileg kiosztották és a versenyekben elhelyezték abból a célból, hogy az adott fordulóban lejátsszák.

**Licit** (Call) – Bármelyik bemondás, kontra, rekontra vagy passz.

**Licitálás** (Auction) – 1. A felvételt egymást követő licitek révén meghatározó folyamat.

2. Az elhangzott licitek összessége (lásd a 17. szakaszt).

**Meccspont** (Matchpoint) – Számítási egység, amely egy versenyző eredményeinek egy vagy több más eredménnyel történő összehasonlításából alakul ki, lásd a 78A szakaszt. (Nálunk Mitchell-értékelési módszernek is nevezik.)

**Megnevezés** (Denomination) – A bemondásban megjelölt szín vagy szanzadu.

**Menet** (Round) – Egy fordulónak az a része, amelynek lejátszása alkalmával a játékosok nem változtatják helyüket.

**Mesterséges licit** (artificial call): egy bemondás, kontra, vagy rekontra, mely más információt ad át (kivéve a játékosok által általánosan ismert információkat), mint hajlandóságot a közölt megnevezésben, vagy a legutolsó közölt megnevezésben való játékra; vagy egy passz, amely többet ígér, mint egy meghatározott erőt, vagy a legutolsó megnevezett színén kívül ígér vagy tagad értékeket.

**Módosított eredmény** (Adjusted Score) – A tornavezető ítéletével megállapított eredmény (lásd 12. szakasz). Lehet „mesterséges” vagy „megítelt”.

1. A módosított eredmény mesterséges, ha azért pótolták vele a játszma eredményét, mert ez nem alakult ki és becsléssel sem lehet megállapítani (pl. szabálytalanság megakadályozza a lejátszást).

2. Megítelt módosított eredményt kap az egyik vagy mindkét vonal egy szabálytalanság után, a ténylegesen elért eredmény helyett.

**Nemzetközi meccspont** (International Match Point – IMP) – A 78. szakasz B pontban közölt táblázat szerinti számítási egység.

**Osztás** (Deal 1) – A kártyacsomagnak a négy játékos kezét kialakító szétosztása.

**Partner** (Partner) – Az a játékos, akivel valaki vonalat alkotva együtt játszik a másik két játékos ellen.

**Passz** (Pass) – Licit, ami azt fejezi ki, hogy az adott menetben a játékos sem valamit bemondani, sem kontrázni, sem rekontrázni nem kíván.

**Rekontra** (Redouble) – A teljesített vagy elbukott felvételért járó pontokat növelő, az ellenfél kontrájára elhangzó licit (lásd a 19B. és 77. szakaszt).

**Rendezett kártyacsomag** (Sorted deck): Egy olyan kártyacsomag, mely nem került véletlenszerű sorrendbe az előző állapota után.

**Részírás** (Partscore) – Egy leosztásban elért 90 vagy kevesebb ütésértékpont.

**Résztevő** (Contestant) – Egyéni versenyen a játékos; párosversenyen két játékos, akik a versenyen végig partnerként egymással játszanak; csapatversenyen négy vagy több játékos, akik csapattársként játszanak.

**Soron következés** (Turn) – Az a szabályos időpont, amikor a játékos licitálhat vagy lapot játszhat ki.

**Sorrend** (Rotation) – Az osztás, a licitálás és a kijátszások óramutató járásával megegyező iránya.

**Szabálytalanság** (Irregularity) – Eltérés a szabályos eljárástól, beleértve egy játékos szabálysértéseit is.

**Szín** (Suit) – A kártyacsomag négy lapcsoportjának valamelyike; mindegyik csoportba egy-egy közös ismertetőjellel – ♠ (pikk) ♥ (kőr) ♦ (káró) ♣ (treff) – ellátott tizenhárom lap tartozik.

**Színre színt ad** (Follow Suit) – A hívott szín lapját játssza ki.

**Szkórhelyzet** (Vulnerability) – A jutalompontok és a buktatásért járó pontok számolását befolyásoló feltételrendszer (lásd 77. szakasz).

**Szlem** (Slam) – A hat alapütesen felül hat vagy hét ütést vállaló felvétel (kis-, illetve nagyszlem).

**Szúr** (Overtrick) – A felvevővonalnak a felvételen felüli ütese.

**Tok** (Board 1) – A 2. szakaszban leírt versenytok.

**Ütés** (Trick) – A felvétel eredményét meghatározó egység; szabályos esetben a négy játékos által sorrendben kijátszott egy-egy lapból áll, a hívással kezdve.

**Ütésértékpont** (Trick Points) – A felvétel teljesítésért a felvevővonalnak járó pont (lásd 77. szakasz).

**Versenyszám** (Event) – Egy- vagy többfordulós verseny.

**Visszavont** (withdrawn, retracted, cancelled): A visszavont tevékenységek magukban foglalják az érvénytelen tetteket, és a visszavett lapokat.

**Vonal** (Side) – Két játékos, akik a másik két játékos ellen párt alkotnak.

## Magyar kiegészítés (angol-magyar szótár):

Adjusted Score - Módosított eredmény	Opening Lead – Indító kijátszás
Alert – Kötelező figyelmeztetés	Opponent – ellenfél
Auction – Licitálás	Overtrick – szúr
Bid – Bemondás	Pack – Kártyacsomag
Board 1. – Tok	Partner – Partner
Board 2. – Leosztás	Partscore – Részírás
Call – Licit	Pass – Passz
Contestant – Résztvevő	Play 1. – Kijátszás
Contract – Felvétel	Play 2-4. – Lejátszás
Convention – Konvenció	Premium Points – Jutalompont
Deal 1. – Osztás	Psychic Call – Blöff licit
Deal 2. – Játszma	Rectification – Helyreigazítás
Declarer – Felvevő	Redouble – Rekontra
Defender – Ellenjátékos	Revoke – Színvétés
Denomination – Megnevezés	RHO (Right Hand Opponent) – JOE (Jobb oldali ellenfél)
Director – Tornavezető	Rotation – Sorrend
Double – Kontra	Round – Menet
Dummy – Asztal	Session – Forduló
Event – Versenyszám	Side – Vonal
Follow Suit – Színre színt ad	Slam – Szlem
Game – Gém	Suit – Szín
Hand – Lap	Team – Csapat
Honor – Figura	Trick – Ütés
International Match Point (IMP) – Nemzetközi meccspont	Trick Points – Ütésértékpont
Irregularity – Szabálytalanság	Trump – Adu
Lead – Hívás	Turn – Soron következő
LHO (Left Hand Opponent) – BOE (Bal oldali ellenfél)	Undertrick – Bukás
Matchpoint – Meccspont	Vulnerability – Szkörhelyzet
Odd Trick – Haton felüli ütés	

## 1. A KÁRTYACSOMAG – A KÁRTYÁK ÉS SZÍNEK RANGJA

A kontrakt versenybridzset 52 lapból álló kártyacsomaggal játsszák, amely négy színt, s minden színben 13 lapot tartalmaz. A színek rangsora felülről lefelé: pikk (♠), kőr (♥), káró (♦), treff (♣). Az egyes színek kártyáinak rangsora felülről lefelé: ász, király, dáma, bubi, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

## 2. A VERSENYTOKOK

Egy fordulóban minden egyes leosztáshoz egy olyan versenytok tartozik, melyben egy kártyacsomag található. A számozott tokban a négy lap elhelyezésére négy, égtájjal (Észak, Kelet, Dél és Nyugat) megjelölt zseb szolgál. A tokokon az osztó és a szkórhelyzet az alábbiak szerint van feltüntetve:

Osztó Észak	1	5	9	13	sz. tok
Osztó Kelet	2	6	10	14	sz. tok
Osztó Dél	3	7	11	15	sz. tok
Osztó Nyugat	4	8	12	16	sz. tok
Általános mans	1	8	11	14	sz. tok
Észak – Dél bellben	2	5	12	15	sz. tok
Kelet – Nyugat bellben	3	6	9	16	sz. tok
Általános bell	4	7	10	13	sz. tok

Ugyanez a sorozat ismétlődik a 17–32-ig számozott tokokon és minden további 16 tokból álló egységen.

Nem használhatók olyan tokok, amelyek nem felelnek meg a fenti feltételeknek. Ha azonban mégis ilyen tok kerül alkalmazásra, az azon feltüntetett feltételek érvényesek az adott fordulóban.

## 3. AZ ASZTALOK ELRENDEZÉSE

Minden asztalnál négy játékos játszik, az asztalok számozásának rendjét a tornavezető állapítja meg. Ő jelöli ki az északi irányt, a többi égtáj a kijelölt Északhoz igazodik.

## 4. PARTNEREK

Minden asztal négy játékosra két párt, azaz két vonalat alkot, és Észak – Dél játszik Kelet – Nyugat ellen. Párosversenyen a résztvevők páronként, csapatversenyen csapatonként neveznek és az egyes fordulókat változatlan összeállításban játsszák végig (kivéve a tornavezető által engedélyezett helyettesítést). Egyéni versenyeken minden játékos külön nevez és a partnerek a fordulón belül is cserélődnek.

## 5. A HELYEK KIJELEZÉSE

### A. Kiinduló helyzet

Egy forduló megkezdésekor a tornavezető minden résztvevő (egyéni versenyző, pár vagy csapat) először elfoglalandó helyét kijelöli. Ellenkező utasítás hiányában a pár vagy a csapat tagjai kölcsönösen megegyezhetnek abban, hogy a számukra kijelölt helyek közül ki melyiket választja. Ha azonban egy játékos már kiválasztotta égtáji helyzetét, azt a fordulón belül csak a tornavezető utasítására vagy engedélyével változtathatja.

### B. Égtáji helyzetek és asztalok változtatása

A játékosok a tornavezető utasításainak megfelelően változtatják égtáji helyzetüket vagy haladnak másik asztalhoz. Az előírások világos közlése a tornavezető feladata: minden



játékos felelős azért, hogy az utasítás szerinti időben és módon változtassa helyét, és hogy minden cserénél az előírt helyet foglalja el.

## **6. A KEVERÉS ÉS OSZTÁS**

A. A keverés

A játék megkezdése előtt minden kártyacsomagot alaposan megkeverünk. Kívánságra bármelyik ellenfél emelhet.

B. Az osztás

A kártyákat egyesével, színükkel lefelé kiosztjuk úgy, hogy a négy kéz mindegyikének tizenhárom kártya jusson; ezután mindegyik kéz kártyáit színükkel lefelé a tok négy zsebének egyikébe helyezük. Az ajánlott eljárás az óramutató irányával megegyező irányú osztás.

C. Mindkét pár képviselője

A keverésnél és osztásnál – hacsak a tornavezető másként nem rendelkezik – mindkét vonal egy-egy játékosának jelen kell lennie.

D. Új keverés és új osztás

1. Újra kell keverni és osztani, ha a licitálás kezdete előtt megállapítást nyert, hogy az osztás szabálytalanul történt, vagy valamelyik játékos a keverés vagy osztás alatt megláthatta egy másik játékos lapjának a színét. Ha később nyer megállapítást, hogy egy játékos véletlenül megláthatta egy másik játékos lapjának színét, akkor 16B és 16C szakasz alkalmazandó (de lásd a 24., 48. és 49. szakaszokat). Minden szabálytalanul osztott leosztás összezavart leosztásnak számít, minden más szabálytalanság esetén lásd a megfelelő szabályt.

2. Nincs érvényes eredménye annak a leosztásnak, amelyben a lapokat egy rendezett kártyacsomagból\* keverés nélkül osztották ki, vagy ha kiderül, hogy a játszma egy másik fordulóból való, kivéve, ha a verseny célja régi partik újrajátszása. (Ezek az intézkedések nem akadályozhatják meg leosztások asztalok közötti cseréjét.) .

3. A 22. szakasz A pontja alapján újra kell keverni és osztani, ha ezt a tornavezető a szabályokkal összeegyeztethető módon elrendeli (de lásd a 86C szakaszt).

E. A tornavezetőnek a keverésre és osztásra vonatkozó választási lehetőségei

1. A tornavezető elrendelheti, hogy a keverést és osztást minden asztalnál közvetlenül a játék megkezdése előtt hajtsák végre.

2. A keverést és osztást a tornavezető előzetesen személyesen is elvégezheti.

3. A tornavezetőnek lehetnek helyettesei vagy más megbízottai, akik a keverést és osztást előzetesen elvégzik.

4. A tornavezető az osztás vagy előreosztás egyéb módszerét is elrendelheti, hogy ugyanolyan teljesen véletlenszerű leosztásokat állítson elő, mint az A vagy B pontban.

#### F. A leosztás duplikálása

Ha a játék feltételei megkívánják, a tornavezető utasítására minden eredeti leosztásról egy vagy több tökéletes másolat készülhet. Amikor a tornavezető így rendelkezik, ne osszunk újra (bár a tornavezetőnek van erre vonatkozó jogköre).

\* Rendezett az a kártyacsomag, amely nem került véletlenszerű sorrendbe előző állapotából.

### **7. A TOKOK ÉS KÁRTYÁK KEZELÉSI RENDJE**

#### A. A tok elhelyezése

Az éppen játszott leosztás tokja a játszma befejezésig az asztal közepén marad.

#### B. A kártyák kivétele a tokból

1. Minden játékos kiveszi a tokból az égtáji helyzetének megfelelő lapot.

2. Minden játékos színükkel lefelé megszámolja lapjait, hogy tényleg pontosan tizenhárom lapja van-e. Ezután, mielőtt bármit licitálna, köteles megnézni lapjait.

3. Játék közben minden játékos megtartja saját lapjait és ügyel arra, hogy azok más játékos lapjaival ne keveredjenek. Sem játék közben, sem a játék után – a tornavezető engedélye nélkül – senki sem nyúlhat más lapjaihoz, a felvevő azonban – a 45. szakasznak megfelelően – kijátszhatja az asztal lapjait.

#### C. A lapok visszahelyezése a tokba

Miután a lejátzás befejeződött, minden játékos keverje meg eredeti tizenhárom lapját, és a tok égtáji helyzetének megfelelő zsebébe helyezze vissza. Ezután a lapot a tokból csak mindkét vonal egy-egy játékosának vagy a tornavezetőnek a jelenlétében szabad ismét kivenni.

#### D. Az eljárásokért való felelősség

Elsősorban a forduló során végig egy asztalnál maradó párra hárul az adott asztalnál a megfelelő feltételek betart(at)ásának felelőssége.

### **8. A MENETEK SORRENDJE**

#### A. A tokok és a játékosok mozgása

1. A tokok mozgására és a játékosok haladására vonatkozóan a tornavezető adja meg az utasításokat.

2. Hacsak a tornavezető másként nem rendelkezik, minden asztalnál Észak felelős azért, hogy a lejátzott tokok a következő menetre az előírt asztalra kerüljenek.

#### B. A menet befejezése

1. Általában befejeződik egy menet, ha a tornavezető jelt ad a következő menet megkezdésére; de ha valamelyik asztalnál még nem fejeződött be a játék, annál az asztalnál folytatódik a menet mindaddig, amíg a játékosok tovább nem mennek.

2. Ha a tornavezető él azzal a jogával, hogy elhalasztja egy leosztás lejátzását, akkor e leosztás tekintetében az érintett játékosok számára akkor fejeződik be a forduló,

ha a leosztást lejátszották, az eredményben megegyeztek és feljegyezték; avagy a tornavezető törölte a leosztást.

C. Az utolsó menet és a forduló befejezése

Egy forduló utolsó menete és maga a forduló minden asztalnál akkor fejeződik be, amikor az asztal számára előírt valamennyi leosztást lejátszották és azok eredményeit ellenvetés nélkül feljegyezték.

## **9. EGY SZABÁLYTALANSÁGOT KÖVETŐ ELJÁRÁS**

A. Figyelem felhívása egy szabálytalanságra

1. Ha a szabályok kifejezetten nem tiltják, a licitálási szakaszban bármelyik játékos felhívhatja a figyelmet egy szabálytalanságra, tekintet nélkül arra, hogy soron van-e, vagy sem.

2. Ha a szabályok kifejezetten nem tiltják, a lejátszás során a felvevő vagy bármelyik ellenjátékos felhívhatja a figyelmet egy szabálytalanságra. Ha egy elvitt ütés rossz irányba mutat, lásd a 65B szakasz 3. pontját.

3. Ha szabálytalanság történt, az asztal a játék folyamán nem hívhatja fel erre a figyelmet, de megteheti ezt a játék befejezése után. Azonban bármelyik játékos, így az asztal is megkísérelheti, hogy megakadályozzon egy másik játékost egy szabálytalanság elkövetésében (de az asztal tekintetében lásd a 42. és 43. szakaszt).

4. Senki sem köteles felhívni a figyelmet a vonala által elkövetett szabálytalanságra (de lásd a 20F szakasz 5. pontját, a partner nyilvánvalóan téves magyarázatának kijavításáról).

B. Miután felhívták a figyelmet egy szabálytalanságra

1. a) Mihelyt egy szabálytalanságra felhívták a figyelmet, azonnal hívják a tornavezetőt.

b) Bármelyik játékos, az asztalt is beleértve, hívhatja a tornavezetőt, miután felhívták a figyelmet egy szabálytalanságra.

c) Ha valaki a tornavezetőhöz fordul, nem veszíti el semmiféle olyan jogát, amely egyébként megilletné.

d) Nem korlátozza az ellenfelek jogait az a tény, hogy a szabálytalanságra a vétkes vonal egyik játékosa hívta fel a figyelmet.

2. Minden játékos tartózkodjon minden további cselekménytől addig, amíg a tornavezető nem ismertette a jóvátételre vonatkozó összes rendelkezést.

C. Egy szabálytalanság idő előtti kiigazítása

A szabálytalanság idő előtti kiigazításával a szabálysértő további helyreigazításnak teheti ki magát (lásd a 26. szakaszban foglalt hívási korlátozásokat).

## **10. BÜNTETÉS KISZABÁSA**

### **A. Az eredmény módosításának joga**

Az eredményt módosítani csak a tornavezetőnek van joga. A játékosok saját kezdeményezésükre nem jogosultak az eredményt módosítani (vagy módosítást elengedni – lásd a 81C szakasz 5. pontját).

### **B. Módosítás, vagy módosítás elengedésének érvénytelenítése**

A tornavezető engedélyezheti vagy érvénytelenítheti azokat a módosításokat vagy elengedéseket, amelyeket a játékosok az ő utasítása nélkül kezdeményeztek.

### **C. A szabálytalanságot követő választási lehetőségek**

1. Ha jelen szabályok egy szabálytalanság után választási lehetőséget biztosítanak, a tornavezető feladata az összes alkalmazható választási lehetőség ismertetése.

2. Ha egy játékos egy szabálytalanság után különböző lehetőségek közül választhat, döntését partnerével nem tanácskozhatja meg.

3. Ha a jelen szabályok a vétlen fél számára ellenfelek szabálysértése esetén választási lehetőséget biztosítanak, helyénvaló a legelőnyösebb lehetőséget választani.

4. A 16D szakasz 2. pontja vonatkozásában, egy szabálytalanság helyreigazítása után helyénvaló a szabálysértők számára, ha olyan licitet vagy játékot választanak, amely vonaluk számára előnyös, még akkor is, ha úgy tűnik, hogy ezáltal saját szabálysértésükből előnyhöz jutnak (de lásd a 27. és az 50. szakaszokat).

## **11. A BÜNTETÉS JOGÁNAK ELVESZTÉSE**

### **A. A vétlen vonal ténykedése**

A vétlen vonal elvesztheti jogát a szabálysértés helyreigazítására, ha a tornavezető hívása előtt valamelyik játékosa bármit is kezdeményez. Így ítélik például a tornavezető, ha a vétlen vonal előnyhöz juthatott az ellenfél olyan ténykedése folytán, amelyet az a Szabálykönyv előírásainak ismerete hiányában hajtott végre.

### **B. A helyreigazításra való jog elvesztése utáni büntetés**

Még olyan esetben is, amikor a helyreigazításra való jog jelen szakasz rendelkezése alapján elveszett, a tornavezető jogosult eljárási büntetés kiszabására (lásd a 90. szakaszt).

## **12. A TORNAVEZETŐ SZABAD MÉRLEGELÉSI JOGKÖRE**

### **A. Módosított eredmény kiszabására való jog**

A tornavezető akár saját kezdeményezésére, akár bármelyik játékos kérésére előírhat módosított eredményt a 92B szakasz által megállapított határidőn belül, ha jelen szabályok erre felhatalmazzák (csapatverseny esetén lásd a 86. szakaszt). Például:

1. A tornavezető megítélt módosított eredményt szabhat ki, ha megítélése szerint jelen szabályok a vétlen félnek nem nyújtanak kárpótlást az ellenfelek által elkövetett adott szabálysértés esetében.

2.A tornavezető mesterséges módosított eredményt szab ki, ha nincs mód a leosztás szabályszerű lejátszását lehetővé tévő helyreigazításra (lásd a C2 pontot).

3. A tornavezető módosított eredményt írhat elő, ha egy szabálytalanságot helytelenül igazítottak helyre.

B. A módosított eredmény kiszabásának célja

1. Az eredmény módosításának célja, hogy a vétlen félnek kárpótlást nyújtson, és a szabálysértő vonal minden olyan előnyét elvegye, melyet szabálytalansága által szerzett. Kár akkor ér egy vonalat, ha egy szabálytalanság miatt az abban vétlen vonal kedvezőtlenebb eredményt ér el, mint amit várhatóan elért volna, ha a szabálytalanság nem történt volna meg, de lásd a C1(b) pontot.

2. A tornavezető nem írhat elő módosított eredményt abból kiindulva, hogy a jelen szabályokban előírt helyreigazítás az egyik fél számára aránytalanul súlyos vagy aránytalanul enyhe.

C. Módosított eredmény kiszabása

1.a) Ha egy szabálytalanság után a tornavezető képes megítélt módosított eredményt ítélni, és Szabálykönyv felhatalmazza erre, akkor így ítélt. Ez az eredmény helyettesíti a játék során elért eredményt.

b) Ha egy szabálytalanság után a vétlen fél egy (a szabálysértéshez nem kapcsolódó) komoly hiba elkövetésével, vad vagy hazardjátékkal hozzájárult ahhoz, hogy kárt szenvedjen, a kár ezen részéért nem kaphat kárpótlást a módosított eredményben, mivel ezt ő maga okozta. A szabálysértő félnek kizárólag azt az eredményt kell megítélni, amely a szabálysértése következtében jár.

c) Ha a rendező szervezet nem tiltja meg, az igazságosság érvényesítése érdekében egy megítélt módosított eredmény súlyozható, hogy tükrözze néhány lehetséges eredmény valószínűségét.

d) Ha túl sok a lehetőség, vagy azok nem egyértelműek, akkor a tornavezető mesterséges módosított eredményt ítélni.

e) A rendező szervezet döntése szerint az alábbi eljárás részeit vagy egészét is alkalmazhatja a fenti c) pont helyett:

(i) a vétlen vonal számára a megítélt módosított eredmény a szabálysértés hiányában elérhető legjobb valószínű eredmény.

(ii) a szabálysértő vonal számára megítélt módosított eredmény a legrosszabb egyáltalán valószínű eredmény.

f) A két vonal számára megítélt eredmény nem kell kiegészítse egymást.

2.a) Amennyiben egy szabálytalanság következtében a játszmának nincs eredménye (lásd a C1d pontot), a tornavezető a szabálytalanságban való felelősségnek megfelelő mesterséges módosított eredményt ír elő: mínusz átlagot (párosversenyen a megszerezhető meccspontok legfeljebb 40 %-át) a közvetlenül felelős résztvevő számára; átlagot (párosversenyen 50 %-ot) a csak részben felelős résztvevő számára; plusz átlagot (párosversenyen legalább 60 %-ot) a teljesen vétlen résztvevő.

b) Ha a tornavezető nemzetközi meccspont értékelés esetén mínusz átlag vagy plusz átlag eredményt ír elő módosított eredményként, akkor ez általában -3, illetve +3 IMP-t jelent, de ez változhat, amennyiben a 86A szakasz megengedi.

c) Megváltozik a fent említett eredmény, ha egy vétlen versenyző a megszerezhető meccspontok 60%-át meghaladó, vagy ha egy szabálysértő versenyző a

megszerezhető meccspontok 40%-ánál rosszabb eredményt ért el a fordulóban (IMP-értékelés esetén a megfelelő IMP-átlagot). Az ilyen versenyzőknek a forduló többi leosztásában elért százalékos átlagot (vagy a megfelelő IMP-átlagot) kell megítélni.

3. Egyéni versenyeken a tornavezető a szabálysértő vonal mindkét játékosa számára egyformán hajtsa végre a jelen szabályok helyreigazításra és módosított eredmény előírására vonatkozó előírásait – még akkor is, ha a szabálysértésért csak egyikük lenne felelős. A tornavezető azonban, ne adjon fegyelmi büntetést a szabálysértő partnerének, ha a tornavezető véleménye szerint a vétségért semmilyen formában nem okolható.

4. Ha a tornavezető kieséses rendszerű csapatmérkőzésen egyensúlyt nem adó módosított eredményt ír elő, a játszmában a két résztvevő eredményét külön-külön kell kiszámítani, majd mindkettőjük számára a két eredmény átlagát kell megítélni.

### **13.HELYTELEN SZÁMÚ LAP**

A. A tornavezető véleménye szerint a leosztás lejátszható

Ha a tornavezető megállapítja, hogy a leosztás egy vagy több lapja helytelen számú lapot tartalmazott (de lásd a 14. szakaszt), és egy játékos helytelen számú lapot tartalmazó kézzel licitált, akkor, ha a tornavezetőnek az a véleménye, hogy a leosztás a kiigazítás után az elhangzott licit módosítása nélkül lejátszható, a leosztás lejátszható. A játék végén a tornavezető módosított eredményt ítélni.

B. Módosított eredmény és lehetséges büntetés

Egyéb esetekben, ha licitáltak valamit, a tornavezető írjon elő mesterséges módosított eredményt és megbüntetheti a szabálysértőt.

C. A játék befejeződött

Ha a játék befejezése után megállapítást nyert, hogy az egyik játékosnak eredetileg 13-nál több, és egy másik játékosnak 13-nál kevesebb lapja volt (de lásd a 13F szakaszt), az eredményt érvényteleníteni kell, és módosított eredményt kell ítélni (a 86D szakasz alkalmazható). A szabálysértésért felelős játékos fegyelmi büntetésnek teszi ki magát.

D. Nem volt licit

Ha egy játékosnak helytelen számú lapja van, és még nem hangzott el licit ebben a leosztásban, akkor:

1. A tornavezető igazítsa helyre a hibát, és ha senki nem látta meg másik játékos lapját, rendelje el a leosztás szabályszerű lejátszását.

2. Ha a tornavezető megállapítja, hogy a tok egy vagy több zsebe helytelen számú kártyát tartalmazott és egy játékos ismeri egy másik játékos egy vagy több kártyáját, akkor ha a tornavezető úgy véli, hogy:

a) a jogosulatlan értesülés valószínűleg nem akadályozza a normális licitálást vagy lejátszást, akkor hozzájárul a leosztás szabályszerű lejátszásához és eredményének feljegyzéséhez. Ha ezután mégis úgy gondolja, hogy az értesülés befolyásolta a játszma kimenetelét, akkor írjon elő mesterséges módosított eredményt, és megbüntetheti a szabálysértőt.

b) a kapott jogosulatlan értesülés elég jelentős ahhoz, hogy a szabályszerű licitálást vagy lejátszást befolyásolja, akkor írjon elő mesterséges módosított eredményt és megbüntetheti a szabálysértőt.

#### E. Egy lap elhelyezkedése

Amikor e szakasz alapján a tornavezető a játék folytatását rendeli el, egy lap a tornavezető általi mozgatásának vagy elhelyezésének ismerete jogosulatlan információ annak a játékosnak, akinek a partnerének a keze helytelen számú kártyát tartalmazott.

#### F. Felesleges lap

Amennyiben felesleges lapot találnak, mely nem része a leosztásnak, azt el kell távolítani. A licit és a lejátszás folytatódik. Ha egy ilyen lapot a kijátszott lapok között találnak meg, akkora tornavezető módosított eredményt ítélhet.

### **14. HIÁNYZÓ LAP**

#### A. A játék megkezdése előtt hiányosnak talált lap

Ha kiderül, mielőtt az indítókijátszást felfordították, hogy egy vagy több kéz 13-nál kevesebb lapot tartalmaz, de nincs olyan kéz, amely 13-nál többet tartalmazna, a tornavezető megkerestet bármely hiányzó kártyát, és

1. Ha a kártyát megtalálták, visszateszik azt a hiányos lapba.

2. Ha a kártyát nem találták meg, a tornavezető egy másik kártyacsomagból a leosztást helyreállítja.

3. A licit és lejátszás folytatódik az addigi licitek megváltoztatása nélkül, és a megtalált kártya úgy tekintendő, mintha folyamatosan az eredetileg hiányos laphoz tartozott volna.

#### B. Később felfedezett hiányos lap

Ha kiderül, miután az indítókijátszást felfordították (a kiigazítási időszakon belül) hogy egy vagy több kéz 13-nál kevesebb lapot tartalmaz, de nincs olyan kéz, amely 13-nál többet tartalmazna, a tornavezető megkerestet bármely hiányzó kártyát, és

1. Ha a kártyát a kijátszott kártyák között találták meg, a 67. szakasz alkalmazandó.

2. Ha a kártyát máshol találták meg, akkor azt visszateszik a hiányos lapba, és helyreigazítás következik és/vagy büntetést lehet kiszabni (lásd az alábbi 4. pontot).

3. Ha a kártyát nem találták meg, akkor a leosztást egy másik kártyacsomagból helyreállítják, és helyreigazítás következik és/vagy büntetést lehet kiszabni (lásd az alábbi 4. pontot).

4. A jelen szakasz B. bekezdésében foglaltaknak megfelelően egy lapba visszatett kártya úgy tekintendő, mintha folyamatosan ehhez a laphoz tartozott volna. Büntetőlappá válhat (50. szakasz), és kijátszásának elmulasztása színvétést képezhet.

#### C. Lap visszahelyezéséből származó információ

Egy lap visszahelyezésének ismerete jogosulatlan információ annak a játékosnak a partnere számára, akinek helytelen számú lapja volt.

## **15. HELYTELEN TOK LEJÁTSZÁSA**

A. A játékosok a leosztást előzőleg nem játszották le

Ha a játékosok olyan leosztást játszanak le, amely az adott menetre nem volt számukra előírva (de lásd jelen szakasz C pontját), akkor:

1. Ha a játékosok a játszmát még előzőleg nem játszották le, a tornavezető a játszma eredményét általában érvényben hagyja.

2. A tornavezető elrendelheti, hogy a párok a későbbiek folyamán játsszák le egymás ellen a helyes játszmát.

B. A játszmát egy vagy több játékos előzőleg már lejátszotta

Ha bármelyik játékos olyan leosztást játszik le, amelyet előzőleg – akár a megfelelő ellenfelekkel, akár másokkal – lejátszott, a második lejátszás eredménye mindkét vonal számára érvénytelen és a tornavezető állapítson meg mesterségesen módosított eredményt mindazoknak a versenyzőknek, akik elestek attól a lehetőségtől, hogy érvényes eredményt érjenek el.

C. Ha a licitálás szakaszában fedezik fel

Ha a tornavezető a licitálás szakaszában megállapítja, hogy a versenyzők olyan tokot játszanak, amely az adott menetre nem volt számukra előírva, érvénytelenítse a licitsorozatot, gondoskodjék arról, hogy a megfelelő játékosok üljenek az asztalnál és ismertesse velük az adott és későbbi menetekre vonatkozó jogait. Újabb licit kezdődik. A játékosok kötelesek megismételni a már elhangzott licitjeiket. Ha bármelyik licit bármiben is különbözik az előző licitmenet megfelelő licitjétől, a tornavezető törli a leosztást. Ellenkező esetben a licit és a lejátszás szabályszerűen folytatódik. A tornavezető fegyelmi büntetést adhat (és módosított eredményt írhat elő), ha úgy véli, hogy bármelyik fél szándékosan megkísérelte megakadályozni a leosztás normál lejátszását.

## **16. JOGOS ÉS JOGOSULATLAN ÉRTESÜLÉS**

A. Az információk felhasználása

1. Egy játékos felhasználhat információt a licitben vagy lejátszásban, ha:

a) az az adott leosztás szabályos licitjeiből és kijátszásaiból származik (ide értve az elfogadott szabálytalan liciteket és kijátszásokat is), és nem befolyásolja más forrásból származó jogosulatlan információ; vagy

b) ez egy visszavont tevékenységekből származó jogos információ (lásd a D szakaszt); vagy

c) ez egy olyan információ, melyet bármely szakasz vagy rendelkezés jogosnak ismer el, vagy ezen szabályok és rendelkezések által engedélyezett szabályos eljárásokból ered (de lásd jelen szakasz B1 pontot); vagy

d) ez egy olyan információ, mellyel a játékos már akkor rendelkezett, mielőtt kivette lapjait a tokból (lásd a 7B szakaszt), és a szabálykönyv nem zárja ki ezen információ használatát.

2. A játékosok figyelembe vehetik becslésüket a saját eredményükről, az ellenfelük jellemző vonásait, és a versenykiírás bármely követelményét.

3. Senki nem alapozhat licitet vagy kijátszást más információra (minden ilyen értesülés másodlagos).



4. Ha e szakasz megsértése kárt okoz, a tornavezető a 12C szerint módosított eredményt ítél.

B. A partnertől származó másodlagos értesülés

1.a) Miután egy játékos partnerét például egy megjegyzéssel, kérdéssel, egy kérdésre adott válasszal, egy váratlan\* kopogással, vagy a kopogás hiányával, félreérthetetlen habozással, szokatlan gyorsasággal, sajátos hangsúllyal, hangszínezettel, taglejtéssel, mozdulattal, modorossággal vagy egyéb hasonló eszközzel olyan másodlagos értesüléshez juttatja, amely egy licitet vagy játékot sugallhat, partnere a logikailag egyenértékű akció közül nem választhatja azt, amelyet egyéb akciókkal szemben a másodlagos értesülés bizonyíthatóan sugallhatott.

b) Logikailag egyenértékű akció az, amelyet a játékos szintjén álló játékosok közül a kérdéses pár rendszerét használók jelentős része fontolóra venne, és néhányan közülük ezt is választanák.

2. Ha egy játékos megítélése szerint egyik ellenfele ilyen információt közölt és ez kárt okozhat, hacsak a rendező szervezet (amely előírhatja, hogy hívják a tornavezetőt) rendelkezései nem tiltják, azonnal kijelentheti, hogy fenntartja magának a jogot, hogy később hívja a tornavezetőt (az ellenfelek, ha vitatják a jogosulatlan értesülés tényét, hívják azonnal a tornavezetőt).

3. Ha egy játékosnak alapos oka van annak feltételezésére, hogy ellenfele a logikailag egyenértékű lehetőségek közül olyan akciót választott, amelyet ilyen információ sugallhatott, a lejátszás végén\*\* hívja a tornavezetőt. A tornavezető írjon elő módosított eredményt (lásd a 12C szakaszt), ha megítélése szerint a szabálysértés a szabálysértő felet előnyhöz juttatta.

C. Egyéb forrásból származó másodlagos értesülések

1. Ha egy játékos véletlenül jogosulatlan értesüléshez jut egy játszómáról, amelyet éppen játszik vagy játszani fog, mint például megnézi egy másik játékos lapját, meghall egy licitet, eredményt vagy megjegyzést; meglát lapokat egy másik asztalról vagy a saját asztalánál meglátja egy másik játékos lapját, mielőtt a licitálás megkezdődött volna, azonnal értesíteni kell a tornavezetőt, mégpedig lehetőleg az értesülést szerzett játékosnak.

2. Ha a tornavezető megítélése szerint az információ a lejátszás rendes kimenetelét akadályozhatja, és mielőtt bárki licitált:

a) ha a versenyforma és az eredményjegyzés módszere megengedi, cserélje fel a játékosoknak az asztalnál elfoglalt helyzetét úgy, hogy az egyik lapról értesüléseket kapott játékos játsszon ezzel a lappal, vagy

b) ha a versenyforma megengedi, előírhatja a leosztás újraosztását az érintett játékosoknak, vagy

c) mesterséges módosított eredményt ítélhet.

3. Ha az első licit elhangzása után, de a játék befejezése előtt kap valamelyik játékos ilyen értesülést, a tornavezető 2. c) szerint jár el.

D. Visszavont licitekből vagy kijátszásokból származó értesülés

Ha egy licitet vagy kijátszást visszavontak, e törvények szerint:

1. A vétlen vonal számára minden visszavont ténykedésből származó információ jogosan felhasználható, akár a saját, akár az ellenfelek ténykedésén alapult.

2. A szabálysértő vonal számára mind a saját, mind pedig a vétlen vonal visszavont cselekményéből származó információ jogosulatlan. A szabálysértő vonal játékos a nem választhatja a logikailag egyenértékű megoldások közül azt, amelyet egyéb választással szemben a jogosulatlan értesülés bizonyíthatóan sugallhatott.

\* váratlan például a játékos cselekménye alapján

\*\* nem szabálysértés a tornavezetőt korábban vagy később hívni.

## **17. A LICITÁLÁSI SZAKASZ**

A. A licitálási szakasz kezdete

Egy leosztás licitálási szakasza egy vonal számára akkor kezdődik meg, amikor bármelyik játékos a kiveszi a lapjait a tokból.

B. Az első licit

A token osztóként megjelölt játékos licitál először.

C. Egymást követő licitek

Az osztótól balra ülő játékos licitál másodikként, majd utána minden játékos az óramutató járásával egyező irányban következik sorra.

D. Helytelen tokból kivett lap

1. Ha olyan játékos licitált, aki lapjait helytelen tokból vette ki, a licit érvénytelen.

2. A szabálysértő, miután megnézte helyes lapjait, újra licitál, és a licit folytatódik. Ha a szabálysértő bal oldali ellenfele licitált az előző érvénytelen licitre, a tornavezető mesterségesen módosított eredményt ítél, ha a szabálysértő helyettesítő licitje eltér\* az érvénytelenített licitjétől (a szabálysértő bal oldali ellenfele köteles megismételni az előző licitjét); vagy a szabálysértő partnere licitált az érvénytelenített licitre.

3. Ha a szabálysértő később, annak a toknak a lejátszása során, amelyből itt hibásan vette ki a lapját, megismétli az érvénytelenített licitet, a tornavezető engedélyezheti a leosztás lejátszását, de ha licitje eltér az eredeti, törölt licittől, a tornavezető írjon elő mesterségesen módosított eredményt.

4. A 2. és 3. pontokban közölt helyreigazítások mellett fegyelmi büntetés (90. szakasz) kiszabására is sor kerülhet.

E. A licitálási szakasz vége

1. A licitálás és a licitálási szakasz befejeződik a 22. szakasz szerint.

2. Ha egy licitet három passz követ, a licitálás nem ér véget, ha ezek közül a passzok közül az egyik soron kívül hangzott el, megfosztva ezáltal egy játékost attól,

hogy soron következve licitáljon. Ha ez történik, a licitálás joga visszaszáll arra a játékosra, aki nem került sorra, az összes ezt követő passz érvénytelen és a licitálás folytatódik. A 16D szakasz alkalmazandó a visszavont licitekre, szabálysértőnek tekintve minden olyan játékost, aki soron kívül passzolt.

\* Egy helyettesítő licit eltér az eredeti licittől, ha jelentése nagyon különböző, vagy ha blöff.

## **18. BEMONDÁSOK**

A. A megfelelő forma

Minden bemondás megjelöli a hat alapütesen felül vállalt ütések számát egytől hétig, valamint a megnevezést. (A passz, a kontra és a rekontra licitek, de nem bemondások.)

B. Egy bemondás túllicitálása

Egy bemondás túllicitálja az előző bemondást akár úgy, hogy azonos számú ütésre vállalkozik magasabb rangú megnevezésben, akár ha több ütésre vállalkozik bármilyen megnevezéssel.

C. Elégséges bemondás

Egy bemondás elégségesnek tekinthető, ha az utolsó megelőző bemondást túllicitálja.

D. Elégtelen bemondás

Elégtelen az a bemondás, amely nem licitálja túl az utolsó megelőző bemondást.

E. A megnevezések rangsora

A megnevezések rangja csökkenő sorrendben: szanzadu, pikk, kőr, káró, treff.

F. Különböző módszerek

A rendező szervezetnek joga van különböző módszereket engedélyezni a licitek megtételére.

## **19. KONTRÁK ÉS REKONTRÁK**

A. Kontrák

1. A játékos csak az utolsó megelőző bemondást kontrázhatja. Ez csak valamelyik ellenfél bemondása lehet,; és ezt a passz kivételével nem követheti más licit.

2. Kontrázás alkalmával a játékos ne nevezze meg a hat feletti ütésszámot vagy a megnevezést. Az egyedüli megfelelő forma egyetlen szó: „Kontra”.

3. Ha egy játékos kontrája alkalmából helytelenül jelöli meg a bemondást – akár az ütések számát, akár a megnevezést, – úgy tekintendő, mint aki a ténylegesen elhangzott bemondást kontrázta. (Vonatkozhat az esetre a 16. szakasz – jogosulatlan értesülés.)

B. Rekontrák

1. A játékos csak a megelőző utolsó kontrára rekontrázhat. Ez csak valamelyik ellenfél kontrája lehet, és ezt a passz kivételével nem követheti más licit.

2. A rekontra alkalmával a játékos ne jelölje meg a hat feletti ütésszámot vagy a megnevezést. Az egyedüli megfelelő forma egyetlen szó: „Rekontra”.

3. Ha egy játékos rekontrája alkalmából helytelenül jelöli meg a kontrázott bmondást, – akár az ütések számát, akár a megnevezést, – úgy tekintendő, mintha a ténylegesen elhangzott bmondást rekontrázta volna. (Vonatkozhat az esetre a 16. szakasz – jogosulatlan értesülés.)

C. Túllicitált kontra vagy rekontra

Bármely kontrát vagy rekontrát túllicitál egy rákövetkező szabályos bmondás.

D. Kontrázott vagy rekontrázott felvétel eredményszámítása

Ha egy kontrázott vagy rekontrázott bmondást nem követ későbbi szabályos bmondás, az eredményszámítási értékek a 77. szakaszban foglaltaknak megfelelően emelkednek.

## **20. A LICITEK MEGISMÉTLÉSE ÉS ÉRTELMÜK MAGYARÁZATA**

A. Nem felismert licit

Kétség esetén egy játékos nyomban kérheti egy licit tisztázását.

B. Licitismétlés a licitálás folyamán

A licitálás folyamán minden játékosnak joga van, amikor a licitálásban sorra kerül, kérni az összes előző licit megismétlését, hacsak nincs büntetésből passzolásra kötelezve; az ismétlés folyamán az elhangzott kötelező figyelmeztetések is említendőek. A játékos nem kérhet részleges licitismétlést és nem szakíthatja félbe a licitismétlést annak befejezése előtt.

C. Licitismétlés a végső passz után

1. A végső passz után bármelyik ellenjátékos megkérdezheti, hogy ő lesz-e az indító kijátszó (lásd a 47E és a 41. szakaszokat).

2. A felvevő\*\* vagy bármelyik ellenjátékos a játékra való első sorra kerülése alkalmával kérheti az összes előző licit megismétlését\* (lásd a 41B és 41C szakaszokat). Csakúgy, mint a fenti B szakaszban, a játékos nem kérhet részleges licitismétlést és nem szakíthatja félbe a licitismétlést.

D. Ki ismételheti meg a licitsorozatot

A licit megismétlésére\* vonatkozó kérésre csak valamelyik ellenfél válaszolhat.

E. A licitismétlésben elkövetett tévedés kiigazítása

Valamennyi játékos – beleértve az asztalt vagy egy szabály által passzolásra kötelezett játékost – felelős a licit megismétlésében\* előforduló tévedés azonnali kiigazításáért (lásd a 12C szakasz 1. pontját, ha egy nem kiigazított licitismétlés kárt okoz).

F. A licitek magyarázata

1. A licitálás folyamán, a végső passz előtt minden játékos teljes magyarázatot kérhet, de csak amikor a licitálásban soron következnek, az ellenfelek előző licitjeire vonatkozólag. Joga van kérdéseket feltenni az elhangzott licitekről, az el nem hangzott, de odavágó licitekre vonatkozóan, illetve az idevágó következtetésekről, melyek partnerek közötti megértésen alapulnak. Ha a tornavezető másként nem rendelkezik, a

választ csak a szóban forgó licitet alkalmazó játékos partnere adhatja meg. A kérdező játékos partnere nem tehet fel további kérdéseket, amíg soron nem következik a licitben. A 16. szakasz alkalmazható, és a rendező szervezet előírhat írásbeli magyarázatot is.

2. A végső passz után és a játék egész tartama alatt bármelyik ellenjátékos kérhet felvilágosítást az ellenfél licitjeire vonatkozóan, amikor a játékban soron következnek. A felvevő, amikor ő vagy az asztal van soron, érdeklődhet az ellenjátékosok licitjéről és jelzésrendszeréről. A magyarázatot az 1-es pont alapján annak a játékosnak kell megadnia, akinek a partnerének az akciójáról érdeklődnek.

3. Egy játékos a fenti 1. és 2. pont szerint érdeklődhet egyetlen licit jelentése iránt is, de ez esetben a 16B szakasz 1. pontja alkalmazható.

4. Ha egy játékos a későbbiek folyamán ráébred arra, hogy az általa nyújtott felvilágosítás téves volt vagy nem volt teljes, köteles azonnal hívni a tornavezetőt, aki a 21B szakaszt vagy a 40B szakasz 4. pontját alkalmazza.

5. a) A téves felvilágosítást adó játékos partnere nem igazíthatja helyre a téves magyarázatot a licitálást befejező végső passz előtt, és semmilyen jelét nem adhatja annak, hogy tévedés történt. A téves magyarázat magában foglalja egy a szabályok szerint kötelező figyelmeztetés vagy bejelentés elmaradását, avagy egy olyan figyelmeztetést vagy bejelentést, melyet a szabályok nem követelnek meg.

b) A játékos köteles hívni a tornavezetőt, és informálni az ellenfeleket, hogy véleménye szerint partnere magyarázata téves volt (lásd a 75. szakaszt) az első szabályos alkalommal, ami:

- (i) egy ellenjátékos számára a lejátszás vége,
- (ii) a felvevő vagy az asztal számára a licit végső passza után.

6. Ha a tornavezető úgy ítéli meg, hogy egy játékos egy cselekményét az ellenfél téves magyarázatára alapozta, a 21. vagy 41E szakasz alkalmazandó.

#### G. Helytelen eljárás

1. Helytelen feltenni egy kérdést kizárólag a partner előnyére.

2. Egy játékos nem nézheti meg saját konvenciókártyáját a licit vagy lejátszás során, kivéve, ha a rendező szervezet megengedi, de lásd a 40B szakasz 2b) pontját.

\* Amikor a licitek nem szóban hangoznak el, a kérdésre válaszolónak meg kell győződnie arról, hogy a kérdező ellenfél tudja, milyen licit hangzott el.

\*\* A felvevő először akkor kerül sorra, amikor az asztalról kijátszik, kivéve, ha elfogad egy soron kívüli indító kijátszást.

## **21. TÉVES FELVILÁGOSÍTÁSON ALAPULÓ LICIT**

A. A licitáló saját félreértésén alapuló licit

Sem helyreigazítás, sem jóvátétel nem jár annak a játékosnak, aki a saját félreértése alapján cselekszik.

B. Az ellenfél által adott téves felvilágosításon alapuló licit

1. a) A licitálás szakaszának befejezéséig, a játékos saját vonalának további helyreigazítása nélkül megváltoztathatja licitjét, ha a partnere ezt követően még nem licitált, és a tornavezető úgy ítéli meg, hogy e licit választását befolyásolhatta az ellenfél által nyújtott téves felvilágosítás (lásd a 17E szakaszt). Az azonnali figyelmeztetés elmulasztása amikor a rendező testület ilyen figyelmeztetést előír, téves felvilágosításnak minősül.

b) A tornavezető ellenkező bizonyíték hiányában tételezze fel inkább azt, hogy téves felvilágosítás történt, minthogy téves bemondás.

2. Ha egy játékos úgy dönt, hogy egy téves felvilágosítást követően a fenti 1. pont szerint megváltoztatja licitjét, bal oldali ellenfele is saját vonalának további kiigazítása nélkül megváltoztathatja ezt követő licitjét, hacsak a tornaavezető úgy nem ítéli meg, hogy visszavont licitje a véletlen vonalat sújtó információt közölt, mely esetben 16D szakasz alkalmazandó.

3. Ha a licit megváltoztatása már elkésett, és a tornavezető úgy ítéli meg, hogy a szabálysértő fél előnyhöz jutott a szabálytalanság által, tornavezető módosított eredményt ír elő.

## **22. ELJÁRÁS A LICIT BEFEJEZÉSE UTÁN**

A. A licit vége

A licit véget ér, ha:

1. mind a négy játékos passzol (de lásd a 25. szakaszt). A lapokat játék nélkül visszateszik a tokba. Nem szabad újra osztani.

2. egy vagy több játékos bemondott valamit, és a végső bemondást három, sorrendben adott passz követte. Ez a bemondáslesz a felvétel (de lásd a 19D szakaszt).

B. A licitálási szakasz vége

1. A licitálási szakasz véget ér, ha az A2 pont szerinti licit végét követően bármelyik ellenjátékos felfordítja az indító kijátszást (ha ez soron kívüli, lásd az 54. szakaszt). A licit vége és a licitálási szakasz vége között időszak a tisztázási időszak.

2. Ha egy játékos sem mondott be semmit (lásd a fenti A1 pontot), a licitálási szakasz véget ér, ha mind a négy lapot visszatették a tokba.

## **23. TUDATOS LEHETSÉGES KÁROKOZÁS**

Bármikor, ha a tornavezető véleménye szerint egy szabálysértő a szabálysértés pillanatában tudatában lehetett annak, hogy a szabálysértése megkárosíthatja a véletlen vonalat, a tornavezető elrendeli a licit és a lejátszás folytatását (ha nincs még vége). A játék végén a tornavezető módosított eredményt ítél, ha úgy véli, hogy a szabálysértő fél előnyhöz jutott a szabálytalanság\* elkövetésével.

\* például a partner kényszerített passza

## **24. A LEJÁTSZÁSI SZAKASZ ELŐTT FELFEDETT VAGY KIHÍVOTT LAP**

Ha a tornavezető megállapítja, hogy egy játékos saját hibája folytán a licitálás szakaszában ennek a játékosnak egy vagy több lapja olyan helyzetbe került, hogy partnere megláthatta annak színét, a tornavezető rendelje el, hogy minden ilyen kártya maradjon színével felfelé az asztalon a licitálás szakaszának végéig, Az így kimutatott kártyák meglátásából származó információ jogos a vétlen félnek, de jogosulatlan a szabálysértő fél számára. Ha a szabálysértő felvevő vagy asztal lesz, az ilyen kártyákat visszaveszik az őket eredetileg tartalmazó kézbe. Ha a szabálysértő ellenjátékos lesz, minden ilyen lap büntetőlappá válik (lásd az 50. szakaszt). Ezenkívül:

A. Ha ez kis lap, és nem soron kívül hívták

Ha ez csak egyetlen és kilencesnél nem magasabb rangú lap, és nem történt idő előtti hívás, nincs további büntetés.

B. Ha ez a lap honőr, vagy idő előtt hívták

Ha egyetlen honőr vált láthatóvá, vagy idő előtti hívás történt, a szabálysértő partnere passzolni köteles, amikor legközelebb soron következik a licitálásban (lásd a 23. szakaszt, ha egy passz károsítja a vétlen vonalat).

C. Ha két vagy több lap vált láthatóvá, a szabálysértő partnere passzolni köteles, amikor sorra kerül a következő menetben (lásd a 23. szakaszt, ha egy passz károsítja a vétlen vonalat).

## **25. LICIT SZABÁLYOS ÉS SZABÁLYTALAN MÓDOSÍTÁSA**

A. Gondatlan licit

1. Egy játékos, mielőtt partnere licitálna, gondatlanságból alkalmazott licitjét helyesbítheti eredetileg elhatározott licitjével, de csak abban az esetben, ha ezt gondolkodásnyi szünet nélkül teszi vagy ezt megkísérli. Az utóbbi licitje érvényes, és vonatkoznak rá a megfelelő szabályok.

2. A licit megváltoztatása nem lehetséges, ha a licitáló partnere ezután licitált.

3. Ha a licit véget ér, mielőtt a játékos partneréhez érne, a licit megváltoztatása nem lehetséges, ha a licitálási szakasz véget ért (lásd a 22. szakaszt).

4. Ha a licit megváltoztatása lehetséges, a bal oldali ellenfél is megváltoztathatja az első licitre alkalmazott licitjét. A visszavont licitből származó információ csak az ő vonala számára jogos. További helyreigazítás nincs.

B. Szándékos licit

1. Az A szakasz szerint meg nem engedett licitmódosítást is elfogadhatja a szabálysértő bal oldali ellenfele (a licit módosítása elfogadottnak tekintendő, ha a bal oldali ellenfél szándékosan rálicitál). Az első licitet visszavonják, a második érvényes, és a licit folytatódik.

2. Az 1-es pont által megengedett kivételtől eltekintve minden, az A pontban nem megengedett licitmódosítás érvénytelen. Az eredeti licit érvényes, és a licit folytatódik.

3. A 16D szakasz alkalmazandó a visszavont vagy érvénytelen licitekre.

## **26. VISSZAVONT LICIT, HÍVÁSI BÜNTETÉSEK**

Ha a szabálysértő játékos licitjét visszavonta és azonos menetben más\* végleges licitet választott, akkor ha ellenjátékos lesz:

### **A. Meghatározott színre utaló licit**

Ha a visszavont licit kizárólag meghatározott színre vagy színekre utalt (más színre nem), és

1. Ha minden ilyen színt ugyanaz a játékos a szabályos licit során megjelölt, nincs hívási büntetés, de lásd a 16D szakaszt.

2. Ha a visszavont licit során megjelölt színek közül bármelyiket a szabályos licit során ugyanez a játékos nem jelölte meg, akkor amikor a szabálysértő partnere először hívásra következik (ez lehet az indító kijátszás is), a felvevő:

a) előírhatja a szabálysértő partnerének, hogy ezt a színt hívja (ha több ilyen szín van, a felvevő választhat közülük), vagy

b) megtilthatja a szabálysértő partnerének a meghatározott szín (vagy az egyik meghatározott szín) hívását. Ez a tilalom érvényes, amíg a szabálysértő partnere ütésben marad.

### **B. Egyéb visszavont licitek**

Egyéb visszavont licitek esetén a felvevő megtilthatja a szabálysértő partnerének valamelyik szín hívását, amikor hívásra először soron következik, ide értve az indító kijátszást. Ez a tilalom érvényes, amíg a szabálysértő partnere ütésben marad.

\* Egy licit jelentősen eltérő értelmű megismétlése más licitnek tekintendő.

## **27. ELÉGTELEN BEMONDÁS**

### **A. Elfogadott elégtelen bemondás**

Bármely elégtelen bemondás elfogadható (szabályosnak tekinthető) a szabálysértő bal oldali ellenfelének választásától függően. Elfogadottá válik, ha ez a játékos licitál.

### **B. Nem elfogadott elégtelen bemondás**

Ha a licitálásban soron lévő játékos elégtelen bemondását nem fogadták el, azt elégséges licitre kell változtatni.

### **C. Legalacsonyabb szintű bemondással, kontrával vagy passzal történő helyesbítés**

1. Ha az elégtelen licitet olyan, a legalacsonyabb szintű szabályos licittel, kontrával, vagy passzal helyettesítik, mely magában foglalja az elégtelen licit által közölt információt, a licit folytatódik, és a visszavont licitből származó információ jogos mindkét vonalnak (a 16D szakasz nem alkalmazható), de lásd az alábbi 2. pontot.

2. A játék végén a tornavezetőnek módosított eredményt kell ítélnie, ha úgy véli, hogy az elégtelen licit nélkül a felvétel lehetett volna más\* is, és a vétlen vonal kárt szenvedett.

### **D. Helyettesítés bármilyen más licittel**



1. Ha az elégtelen licitet bármilyen bemozdással vagy passzal helyettesítik, kivéve a 27C szakasz 1. pontja által megengedett eseteket, a szabálysértő partnere végig passzolni köteles. A 26. szakasz hívási korlátozásai alkalmazhatóak, és lásd a 23. szakaszt.

2. Ha az elégtelen licitet kontrával vagy rekontrával helyettesítik, kivéve a 27C szakasz 1. pontja által megengedett eseteket, a kontra vagy rekontra érvénytelen, és passzal kell helyettesíteni. A 26. szakasz hívási korlátozásai alkalmazhatóak, és lásd a 23. szakaszt.

E. Idő előtti helyesbítés

Ha a szabálysértő azelőtt helyettesíti elégtelen licitjét, mielőtt a tornavezető a kiigazításról rendelkezett, akkor, kivéve ha az elégtelen licitet a fenti A pont szerint elfogadták, a módosítás érvényes. A tornavezető a C, D vagy F pontot alkalmazza.

F. Elégtelen licittel történő helyesbítés

Ha a szabálysértő megpróbálja elégtelen licitjét egy másik elégtelen licittel helyettesíteni, ez a licit érvénytelen, és passzal helyettesítendő. A szabálysértő partnere végig passzolni köteles. A 26. szakasz hívási korlátozásai alkalmazhatóak, és lásd a 23. szakaszt.

\* A haton felül vállalt ütések száma, a megnevezés, vagy a felvevő tekintetében.

## **28. SORRENDEN ADOTTNAK MINŐSÜLŐ LICIT**

A. A jobb oldali ellenfél passzra volt kötelezve

Egy licit sorrendben adottnak minősül, ha olyan játékos alkalmazta, akinek jobb oldali ellenfele volt soron és ez az ellenfél a szabályok értelmében passzra volt kötelezve.

B. A soron lévő játékos licitje törli a soron kívüli licitet

Sorrendben adottnak minősül a soron lévő játékos licitje, ha akkor licitált, amikor még nem szabtak ki helyreigazítást egy ellenfél soron kívüli licitjére. Ezzel a licittel megszűnik a soron kívüli licit helyreigazítására vonatkozó jog. A licitálás úgy folytatódik, mintha az ellenfél nem licitált volna soron kívül, de alkalmazandó a 16D szakasz 2. pontja.

## **29. SORON KÍVÜLI LICIT UTÁNI ELJÁRÁS**

A. A büntetés jogának feladása

Soron kívüli licit elhangzása után a szabálysértő bal oldali ellenfele dönthet úgy, hogy licitál, mellyel feladja a helyreigazításhoz való jogát.

B. Soron kívüli licit törlése

Az A pontban említett kivétellel a soron kívüli licitet törlik, és a licitálás joga visszaszáll az eredetileg jogosult játékosra. A szabálysértő, amikor sorra kerül, bármit licitálhat, de vonala ki lehet téve a 30., 31. és 32. szakaszok helyreigazítási előírásainak.

C. Mesterséges soron kívüli licit

Ha egy soron kívüli licit mesterséges, a 30., 31. és 32. szakaszok rendelkezései a megjelölt megnevezések tényleges tartalmára alkalmazandók, nem pedig a tényleges megnevezésekre.

### **30. SORON KÍVÜLI PASSZ**

Ha egy játékos soron kívül passzolt, és a licit érvénytelen, mivel az ellenfél nem élt a licit 29A szakaszban említett elfogadásának jogával, a következő rendelkezések lépnek életbe (ha a passz konvencionális, lásd az alábbi C szakaszt):

A. Mielőtt bármelyik játékos bemondott valamit

Ha egy játékos soron kívül passzol, mielőtt bármelyik másik játékos bemondott valamit, a szabálysértő passzolni köteles, amikor a legközelebb sorra kerül a licitálásban, és a 23. szakasz alkalmazható.

B. Miután valamelyik játékos bemondott valamit

1. Ha a soron kívüli passz esetében a szabálysértő jobb oldali ellenfele lett volna soron, miután bármelyik játékos bemondott valamit, a szabálysértő a következő mentben passzolni köteles.

2. a) Ha bármelyik játékos bemondott valamit és utána a szabálysértő soron kívül passzolt, amikor a partnere volt soron, a szabálysértő végig passzolni köteles és a 23. szakasz alkalmazható.

b) A szabálysértő partnere alkalmazhat bármilyen szabályos bemondást vagy passzolhat, de nem kontrázhat és nem rekontrázhat ebben a menetben, és a 23. szakasz alkalmazható.

3. Miután bármelyik játékos bemondott valamit és a szabálysértő bal oldali ellenfele volt soron, a szabálysértő licitje a licit megváltoztatásának tekintendő és a 25. szakasz alkalmazandó.

C. Ha a passz mesterséges

Ha a soron kívüli passz mesterséges, vagy egy mesterséges licit lepasszolása, nem jelen szabály, hanem a 31. szakasz alkalmazandó.

### **31. SORON KÍVÜLI BEMONDÁS**

Ha egy játékos soron kívül mondott be valamit, mesterségesen passzolt, vagy lepasszolta partnere mesterséges licitjét (lásd a 30C szakaszt), és a bemondás érvénytelen, mivel az ellenfelek nem gyakorolták a 29A szakaszban említett, a bemondás elfogadására vonatkozó jogukat, a következő rendelkezések lépnek érvénybe:

A. Jobb oldali ellenfél volt soron

Ha a szabálysértő akkor licitált, amikor jobb oldali ellenfele volt soron, akkor:

1. Ha a jobb oldali ellenfél passzol, a szabálysértő köteles soron kívüli licitjét megismételni, és ha ez szabályos volt, nincs helyreigazítás.

2. Ha a jobb oldali ellenfél szabályos\* bemondást alkalmaz, kontrázik vagy rekontrázik, a szabálysértő bármilyen szabályos licitet alkalmazhat; ha ez a licit

a) megismétli soron kívüli bemondásának megnevezését, a szabálysértő partnere a következő menetben passzolni köteles (lásd a 23. szakaszt).

b) nem ismétli meg soron kívüli bemondásának megnevezését, vagy a soron kívüli licit mesterséges passz, vagy a partner mesterséges licitjének lepasszolása volt, a 26. szakasz hívási korlátozásai alkalmazhatók, és a szabálysértő partnere végig passzolni köteles (lásd a 23. szakaszt).

**B.** Partner vagy a bal oldali ellenfél volt soron

Ha a szabálysértő bmond valamit, amikor partnere vagy a bal oldali ellenfél volt soron és a szabálysértő előzőleg még nem licitált\*\*, a szabálysértő partnere végig passzolni köteles (lásd a 23. szakaszt, amikor egy passz a vétlen vonal számára hátrányos), és alkalmazhatók a 26. szakasz hívási korlátozásokat előíró rendelkezései.

\* A jobb oldali ellenfél szabálytalan licitje a szokásos módon igazítandó helyre.

\*\* Olyan későbbi licitek, amikor a bal oldali ellenfél volt soron, a licit megváltoztatásának tekintendők és a 25. szakasz alkalmazandó.

### **32. SORON KÍVÜLI KONTRA VAGY REKONTRA**

A soron kívüli kontrát vagy rekontrát a soron következő ellenfél elfogadhatja (lásd a 29A szakaszt), azonban egy meg nem engedett kontra vagy rekontra soha nem fogadható el (de ha a szabálysértő bal oldali ellenfele ennek ellenére licitált, lásd a 36. szakaszt). Ha a szabálytalan licitet nem fogadták el, az érvénytelen, alkalmazhatók 26B szakasz hívási korlátozásai, továbbá:

**A.** A szabálysértő partnere volt soron a licitálásban

Ha egy soron kívüli kontra vagy rekontra hangzott el, amikor a szabálysértő partnere volt soron, a szabálysértő partnere végig passzolni köteles (lásd a 23. szakaszt, ha egy passz a vétlen vonal számára hátrányos).

**B.** Jobb oldali ellenfél volt soron a licitálásban

Ha egy soron kívüli kontra vagy rekontra akkor hangzott el, amikor a szabálysértő jobb oldali ellenfele volt soron, akkor:

1. Ha ez az ellenfél passzol, a szabálysértő köteles soron kívüli kontráját vagy rekontráját megismételni és nincs helyreigazítás, hacsak ez nem volt meg nem engedett kontra vagy rekontra, amely esetben a 36. szakasz alkalmazandó.

2. Ha a szabálysértő jobb oldali ellenfele bmond valamit, kontrázik, vagy rekontrázik, a szabálysértő soron következő alkalmazhat bármilyen szabályos licitet, de a szabálysértő partnere végig passzolni köteles (lásd a 23. szakaszt, ha egy passz a vétlen vonal számára hátrányos).

### **33. EGYIDEJŰ LICITEK**

A soron következő játékos licitjével egyidejűleg elhangzott licitet úgy kell tekintetni, mintha utána hangzott volna el.

### **34. A LICITÁLÁS JOGÁNAK MEGMARADÁSA**

Ha egy bmondást három passz követ, melyből egy vagy több soron kívüli volt, akkor 17E szakasz 2. pontja alkalmazandó.

### **35. MEG NEM ENGEDETT LICITEK**

A következő licitek nem megengedettek:

1. A 19. szakasz által meg nem engedett kontra vagy rekontra. Ez esetben a 36. szakasz alkalmazandó.

2. Passzolásra kötelezett játékos licitje, kontrája vagy rekontrája. Ez esetben a 37. szakasz alkalmazandó.

3. Hétnél magasabb bmondás. Ez esetben a 38. szakasz alkalmazandó.

4. A licitálás végső passza utáni licit. Ez esetben a 39. szakasz alkalmazandó.

### **36. MEG NEM ENGEDETT KONTRA VAGY REKONTRA**

A. A szabálysértő bal oldali ellenfele licitált a helyreigazítás előtt

Ha a szabálysértő bal oldali ellenfele licitált a meg nem engedett kontra vagy rekontra helyreigazítása előtt, a meg nem engedett licit, és minden tovább licit érvénytelen. A licitálás joga visszazáll arra a játékosra, aki soron következik, és a licitálás úgy folytatódik, mintha nem történt volna szabálytalanság. A 26. szakasz hívási büntetései nem alkalmazhatóak.

B. A szabálysértő bal oldali ellenfele nem licitált a helyreigazítás előtt

Ha a fenti A pont nem alkalmazható:

1. Minden, a 19. szakasz által nem engedélyezett kontra vagy rekontra érvénytelen.

2. A szabálysértő köteles ezt egy szabályos licittel helyettesíteni, és a szabálysértő partnere végig passzolni köteles.

3. A 23. szakasz, valamint a 26. szakasz hívási korlátozásai alkalmazhatóak.

4. Ha a meg nem engedett licit soron kívüli volt, a licitálás joga visszazáll a soron lévő játékosra. A szabálysértő bármilyen szabályos licitet alkalmazhat, de partnere végig passzolni köteles. A 23. szakasz, valamint a 26. szakasz hívási korlátozásai alkalmazhatóak.

### **37. A PASSZOLÁS KÖTELEZETTSÉGÉT SÉRTŐ TÉNYKEDÉS**

A. A szabálysértő bal oldali ellenfele licitált a helyreigazítás előtt

Ha a meg nem engedett licit egy, a szabályok által passzolásra kötelezett játékos bmondása, kontrája, vagy rekontrája volt (de nem egy 19A szakasz 1. pontja, vagy 19B

szakasz 1. pontja által meg nem engedett kontra vagy rekontra), és ha a szabálysértő ellenfele licitál, mielőtt a tornavezető döntött a helyreigazításról, ez a licit, és minden további licit érvényes. Ha a szabálysértő végig passzolásra volt kötelezve, akkor továbbra is passzolni köteles. A 26. szakasz hívási korlátozásai nem alkalmazhatóak.

B. A szabálysértő bal oldali ellenfele nem licitált a helyreigazítás előtt  
Ha a fenti A pont nem alkalmazható:

1. Minden passzolásra kötelezett játékos általi bemondás, kontra, vagy rekontra érvénytelen.

2. Ezt a licitet passzal kell helyettesíteni, a licitálás folytatódik, és a szabálysértő vonal mindkét tagja végig passzolni köteles. A 23. szakasz, valamint a 26. szakasz hívási korlátozásai alkalmazhatóak.

### **38. HÉTNÉL MAGASABB BEMONDÁS**

A Nem játszható le

Hétnél magasabb felvétel semmilyen körülmények között nem játszható le.

B. További licitek érvénytelenek

A hétnél magasabb bemondás, és az összes azt követő licit érvénytelen.

C. A szabálysértő vonal passzolni köteles

A meg nem engedett bemondást passzal kell helyettesíteni, a licitálás folytatódik (kivéve, ha már véget ért), és a szabálysértő vonal mindkét tagja a licitálás során végig passzolni köteles.

D. A 23. és a 26. szakasz alkalmazhatósága

A 23. szakasz, valamint a 26. szakasz hívási korlátozásai alkalmazhatóak, kivéve, ha a szabálysértő bal oldali ellenfele a szabálysértés után, de annak helyreigazítása előtt licitált.

### **39. A VÉGSŐ PASSZT KÖVETŐ LICIT**

A. A licitek érvénytelenek

Minden, a végső passzt követő licit érvénytelen.

B. Egy ellenjátékos passzol, vagy a felvevő vonal bármit licitál

Ha a szabálysértő bal oldali ellenfele bármit licitál, vagy a szabálysértés egy ellenjátékos passza, vagy a felvevő vagy az asztal bármely licitje, nincs helyreigazítás.

C. Egy ellenjátékos más licitje

Ha a szabálysértő bal oldali ellenfele nem licitált a szabálysértő licit után, és ez a licit egy ellenjátékos bemondása, kontrája vagy rekontrája, a 26. szakasz hívási korlátozásai alkalmazhatóak.

### **40. A PARTNEREK KÖZÖTTI MEGEGYEZÉSEK**

A. A játékosok közötti megegyezések

1. a) Egy pár játékosai között megegyezés az alkalmazott módszereiket tekintve létrejöhet nyíltan, megbeszélés által, avagy hallgatólagosan, közös tapasztalat vagy a játékosok ismerete alapján

b) Minden párnak kötelessége, hogy a páron belüli megegyezéseket elérhetővé tegye az ellenfelek számára, mielőtt megkezdik a játékot ellenük. Azt, hogy ezt milyen módon kell megtenni, a rendező szervezet dönti el.

2. Az ilyen megegyezések által a partnernek közvetített információk a licitekből, kijátszásokból, és az adott leosztás feltételeiből kell származzanak. Minden játékos jogosult figyelembe venni a szabályos licitet, és, kivéve ha a szabálykönyv másként nem rendelkezik, az általa meglátott lapokat. Jogosult továbbá felhasználni olyan információt, melyet máshol a szabálykönyv jogosnak ismer el. (lásd a 73C szakaszt).

3. A játékos alkalmazhat bármilyen licitet vagy játékot előzetes bejelentés nélkül, feltéve, hogy ez a licit vagy játék nem alapul partnerek közötti titkos megegyezésen (lásd a 40C szakasz 1. pontját).

#### B. Partnerek közötti különleges megegyezések

1. a) A rendező szervezet saját hatáskörében bizonyos partnerek közötti megegyezéseket „különleges partnerek közötti megegyezésnek” nyilváníthat. A különleges partnerek közötti megegyezés olyan, mely a rendező szervezet szerint a versenyen résztvevő játékosok egy jelentős része számára nem könnyen érthető és szokatlan lehet.

b) Egy partnerek közötti megállapodást, akár nyílt vagy hallgatólagos, partnerek közötti megegyezésnek kell tekinteni. Egy konvenciót fel kell tüntetni a különleges partnerek közötti megegyezések és az eljárások között, kivéve, ha a rendező szervezet másként nem határoz. Ugyanígy kell eljárni minden olyan licit esetén, melynek mesterséges jelentése van.

2. a) A rendező szervezet korlátozás nélkül engedélyezhet, megtilthat, vagy feltételeken engedélyezhet bármely különleges partnerek közötti megállapodást. A partnerek közötti megegyezések előzetes felsorolására előírhat konvenciókártyát, kiegészítő lapokkal vagy anélkül, és szabályozhatja annak használatát. A rendező szervezet előírhat figyelmeztető eljárásokat, és/vagy a partnerek által használt módszerek közzétételének más módszereit is. Megváltoztathatja azt az általános követelményt, hogy egy licit vagy kijátszás jelentése ne változzon aszerint, hogy a pár melyik játékosja alkalmazza (ez a szabályozás nem korlátozhatja a stílust és helyzetmegítélést, csak a módszert).

b) Egy játékos, miután a licitálási szakasz elkezdődött, a lejátszás végéig nem vizsgálhatja meg saját konvenciókártyáját, kivéve, ha a rendező szervezet másként nem rendelkezik. Azonban a felvevővonal játékosai, kizárólag a tisztázási időszakban megvizsgálhatják a saját konvenciókártyájukat.

c) Hacsak a rendező szervezet másként nem rendelkezik, egy játékos megvizsgálhatja ellenfele konvenciókártyáját:

i) a licitálás kezdete előtt,

ii) a tisztázási időszakban,

iii) a licitálás és a lejátszás szakaszában, de csak akkor, amikor soron következik.

d) A rendező szervezet korlátozhatja a blöff mesterséges licitek alkalmazását.

3. A rendező szervezet megtilthat olyan előzetes megállapodásokat, melyek a licit vagy a lejátszás során a megegyezés jelentését változtatják egy feltett kérdés, egy kérdésre adott válasz, vagy egy szabálytalanság után.

4. Ha az egyik vonal kárt szenvedett azáltal, hogy ellenfelei elmulasztottak egy licitjükéről vagy játékukról a szabálykönyv által előírt magyarázatot adni, akkor ez a vonal jóvátételre jogosult, módosított eredményt megítélésével.

5. Ha egy vonal kárt szenvedett azáltal, hogy ellenfelei olyan különleges partnerek közötti megállapodást alkalmaztak, mely nem tesz eleget a verseny szabályzatának, az eredményt módosítani kell. Ezt a szabályzatot megsértő vonal fegyelmi büntetéssel sújtható.

6. a) Ha valaki az ellenfél kérdésére válaszolva felvilágosítást ad partnere licitjének vagy játékának jelentésére vonatkozóan (lásd a 20. szakaszt), köteles az összes, a partnerek közötti különleges megállapodáson, vagy az együttes tapasztalaton nyugvó értesülést közölni; de nem köteles feltárni azokat a következtetéseket, amelyekre tudása, tapasztalata vagy a bridzsjátékosok által általánosan ismert tények alapján jutott.

b) A tornavezető módosított eredményt ítél, ha egy magyarázat során egy meg nem adott információ döntő jelentőségű az ellenfél akciójának kiválasztásánál, és ez az ellenfél ezáltal kárt szenvedett.

C. A rendszertől való eltérés és a blöff

1. Egy játékos bármikor eltérhet vonala közölt rendszerétől, amennyiben partnerének nincsen több oka feltételezni az eltérést, mint az ellenfeleknek. Ismétlődő eltérések hallgatóságos megegyezésekhez vezetnek, melyek a pár által használt módszerek részét képezik, így ezek a rendszer közzétételét előíró rendelkezések szerint közzéteendők. Ha a tornavezető úgy ítéli meg, hogy egy fel nem fedett ismeret megkárosította az ellenfelet, írjon elő módosított eredményt, és fegyelmi büntetést is kiszabhat.

2. A fentiek kivételével egy játékos nem köteles bejelenteni az ellenfeleknek, hogy eltért a közölt rendszerétől.

3. a) A játékos a licitálás és a játék szakaszában nem jogosult semmilyen, a memóriáját, a számításait vagy a technikáját segítő anyagot használni, kivéve ha a rendező szervezet ezt megengedi.

b) A pár megállapodásainak közlését előíró rendelkezések ismételt megsértése büntetést vonhat maga után.

#### **41. A JÁTÉK MEGKEZDÉSE**

A. Színével lefelé végrehajtott indító kijátszás

Miután egy bemondást, kontrát vagy rekontrát sorban három passz követett, a feltételezett felvevőtől balra ülő ellenjátékos a kártyát színével efelé az asztalra helyezve végrehajtja az indító kijátszást.\* A színével lefelé végrehajtott hívást csak egy szabálytalanságot követő tornavezetői utasításra szabad visszatenni (lásd a 47E szakasz 2. pontját); a visszavont lapot az ellenjátékos kezébe kell visszatenni.

B. Licitisméltás és kérdések

Mielőtt az indító kijátszást megfordították, a hívó játékos partnere és a feltételezett felvevő (de a feltételezett asztal nem) kérheti a licitsorozat megismétlését, vagy magyarázatot kérhet valamelyik ellenfél licitjére vonatkozóan (lásd a 20F szakasz 2. és 3. pontját). A felvevő\*\* és bármelyik ellenjátékos, amikor az első ütésben játékra soron következik, kérheti a licitsorozat megismétlését. Ez a jog megszűnik, amikor a játékos egy kártyát kijátszott. Az ellenjátékosok (a 16. szakasz feltételei mellett) és a felvevő a magyarázat kérésére vonatkozó jogukat a játék folyamán végig megőrzik; mindenki akkor kérdezhet, amikor a játékban soron következik\*\*\*.

#### C. Az indító kijátszás lapjának megfordítása

A tisztázási időszak lezárása után megfordítják az indító kijátszást, a lejátszási szakasz visszavonhatatlanul elkezdődik, és az asztal leteríti lapjait (de lásd az 54A szakaszt, ha az indító kijátszás soron kívüli volt). Miután már késő licitismétlést kérni (lásd a fenti B pontot), a felvevő vagy bármelyik ellenjátékos amikor soron van\*\*\*, jogosult felvilágosítást kérni, hogy mi a felvétel és hogy ezt megkontrázták vagy megrekontrázták–e, de nem kérdezheti, hogy ki kontráztott vagy rekontráztott.

#### D. Az asztal lapjai

Az indító kijátszás megfordítása után az asztal leteríti lapját maga elé, a kártyákat színükkel felfelé, színek szerint csoportosítva, a lapok rangjának sorrendjében, a legkisebb rangú lappal a felvevő felé, az oszlopokat hosszával a felvevő felé fordítva. Az adusínt az asztal jobb keze felé kell helyezni. A felvevő mind a saját, mind az asztal lapjaival játszik.

\* A rendező szervezetek elrendelhetnek színével felfelé végrehajtott indító kijátszást.

\*\* A felvevő első kijátszása az asztalról történik, hacsak nem fogadott el egy soron kívüli indító kijátszást.

\*\*\* A felvevő akkor is kérdezhet, amikor a kezéből, és akkor is, amikor az asztalról következik kijátszásra.

## 42. AZ ASZTAL JOGAI

### A. Abszolút jogok

1. Az asztal jogosult a tornavezető jelenlétében tényekre vagy szabályokra vonatkozólag felvilágosításokat adni.

2. Számon tarthatja a megnyert és kiadott ütéseket.

3. Kijátssza az asztal lapjait mint a felvevő megbízottja, annak utasításai szerint (lásd a 45. szakasz F pontját, ha az asztal játékot javasol).

### B. Minősített jogok

Az asztal egyéb jogokat is gyakorolhat a 43. szakaszban foglalt korlátozásokkal.

1. Az asztal kérdést intézhet a felvevőhöz (de az ellenjátékosokhoz nem), ha az nem tett színre színt, hogy nincs–e lapja a hívott színben.

2. Megkísérelheti megakadályozni a felvevőt egy szabálytalanság elkövetésében.

3. Felhívhatja a figyelmet egy szabálytalanságra, de csak a játék befejezése után.



### **43. AZ ASZTAL JOGAINAK KORLÁTAI**

Kivéve a 42. szakaszban leírtakat:

A. Az asztal jogainak korlátai

1. a) Az asztal ne kezdeményezze a tornavezető hívását a játék folyamán, kivéve, ha egy másik játékos felhívta a figyelmet egy szabálytalanságra.

b) Az asztal játék közben nem hívhatja fel a figyelmet egy szabálytalanságra.

c) Az asztalnak tilos részt vennie a játékban, és semmit nem beszélhet a felvevővel a lejátsszással kapcsolatban.

2. a) Az asztal nem cserélheti ki lapját a felvevővel.

b) Az asztal nem hagyhatja el a helyét azért, hogy a felvevő játékát figyelje.

c) Az asztal saját kezdeményezésére nem nézheti meg semelyik ellenjátékos lapjának színét.

B. Ha ezen szabályokat megsértik

1. Az asztal a fenti A1 és A2 pontban foglalt korlátozásokkal kapcsolatos szabálysértésekért a 90. szakaszban foglaltaknak megfelelően büntethető.

2. Amennyiben az asztal a fenti A2 pontban felsorolt korlátozásokat megsérti, és:

a) Figyelmezteti a felvevőt, hogy ne a téves kézből hívjon, bármelyik ellenjátékos megjelölheti a kezet, ahonnan a felvevő hívni köteles.

b) Elsőként kérdezi meg a felvevőt, hogy kijátszása nem színvétel-e, a felvevő, ha kijátszása szabálytalan volt, köteles azt egy szabályos lappal helyettesíteni és a 64. szakasz szerinti büntetés alkalmazandó, mintha a színvétel jóvátehetetlenné vált volna.

3. Ha az asztal a fenti A2 pontban felsorolt korlátozásával kapcsolatos szabálysértés után elsőnek hívja fel a figyelmet egy ellenjátékos szabálysértésére, semmilyen helyreigazítás nem alkalmazható. A lejátsszás végén lásd a 12B szakasz 1. pontját

### **44. A JÁTÉK LEFOLYÁSA**

A. Hívás

A játékos hívása alkalmával a kezében lévő kártyák közül bármelyiket kijátszhatja (hacsak a vonala által elkövetett szabálytalanság folytán nincs választásában korlátozva).

B. Hozzávetések egy ütéshez

A hívás után a többi játékos sorrendben kijátszik egy-egy kártyát, és az így kijátszott négy lap egy ütést képez. (A lapok kijátszásának és az ütések elrendezésének módjára vonatkozóan lásd a 45. illetve a 65. szakaszt.)

C. A színre színt adás követelménye

Egy ütéshez való kijátszásnál minden játékos köteles színre színt adni, ha ez módjában áll. Ez a kötelezettség megelőzi a jelen szabályokba foglalt összes egyéb követelményt.

D. A színre színt adás lehetőségének hiánya

Ha egy játékos nem tud színre színt adni, bármelyik más lapját kijátszhatja (hacsak a vonala által elkövetett szabálytalanság folytán nincs választásában korlátozva).

E. Adut tartalmazó ütések

Adut tartalmazó ütés azé a játékosé, aki az ütésben lévő aduk közül a legmagasabbat adta.

F. Adut nem tartalmazó ütések

Adut nem tartalmazó ütés azé a játékosé, aki a hívott szín legnagyobb lapját adta.

G. Az első ütést követő hívás(ok)

A következő ütéshez az a kéz hív, amelyik az előző ütést elvitte.

#### **45. KIJÁTSZOTT LAP**

A. Kézből kijátszott lap

Minden játékos – kivéve az asztalt – úgy játszik ki egy lapot, hogy különválasztja a kezében levő lapoktól és színével felfelé\* közvetlen maga elé az asztalra helyezi.

B. Asztról kijátszott lap

A felvevő úgy játssza ki az asztal lapját, hogy megnevezi a lapot, amire az asztal felveszi a lapot, és színével felfelé ismét leteszi az asztalra. A felvevő az asztal lapjait, ha szükséges, úgy is kijátszhatja, hogy maga veszi fel a kiválasztott lapot.

C. Lap kötelező kijátszása

1. Ha egy ellenjátékos úgy tart egy lapot, hogy partnere megláthatja a színét, azt ki kell játszani az ütéshez (ha az ellenjátékos az adott ütéshez már kijátszott egy szabályos lapot, lásd a 45E szakaszt).

2. Felvevő köteles kijátszani a kezéből azt a lapot:

- a) amelyet színével felfelé tart, és érinti vagy csaknem érinti az asztalt, vagy
- b) amelyet olyan helyzetben tart, ami jelzi, hogy ezt játszotta ki.

3. Ki kell játszani az asztal lapját, ha a felvevő azt szándékosan megérintette, kivéve, ha az érintés célja az asztal lapjainak rendezése volt, vagy hogy elérjen egy lapot, amely a megérintett lap felett vagy alatt fekszik.

4. a) Ki kell játszani egy lapot, ha egy játékos megnevezi, avagy másként megjelöli mint olyat, amit kijátszani szándékozik.

b) Mielőtt a partnere kijátszott egy lapot, egy játékos helyesbítheti a nem szándékos megjelölést, ha közben nem tart gondolkodási szünetet. Ha a sorra kerülő ellenfél kijátszott egy lapot, amely a megjelölés helyesbítése előtt szabályos kijátszás volt, ezt az ellenfél büntetés nélkül visszaveheti a kezébe, és egy kicserélheti egy másikra (lásd a 47D szakaszt, és a 16D szakasz 1. pontját).

5. A nagy vagy kis büntetőlapot lehetséges, hogy ki kell játszani (lásd az 50. szakaszt).

D. Asztal által tévesen kijátszott lap

Ha az asztal kijátszott helyzetbe hoz egy kártyát, amelyet a felvevő nem nevezett meg, azt vissza kell helyezni, ha felhívták rá a figyelmet, mielőtt a következő ütéshez mindkét vonal kijátszott egy-egy lapot. Egy ellenjátékos visszaveheti a kezébe azt a lapját, amelyet tévedés után kijátszott, mielőtt erre felhívták volna a figyelmet; ha a felvevő jobb oldali ellenfele módosítja a kijátszott lapját, akkor a felvevő is visszavonhatja az ehhez az ütéshez adott lapját (lásd a 16C szakasz 2. pontját).

E. Egy ütéshez kijátszott ötödik lap

1. Egy ütéshez ellenjátékos által kijátszott ötödik lap büntetőlappá válik és az 50. szakasz lép hatályba, kivéve, ha a tornavezető a kijátszást hívásnak minősíti, amely esetben az 53. vagy az 56. szakasz alkalmazandó.

2. Ha a felvevő saját kezéből vagy az asztról kijátszik az ütéshez egy ötödik lapot, azt vissza kell tenni, és nincs további helyreigazítás, hacsak a tornavezető nem minősíti ezt hívásnak, mely esetben az 55. szakasz alkalmazandó.

F. Az asztal egy lapot javasol

Miután az asztal leterült, az asztal nem érinthet vagy javasolhat egyetlen lapot sem (kivéve, ha rendezés céljából nyúl a lapokhoz) a felvevő utasítása nélkül. Ha mégis megteszi, azonnal hívni kell a tornavezetőt, és érteíteni kell az esetről. A játék folytatódik. A játék végén a tornavezetőnek módosított eredményt kell ítélnie, ha úgy véli, hogy az asztal játékot javasolt a felvevőnek, és a javasolt játék kárt okozott az ellenjátékosoknak.

G. Az ütés lefordítása

A játékosok ne fordítsák lapjukat színével lefelé, mielőtt mind a négy játékos adott lapot az ütéshez.

\* Az indító kijátszás színével lefelé történik, kivéve ha a rendező szervezet másként rendelkezik.

## **46. AZ ASZTAL LAPJÁNAK HIÁNYOS VAGY TÉVES MEGNEVEZÉSE**

A. Az asztal lapjának helyes megnevezése

A felvevőnek, amikor az asztról egy kijátszandó lapot kér, világosan meg kell jelölnie a kívánt lap színét és értékét.

B. Hiányos vagy téves megjelölés

Ha a felvevő az asztról kijátszani kívánt lapot hiányosan vagy tévesen jelöli meg, az alábbi korlátozások alkalmazandók (kivéve, ha a felvevő ellentétes szándéka nyilvánvaló):

1. a) Ha a felvevő az asztról játszva „nagyot” kér, vagy hasonló jelentésű kifejezést használ, úgy tekintendő, mintha a szín legnagyobb lapját kérte volna;

b) ha arra utasítja az asztalt, hogy vigye el az ütest, akkor az ütest tudottan elnyerő legkisebb lapot kérte a színből;

c) ha „kicsit” kér, vagy hasonló jelentésű kifejezést használ, úgy tekintendő, mintha a legkisebb lapot kérte volna.

2. Ha a felvevő csak egy színt nevez meg, de a kívánt lap rangját nem, úgy tekintendő, mint aki a megjelölt szín legkisebb lapját kérte.

3. Ha a felvevő megjelöli a lap rangját, de nem jelöli meg a szint:

a) Hívás esetén úgy tekintendő, hogy felvevő folytatja azt a szint, amelyben az asztal az előző üteget elnyerte, feltéve, hogy ebben a színben van olyan lap, amelyet megnevezett.

b) Minden egyéb esetben a felvevőnek a megnevezett rangú lapot ki kell játszani, ha ezt szabályosan megteheti; de ha két vagy több ilyen rangú szabályosan kijátszható lap van, a felvevőnek meg kell jelölni, hogy közülük melyiket kívánja játszani.

4. Ha a felvevő olyan lapot kért, ami nincs az asztalon, a megnevezés semmis és a felvevő megjelölhet bármilyen szabályosan kijátszható lapot.

5. Ha a felvevő a szín és a rang megjelölése nélkül utal kijátszásra (pl. „játssz bármit”, vagy hasonló értelmű kifejezést használ), bármelyik ellenjátékos megjelölheti az asztalról kijátszandó lapot.

#### **47. KIJÁTSZOTT LAP VISSZAVÉTELE**

A. Büntetés végrehajtására

Egy már kijátszott lap egy szabálytalanság helyreigazítása céljából visszavehető (de egy ellenjátékos visszavett lapja büntetőlappá válhat, lásd a 49. szakaszt).

B. Egy szabálytalan játék helyreigazítása céljából

A kijátszott lap egy szabálytalan kijátszás helyreigazítására visszavehető (ellenjátékosok esetében, kivéve ami e szakasz hatálya alá esik, lásd a 49. szakaszt – büntetőlap). Egyidejű kijátszások esetén lásd az 58. szakaszt.

C. Egy gondatlan megnevezés megváltoztatása

Egy kijátszott lap további helyreigazítás nélkül visszavehető a megnevezésnek a 45C szakasz 4b) pontjában engedélyezett helyesbítése folytán.

D. Az ellenfél játékának megváltoztatását követően

Az ellenfél játékának megváltoztatását követően a kijátszott lap további helyreigazítás nélkül visszavehető a kézbe (de a 16D szakasz, és a 62C szakasz 2. pontja alkalmazható), és egy másik kártyára cserélhető.

E. Téves felvilágosításon alapuló játék megváltoztatása

1. Egy soron kívüli indító kijátszás vagy hívás további helyreigazítás nélkül visszavehető, ha a hívó játékost ellenfele tévesen úgy tájékoztatta, hogy ő következik soron a hívásban. Egy ilyen hívást a hívó bal oldali ellenfele nem fogadhat el.

2. a) A játékos további helyreigazítás nélkül visszaveheti azt a lapot, amelyet egy ellenfél licitjének vagy játékának téves magyarázata miatt, és a kiigazított magyarázat előtt kijátszott, de csak akkor, ha ezt követően senki nem játszott még ki ehhez az ütéshez. Egy indító kijátszás az asztal bármely lapjának leterülése után már nem vehető vissza.

b) Ha a játék kiigazítása a fenti a) pont rendelkezései szerint már elkészült, a tornavezető módosított eredményt ítélhet..

F. Egyéb visszavétel

1. Egy kijátszott lap visszavehető az 53C szakasz szerint is.

2. Az e szakaszban leírtakon kívül nincs más olyan eset, amikor egy kijátszott lapot vissza lehetne venni.

#### **48. A FELVEVŐ LÁTHATÓVÁ VÁLT LAPJA**

A. A felvevő felfed egy lapot

A felvevő egy lap kimutatásáért nem korlátozható (de lásd a 45C szakasz 2. pontját), és a felvevő vagy az asztal lapja soha nem válhat büntetőlappá. A felvevő véletlenül kiejtett lapját nem köteles kijátszani.

B. A felvevő leterít lapokat

1. Ha a felvevő egy soron kívüli indító kijátszás után felfedve leterít lapokat, az 54. szakaszt kell alkalmazni.

2. Ha a felvevő bármikor máskor, mint közvetlenül egy soron kívüli indító kijátszás után leterít lapokat, az a hátralévő ütésekre vonatkozó igénynek vagy lemondásnak tekinthető (kivéve ha bizonyíthatóan nem szándékozott teríteni), és a 68. szakasz alkalmazandó.

#### **49. EGY ELLENJÁTÉKOS LAPJÁNAK KIMUTATÁSA**

A játék normális menetétől vagy egy szabály alkalmazásától eltérő (lásd például a 47E szakaszt) minden olyan esetben, ha egy ellenjátékos egy lapja olyan helyzetben van, hogy partnere megláthatta annak színes felét, vagy ha egy ellenjátékos megnevez egy, a kezében levő lapot, minden ilyen lap büntetőlappá válik (lásd az 50. szakaszt); de lásd a 68. szakasz lábjegyzetét, amikor egy ellenjátékos nyilatkozatot tett egy folyamatban lévő, még nem teljes ütésre vonatkozóan, és 68B szakasz 2. pontját, ha egy ellenjátékos lemondása esetén partnere tiltakozik..

#### **50. RENDELKEZÉS A BÜNTETŐLAPPAL**

Egy ellenjátékos idő előtt (de nem hívás formájában, lásd az 57. szakaszt) kimutatott lapja büntetőlappá válik, ha a tornavezető másképpen nem határoz (lásd a 49. szakaszt, és a 23. szakasz alkalmazható).

A. A büntetőlappal felfedve az asztalon marad

A büntetőlappal színével felfelé közvetlenül az azt kijátszó játékos előtt kell hagyni, amíg a helyreigazításról nem rendelkeztek.

B. Nagy büntetőlappal vagy kis büntetőlappal?

Egyetlen nem honőr lap, amelyet akaratlanul kimutattak (amikor egy ütéshez két lapot adnak, vagy véletlenül kiejtenek egy lapot) kis büntetőlappá válik. A honőr vagy olyan lap, amely szándékos kijátszás folytán vált láthatóvá (például soron kívüli hívás vagy színvétel, majd ezt követő kiigazítás esetén), nagy büntetőlappá válik. Ha egy ellenjátékosnak két vagy több büntetőlappja van, ezek mindegyike nagy büntetőlappá válik.

### C. A kis büntetőlap feletti rendelkezés

Ha egy ellenjátékosnak kis büntetőlapja van, nem játszhatja ki ugyanazon színnek kilences vagy kisebb értékű lapját, amíg a büntetőlapot nem játszotta ki, jogosult azonban ehelyett honórt kijátszani a színből. A szabálysértő partnerével szemben nincs hívási korlátozás, de a büntetőlap meglátása által szerzett értesülés jogosulatlan (lásd az E pontot).

### D. A nagy büntetőlap feletti rendelkezés

Ha egy ellenjátékosnak nagy büntetőlapja van, mind a szabálysértővel, mind partnerével szemben korlátozások érvényesek; a szabálysértővel szemben minden kijátszása, partnerével szemben minden hívása esetén.

1. a) Egy nagy büntetőlapot ki kell játszani az első szabályos alkalommal, hívás, színre színt adás, dobás vagy lopás formájában. Ha egy ellenjátékosnak két vagy több szabályosan kijátszható büntetőlapja van, a felvevő megjelölheti, hogy közülük melyiket kell kijátszani.

b) A színre színt adás kötelezettsége vagy egy hívási vagy kijátszási büntetés végrehajtása előbbre való, mint a büntetőlap kijátszásának kötelezettsége, de a büntetőlapot színével felfelé továbbra is az asztalon kell hagyni és a legközelebbi szabályos alkalommal ki kell játszani.

2. Ha egy ellenjátékos hívásra következik, amikor partnerének nagy büntetőlapja van, nem hívhat addig, amíg a felvevő nem közli, hogy az alábbi lehetőségek közül melyiket választotta (ha az ellenjátékos idő előtt hív, a 49. szakasz szerint büntetendő). A felvevő választási lehetőségei:

a) Előírhatja\* az ellenjátékosnak a büntető lap színének hívását vagy mindaddig megtilthatja\* számára a szín hívását, amíg az ütésben marad (két vagy több büntetőlap esetén lásd az 51. szakaszt). Ha a felvevő választott, a lapot, mint ami már nem büntetőlap, az ellenjátékos felveszi.

b) Nem ír elő vagy nem tilt meg hívást, amely esetben az ellenjátékos bármilyen lapot hívhat: a büntetőlap büntetőlap\*\* marad. Ha a felvevő ezt a lehetőséget választotta, az 50D szakasz érvényben marad mindaddig, amíg az ellenjátékosnak büntetőlapja van.

### E. A büntetőlapból származó információk

1. A büntetőlap kijátszásának kötelezettsége minden játékos számára jogos információ.

2. Más, a büntetőlap meglátásából származó információ jogosulatlan a büntetőlappal rendelkező ellenjátékos partnere számára (de jogos a felvevő számára).

3. Ha a tornavezető úgy ítéli meg, hogy az így kimutatott lap a végtelen vonalat megkárosító információt közölt, ítéljen módosított eredményt.

\* Ha a játékos nem képes az előírt hívásra, lásd az 59. szakaszt

\*\* Ha a büntetőlappal rendelkező ellenjátékos partnere híváson marad, és a büntetőlapot még nem játszották ki, az 50D szakasz 2. pontjának minden követelménye és lehetősége érvényben marad a következő ütésre is.

## 51. KÉT VAGY TÖBB BÜNTETŐLAP

A. A szabálysértő játékoson a kijátszás sora  
Ha a soron lévő ellenjátékosnak két vagy több szabályosan kijátszható büntetőlapja van, a felvevő megszabhatja, hogy az adott alkalommal melyiket kell kijátszani.

B. A szabálysértő partnerén a hívás sora

1. a) Ha az ellenjátékosnak két vagy több büntetőlapja van azonos színben és a felvevő előírja\* az ellenjátékos partnerének, hogy ezt a színt hívja, ennek a színnek a lapjai már nem büntetőlapok, és a játékos felveszi azokat. Az ellenjátékos az ütéshez bármit szabályosan kijátszhat.

b) Ha az ellenjátékosnak két vagy több büntetőlapja van azonos színben, és a felvevő megtiltja\* ennek a színnek a hívását, az ellenjátékos felveszi ennek a színnek az összes büntetőlapjait és az ütéshez bármit szabályosan kijátszhat. Ez a tiltás érvényes, ameddig a szabálysértő partnere ütésben marad.

2. a) Ha egy ellenjátékosnak egynél több színben vannak büntetőlapjai (lásd az 50D szakasz 2a) pontját), és a partnere van híváson, a felvevő előírhatja\* az ellenjátékos partnerének bármely olyan színnek a hívását, amelyben az ellenjátékosnak büntetőlapja van (de ekkor a fenti B szakasz 1a) pontja alkalmazandó).

b) Ha egy ellenjátékosnak egynél több színben van büntetőlapja, és partnere van híváson, a felvevő megtilthatja az ellenjátékos partnerének egy vagy több ilyen szín hívását; de ekkor az ellenjátékos felveszi összes büntetőlapját a felvevő által megtiltott összes színben, és az ütéshez a szabályos lehetőségek közül bármit kijátszhat. Ez a tiltás érvényes, ameddig a szabálysértő partnere ütésben marad.

\* Ha a játékos nem képes az előírt hívásra, lásd az 59. szakaszt.

## **52. BÜNTETŐLAP HÍVÁSÁNAK VAGY KIJÁTSZÁSÁNAK ELMULASZTÁSA**

A. Az ellenjátékos elmulasztja a büntetőlap kijátszását

Ha egy ellenjátékos elmulasztja a büntetőlap 50. vagy 51. szakasz által előírt kihívását vagy kijátszását, saját kezdeményezésére egyetlen már kijátszott lapját sem veheti vissza.

B. Az ellenjátékos más lapot játszik ki

1. a) Ha az ellenjátékos más lapot hívott vagy játszott ki, amikor a szabály büntetőlap kijátszására kötelezte, a felvevő az ilyen hívást vagy kijátszást elfogadhatja.

b) A felvevő köteles az ilyen hívást vagy kijátszást elfogadni, ha utána kézből vagy asztalról kijátszott egy lapot.

c) Még ha a kijátszott lapot a fenti a) vagy b) alapján el is fogadták, minden ki nem játszott büntetőlap büntetőlap marad.

2. Ha a felvevő nem fogadja el a szabálytalanul kihívott vagy kijátszott kártyát, akkor azt az ellenjátékosnak helyettesítenie kell a büntetőlappal. Minden olyan, az ellenjátékos által szabálytalanul kijátszott lap, amellyel ezt a szabálytalanságot elkövették, nagy büntetőlappá válik.

## **53. ELFOGADOTT SORON KÍVÜLI HÍVÁS**

A. Szabályos hívásnak elfogadott soron kívüli hívás

Bármely felfedezett soron kívüli hívást szabályos hívásként lehet kezelni (de lásd 47E szakasz 1. pontját). Szabályos hívássá válik, ha az esettől függően a felvevő vagy bármelyik ellenjátékos ilyen értelmű nyilatkozattal elfogadja, vagy ha a szabálytalan hívás után soron következő játékos (de lásd a C pontot) kijátszik egy lapot. Elfogadó nyilatkozat vagy játék hiányában a tornavezető előírja, hogy a hívás a helyes kézből történjen (és lásd a 47B szakaszt).

B. A nem soron lévő ellenjátékos kijátszik egy lapot a felvevő szabálytalan hívásához

Ha a felvevő soron kívüli hívásának helyétől jobbra ülő ellenjátékos játszik ki a szabálytalan híváshoz (de lásd a C pontot), a hívás érvényes, és az 57. szakasz alkalmazandó.

C. A szabálytalan hívást követő szabályos hívás

Még az 53A szakasz szerinti esetben is, ha a soron kívül hívó játékos ellenfele lett volna soron a hívásban, ez az ellenfél hívhat szabályosan a szabálytalan ütés mellett anélkül, hogy a lapja a szabálytalan híváshoz kijátszott volna tekintendő. Ha ez előfordul, a szabályos hívás érvényes és a téves ütéshez kijátszott lapokat büntetés nélkül vissza lehet venni. A 16D szakasz alkalmazandó, de nincs további helyreigazítás.

#### **54. SZÍNÉVEL FELFELÉ VÉGREHAJTOTT SORON KÍVÜLI INDÍTÓ KIJÁTSZÁS**

Ha egy színével felfelé végrehajtott soron kívüli indító kijátszás közben a szabálysértő partnere színével lefelé letette az indító kijátszását, akkor a tornavezető ez utóbbi lap visszavételét rendeli el. Továbbá:

A. A felvevő leteríti lapját

Színével felfelé végrehajtott soron kívüli indító kijátszás után a felvevő leterítheti lapját, ekkor ő lesz az asztal. Ha a felvevő elkezdi lapjának leterítését és eközben egy vagy több lapját kimutatja, köteles teljes kezét leteríteni. Ebben az esetben az asztal lesz a felvevő.

B. A felvevő elfogadja a hívást

Ha egy ellenjátékos színével felfelé soron kívül indul, a felvevő az 53. szakaszban foglaltaknak megfelelően elfogadhatja a szabálytalan hívást és az asztal a 41. szakaszban megfelelően leterül.

1. Az ütéshez a második lapot a felvevő lapjából kell kijátszani.

2. Ha a felvevő az ütéshez asztról játszotta ki a második lapot, az asztal lapját csak színvétel esetén lehet visszavenni.

C. A felvevő köteles a hívást elfogadni

Ha a felvevő megláthatta az asztal valamelyik lapját (kivéve azokat a lapokat, amelyeket az asztal a licitálás folyamán kimutatott és amelyek a 24. szakasz hatálya alá kerültek), köteles a hívást elfogadni.

D. A felvevő visszautasítja az indító kijátszást



A felvevő megkívánhatja a soron kívüli indítókijátszás visszavételét. A visszavont lap nagy büntetőlappá válik, és az 50D szakasz alkalmazandó.

E. Indító kijátszás a felvevővonalról

Ha a felvevővonal bármelyik játékos megpróbál elvégezni egy indítókijátszást, a 24. szakasz alkalmazandó.

## **55. A FELVEVŐ SORON KÍVÜLI HÍVÁSA**

A. A felvevő elfogadott hívása

Ha a felvevő a kezéből vagy az asztról soron kívül hívott, bármelyik ellenjátékos elfogadhatja a hívást az 53. szakasznak megfelelően vagy kívánhatja annak visszavételét (téves felvilágosítás esetén lásd a 47E szakasz 1. pontját). Ha a két ellenjátékos különbözőképpen dönt, a soron lévő ellenjátékos választása érvényes.

B. A felvevőtől a hívás visszavételét kívánták

1. Ha a felvevő a kézről vagy az asztról hívott, amikor egy ellenjátékos volt a hívásban soron és bármelyik ellenjátékos a hívás visszavételét kívánja, a felvevő visszateszi a tévesen hívott lapot a megfelelő kézbe, és nincs további helyreigazítás.

2. Ha a felvevő a kezéből hívott, amikor az asztalon volt a hívás sora vagy az asztról hívott, amikor kézről kellett volna hívnia és bármelyik ellenjátékos a hívás visszavonását kívánja, visszaveszi a tévesen hívott lapot. Köteles a helyes oldalról hívnia.

C. A felvevő információhoz juthatott

Ha a felvevő olyan játékmódot választ, amely a szabálytalanság által szerzett információn alapulhatott, a tornavezető módosított eredményt írhat elő.

## **56. ELLENJÁTÉKOS SORON KÍVÜLI HÍVÁSA**

Lásd az 54D szakaszt.

## **57. IDŐ ELŐTTI HÍVÁS VAGY KIJÁTSZÁS**

A. Idő előtti kijátszás vagy hívás a következő ütéshez

Ha egy ellenjátékos a következő ütéshez hív, mielőtt a partnere kijátszott volna a folyamatban lévő ütéshez, vagy kijátszik, mielőtt a soron lévő partner kijátszott, az így hívott vagy kijátszott lap nagy büntetőlappá válik és a felvevő az alábbi lehetőségek között választhat:

1. A szabálysértő partnerétől megkívánhatja, hogy a hívott színből játssza ki a legnagyobb lapját, vagy

2. A szabálysértő partnerétől megkívánhatja, hogy a hívott színből játssza ki a legkisebb lapját, vagy

3. Megtilthatja a szabálysértő partnerének, hogy egy másik, a felvevő által meghatározott színből kijátsszon.

B. A szabálysértő partnere nem tud eleget tenni a büntetésnek

Ha a szabálysértő partnere nem tud eleget tenni a felvevő által kiválasztott helyreigazításnak, kijátszhat bármilyen lapot az 59. szakasz értelmében.

C. A felvevő avgy az asztal kijátszott

1. Nincs helyreigazítás, ha egy ellenjátékos partnere előtt kijátszott, és a felvevő mindkét kézből kijátszott, vagy ha az asztal kijátszott egy lapot, vagy szabálytalanul javasolta annak kijátszását. Az asztalon lévő szingli vagy egy azonos szín szomszédos lapjainak valamelyike nem tekinthető automatikusan kijátszásnak, mielőtt a felvevő kijátszásra utasított, vagy erre utalt\*.

2. Egy idő előtti kijátszás (de nem hívás) a felvevő kezéből vagy az asztalról kijátszott lapnak számít, és nem vehető vissza.

\* például egy intéssel vagy fejbólintással.

## **58. EGYIDEJŰ HÍVÁSOK VAGY KIJÁTSZÁSOK**

A. Két játékos egyidejű kijátszása

Egy másik játékos szabályos hívásával vagy kijátszásával egyidejű hívás vagy kijátszás azt követőnek minősül.

B. Egy kézből egyidejűleg kijátszott lapok

Ha egy játékos két vagy több lapot egyidejűleg hív vagy kijátszik:

1. Ha csak egy lap vált láthatóvá, ez kijátszottnak tekintendő, az összes többi lapot a játékos visszaveszi, és nincs további helyreigazítás (lásd a 47F szakaszt).

2. Ha egynél több lap vált láthatóvá, a játékosnak megjelöli azt a lapot, amelyet ki akar játszani: ha ellenjátékos a többi láthatóvá vált lap büntetőlappá válik (lásd az 50. szakaszt).

3. Miután egy játékos visszavett egy láthatóvá vált lapot, az ellenjátékos, aki már kijátszott ehhez a laphoz, a hozzáadott lapot visszaveheti és büntetés nélkül másikkal helyettesítheti (lásd a 16D szakaszt).

4. Ha az egyidejű játékot nem veszik észre, ameddig mind a két vonal kijátszott a következő ütéshez, a 67. szakasz alkalmazandó.

## **59. NEM TELJESÍTHETŐ HÍVÁSI VAGY KIJÁTSZÁSI ELŐÍRÁS**

A játékos kijátszhat bármilyen szabályos lapot, ha nem tud eleget tenni egy hívási vagy kijátszási kötelezettségnek, akár azért, mert nincs egyetlen lapja sem az előírt színben, vagy mert csak olyan színű lapja van, amelyből tilos hívnia, vagy pedig azért, mert köteles színre színt adni.

## **60. KIJÁTSZÁS EGY SZABÁLYTALAN KIJÁTSZÁS UTÁN**

A. Egy lap kijátszása szabálytalanság után

1. Ha a vétklen vonal játékos kijátszik a helyreigazítás megállapítása előtt, miután jobb oldali ellenfele soron kívül vagy idő előtt hívott vagy kijátszott, a szabálytalanság helyreigazítására való jog elveszik.

2. Ha a büntetéshez való jog elveszett, a szabálytalan kijátszást soron levőnek kell tekinteni (kivéve, ha az 53C szakasz alkalmazandó).

3. Ha a szabálysértő vonalat egy korábbi kötelezettség terhelte egy büntetőlap kijátszására vagy egy hívási vagy kijátszási korlátozás végrehajtására, a kötelezettség a következő menetekre érvényben marad.

B. Az ellenjátékos a felvevőtől kívánt hívás előtt kijátszik egy lapot  
Ha az ellenjátékos kijátszik egy lapot, miután a felvevőt felszólították, hogy valamelyik kézből végrehajtott soron kívüli hívása után vegye vissza a kijátszott lapot, de még nem hívott a helyes oldalról, az ellenjátékos lapja nagy büntetőlappá válik (lásd az 50. szakaszt).

C. A vétkes vonal kijátszása a helyreigazítás kiszabása előtt  
Ha a vétkes vonal egyik tagja a helyreigazítás kiszabása előtt kijátszik egy lapot, ez nem érinti az ellenfelek jogait, és ez a kijátszás maga is helyreigazítás alá eshet.

## **61. SZÍNRE SZÍNT ADÁS ELMULASZTÁSA – SZÍNVÉTÉSRE VONATKOZÓ KÉRDÉSEK FELTEVÉSE**

A. A színvétel meghatározása

A színvétel a színre szint adás 44. szakaszban megszabott kötelezettségének elmulasztása, avagy egy szabály által megkívánt, vagy egy szabálytalanság helyreigazítása után egy ellenfél által megjelölt színű lap kijátszásának elmulasztása (de lásd az 59. szakaszt, ha nincs lehetőség a végrehajtásra).

B. Egy esetleges színvételre vonatkozó kérdés feltevésének joga

1. A felvevő megkérdezhet egy ellenjátékost – ha nem adott színre szint –, nincse lapja a hívott színből.

2.a) Az asztal kérdést intézhet a felvevőhöz (de lásd a 43B szakasz 2b) pontját).

b) Az asztal nem kérdezhet meg egy ellenjátékost, és a 16B szakasz alkalmazható

3. Az ellenjátékosok kérdezhetik a felvevőt, és, amennyiben a rendező szervezet ezt nem tiltja meg, kérdezhetnek egymástól (jogosulatlan információ átadásának kockázatával).

## **62. A SZÍNVÉTÉS HELYREIGAZÍTÁSA**

A. A színvétést helyre kell igazítani

A játékosnak helyre kell igazítani a színvétését, ha az tudomására jut, mielőtt az jóvátehetetlenné válik.

B. A színvétel helyreigazítása

A színvétést úgy kell helyreigazítani, hogy a szabálysértő visszaveszi a lapot, amellyel a színvétést elkövette, és szabályos lappal helyettesíti.

1. Az így visszavett lap nagy büntetőlappá válik (50. szakasz), ha egy ellenjátékos zárt lapjából játszották ki.

2. A kijátszott lap büntetés nélkül visszavehető, ha azt a felvevő vagy az asztal lapjából játszották ki (de a 43B szakasz 2b) pontja alkalmazandó), vagy egy ellenjátékos felfedett lapja volt.

C. A színvétést követően kijátszott lapok

1. A vétlen vonal mindkét tagja további helyreigazítás nélkül visszaveheti a kezébe azt a lapot, amelyet a színvétel után, de a színvételre való figyelem felhívása előtt kijátszott (lásd a 16D szakaszt).

2. Miután egy vétlen játékos így visszavette egy lapját, a szabálysértő vonal soron következő játékosa is visszaveheti kijátszott lapját, amely azonban büntetőlappá válik, ha ez a játékos ellenjátékos, és lásd a 16D szakaszt.

3. Egy színvételre vonatkozó igény nem ad lehetőséget a kiment ütések vizsgálatára (lásd a 66C szakaszt).

D. Színvétel a tizenkettedik ütésben

1. A tizenkettedik ütésben a színvétést – még ha jóvátehető is – helyre kell igazítani, ha felismerik mielőtt mind a négy kezét visszahelyezték volna a tokba.

2. Ha egy ellenjátékos akkor követett el színvétést a tizenkettedik ütésben, amikor partnere még nem volt soron a kijátszásban, és a szabálysértő partnerének két színben van lapja, a szabálysértő partnere nem választhat olyan játékmódot, melyet a hibásan kijátszott lap meglátása sugallhatott.

### **63. JÓVÁTEHETETLEN SZÍNVÉTEL**

A. A színvétel jóvátehetővé válik

A színvétel jóvátehetővé válik:

1. Ha a szabálysértő vagy partnere hív vagy kijátszik a következő ütéshez (minden ilyen játék akár szabályos, akár szabálytalan, jóvátehetővé teszi a színvétést).

2. Ha a szabálysértő vagy partnere megnevez vagy másként megjelöl egy lapot, amelyet a következő ütéshez ki akar játszani.

3. Ha a szabálysértő vonal egyik tagja bejelent vagy elfogad az ütésekre vonatkozó igényt vagy lemondást, akár szóban, akár lapjának leterítésével, vagy bármilyen más módon.

B. A színvétel nem kiigazítható

Ha egy színvétel jóvátehetővé válik, többé nem lehet kiigazítani (kivéve a 62D szakasz szerint a tizenkettedik ütésben elkövetett színvétést). Az ütés, amelyben a színvétel történt, lezártnak tekintendő.

### **64. A JÓVÁTEHETETLEN SZÍNVÉTEL KÖVETŐ ELJÁRÁS**

#### A. A kirótt büntetés

Ha egy színvétel jóvátehetővé válik:

1. és az ütést, amelyben a színvétel történt, a szabálysértő játékos\* vitte el, a játék befejezése után azt az ütést, amelyben a színvétel történt és az azt követő ütések közül a szabálysértő vonal által elvittek közül egyet át kell adni a vétlen vonalnak.

2. és ha azt az ütést, amelyben a színvétel történt nem a szabálysértő játékos\* vitte el, akkor ha a szabálysértő vonal vitte el ezt, vagy valamelyik későbbi ütést, a játék befejezése után egy ütést át kell adni a vétlen vonalnak.

#### B. Nincs helyreigazítás

Egy jóvátehető színvétel után nincs az A pont szerinti helyreigazítás:

1. Ha a szabálysértő vonal nem vitte el sem azt az ütést, amelyben a színvétel történt, sem további ütést.

2. Ha ez a színvétel ugyanazon játékosnak ugyanazon színben elkövetett további színvétele. A 64C szakasz alkalmazható.

3. Ha a színvétele olyan lap kijátszásának elmulasztásával követték el, amely az asztalra volt terítve vagy egy kiterített kézhez tartozott, beleértve az asztal lapjait.

4. Ha a színvételre akkor hívták fel először a figyelmet, amikor a vétlen vonal egyik játékosa licitált a következő leosztásban.

5. Ha a színvételre akkor hívták fel először a figyelmet, amikor a menet befejeződött.

6. Ha a színvétel a tizenkettedik ütésben történt.

7. Ha mindkét vonal színvétele követték el ugyanabban a leosztásban.

#### C. A tornavezetőnek az igazságosság érvényesítésére vonatkozó felelőssége

Ha egy jóvátehető színvétele követték, beleértve azokat az eseteket, amikor nincs helyreigazítás, a tornavezető megítélése szerint a vétlen vonal ezen szakasz rendelkezéseinek végrehajtása után sem jutott a hátránnyal arányos jóvátételhez, írjon elő módosított eredményt.

\* E szakasz tekintetében az asztalon elvitt ütés nem számít a felvevő által elvitteknek.

## **65. AZ ÜTÉSEK ELRENDEZÉSE**

#### A. Befejezett ütés

Miután egy ütéshez négy lapot kijátszottak, mindegyik játékos elhelyezi saját lapját színével lefelé fordítva maga elé, az asztal szélére.

#### B. Az ütések kimenetelének nyilvántartása

1. Ha a játékos vonala vitte el az ütést, a lap hosszában partnere felé mutat.

2. Ha az ellenfelek vitték el az ütést, a lap hosszában az ellenfelek felé mutat.

3. A felvevő kérheti, hogy egy helytelen irányba mutató kártyát a helyes irányba fordítsanak. Az asztal vagy bármelyik ellenjátékos is felhívhatja a figyelmet erre, de csak addig, ameddig nem hívtak a következő ütéshez. Ha ezt később teszi, a 16B szakasz alkalmazható.

#### C. Szabályos elrendezés

Minden játékos szabályosan sorba rakja lapjait, egymást részben fedve, a kijátszások sorrendjében, hogy a játék befejezése után lehetővé tegye a játék rekonstruálását, ha ez szükségessé válik, a vonal által elvitt ütések számának vagy a lapok kijátszási sorrendjének megállapítása céljából.

#### D. A játszma eredményére vonatkozó egyetértés

A játékos ne zavarja össze kijátszott lapjainak rendjét, míg az elnyert ütések száma tekintetében nem jött létre megállapodás. Ha egy játékos elmulasztja e szakasz előírásainak betartását, veszélyezteti a kétséges kimenetelű ütésekre vonatkozó igényének jogosultságát vagy egy színvétel megállapítására (vagy megcáfolására) vonatkozó igényét.

### **66. AZ ÜTÉSEK MEGTEKINTÉSE**

#### A. A folyamatban lévő ütés

A felvevő vagy bármelyik ellenjátékos, amíg vonalának egyik tagja sem hívott vagy játszott ki a következő ütéshez, kérheti, hogy az éppen lejátszott ütés valamennyi lapját színével felfelé fordítva megtekinthesse, ha az ütéshez kijátszott saját lapját még nem fordította színével lefelé.

#### B. A játékos utolsó lapja

Mielőtt kijátszottak egy lapot a következő ütéshez, a felvevő vagy bármelyik ellenjátékos megnézheti, de meg nem mutathatja utolsó kiment lapját.

#### C. Lezárt ütések

Ezután, amíg a játék nem fejeződik be, a lezárt ütések lapjai nem vizsgálhatók (kivéve a tornavezető kifejezett utasítására, például egy - ha szükséges - színvételre vonatkozó bejelentés vizsgálata miatt).

#### D. A játék befejezése után

A játék befejezése után a kijátszott és még ki nem játszott lapok megvizsgálhatók egy színvételre vonatkozó bejelentés eldöntésére, vagy a megszerzett vagy elvesztett ütések számának megállapítására, de minden játékos csak saját lapjaihoz nyúlhat. Ha egy ilyen igény bejelentése után egy játékos olyan módon keveri össze lapjait, hogy a tornavezető ezután már nem képes a tények megállapítására, a tornavezetőnek a másik fél javára kell ítélnie.

### **67. HIBÁS ÜTÉSEK**

#### A. Mielőtt mindkét vonal kijátszott volna a következő ütéshez

Ha egy játékos nem adott lapot egy ütéshez, vagy túl sok lapot játszott ki egy ütéshez, a tévedést helyre kell igazítani, ha a szabálytalanságra felhívták a figyelmet, mielőtt mindkét vonal egyik játékos kijátszott volna a következő ütéshez.

1. Egy ütéshez adott lap elmulasztásának kiigazítására a szabálysértő hozzátesz egy szabályosan kijátszható lapot.

2. Ha egy játékos túl sok lapot adott egy ütéshez, ezt a 45E szakasz (ötödik lap kijátszása egy ütéshez) vagy az 58B szakasz (egy kézből egyidejű lapok kijátszása) alkalmazásával kell kiigazítani.

B. Miután mindkét vonal kijátszott a következő ütéshez

Ha mindkét vonal kijátszott a következő ütéshez, amikor felhívták a figyelmet egy hibás ütésre vagy a tornavezető megállapította, hogy az ütés hibás (abból a tényből, hogy az egyik játékosnak túlságosan sok vagy túlságosan kevés lap van a kezében és ennek megfelelően nincs megfelelő számú kijátszott lapja) a tornavezető megállapítja, hogy melyik ütés volt hibás. A lapok számának kiigazításánál a tornavezető az alábbiak szerint járjon el:-

1. Ha a szabálysértő nem adott lapot a hibás ütéshez, a tornavezető szólítsa fel, hogy azonnal tegyen ki egy lapot és tegye azt megfelelő módon kijátszott lapjai közé (ez a lap nem befolyásolja az ütés kimenetelét), és:

a) Ha a szabálysértőnek van lapja a hibás ütésben hívott színből, ilyen színű lapot kell kijátszott lapjai közé helyezni, és úgy tekintendő, mint aki a hibás ütésben színvétést követett el, és a 64A szakasz 2. pontja szerint egy ütést át kell adnia az ellenfélnek.

b) Ha a szabálysértőnek nincs lapja a hibás ütésben hívott színből, bármelyik lapját a kijátszott lapjai közé teheti és úgy tekintendő, mint aki a hibás ütésben színvétést követett el, és a 64A szakasz 2. pontja szerint egy ütést át kell adnia az ellenfélnek.

2. a) Ha a szabálysértő a hibás ütésbe egynél több lapot játszott ki, a tornavezető megvizsgálja a kiment lapokat és előírja, hogy a szabálysértő vegye fel az összes többlet-lapot\*, a kijátszott lapok között hagyva azt a lapot, amelyet a hibás ütéshez kijátszva kimutatott (ha a tornavezető nem tudja megállapítani, hogy melyik lap volt kimutatva, a szabálysértő kijátszva hagyja a legmagasabb értékű lapot, amelyet az ütéshez szabályosan kijátszhatott). Ez a nem befolyásolja a hibás ütés kimenetelét.

b) A visszahelyezett lap úgy tekintendő, mintha folyamatosan a szabálysértő kezében lett volna és egy előző ütéshez való kijátszásának elmulasztása színvétést képezhet.

\* A tornavezető, ha lehetséges, kerülje el egy ellenjátékos kijátszott lapjainak kimutatását, de ha az ellenjátékos lapjához visszahelyezett többlet lap láthatóvá vált, ez büntetőlapnak minősül (lásd az 50. szakaszt).

## **68. ÜTÉSEK IGÉNYLÉSE VAGY ÜTÉSEKRŐL VALÓ LEMONDÁS**

Ahhoz, hogy egy nyilatkozat vagy ténykedés jelen szabályok értelmében ütések igénylésének vagy ütésekről való lemondásnak minősüljön, nem vonatkozhat a folyamatban lévő ütésre\*. Ha az ezután következő ütésekre vonatkozik:

A. Az igény meghatározása

Minden olyan nyilatkozat, amely szerint egy versenyző el fog vinni bizonyos számú ütést, az ezekre az ütésekre vonatkozó igénynek tekintendő. Ugyancsak igényt jelent be

a versenyző, ha a játék lerövidítését javasolja, vagy ha lapjait kimutatja (hacsak félreérthetetlenül nincs szándékában igényt bejelenteni – például ha a felvevő egy soron kívüli indítókijátszás után leteríti lapjait, nem ez, hanem az 54. szakasz alkalmazandó).

#### B. A lemondás meghatározása

1. Minden olyan nyilatkozat, amely szerint a résztvevő el fog veszíteni bizonyos számú ütést, az ezen ütésekről való lemondásnak tekintendő, bizonyos számú ütésre való igénybejelentése pedig – ha marad ezen kívül ütés – az ezekről szóló lemondásnak tekintendő. A játékos, ha lerakja lapját, lemond az összes hátralévő ütésről.

2. Tekintet nélkül a fenti 1-es pontra, ha egy ellenjátékos kísérletet tesz egy vagy több ütésre irányuló lemondásra és partnere azonnal tiltakozik, nem történt lemondás. Azonban jogosulatlan értesülés fennállhat, tehát azonnal hívni kell a tornavezetőt. A játék folytatódik. Egy ellenjátékos által ilyen körülmények között kimutatott lap nem büntetőlap, de az ennek meglátásából származó információra a 16D szakasz alkalmazandó. A lap meglátásából származó információt a lapot kimutató ellenjátékos partnere nem használhatja fel.

#### C. Az igény bejelentése esetén megkövetelt magyarázat

Az igény bejelentését azonnal olyan világos magyarázat kell, hogy kövesse, amely jelzi, hogy a játékos milyen sorrendben kívánja lapjait lejátszani, avagy a felvevő- vagy ellenjátéknak azt a tervezett vonalát, amellyel az igénylő az igényelt ütések megszerzésére szándékozik.

#### D. A játék abbamarad

Bármely igénylés vagy lemondás után a játék abbamarad (de lásd a 70D szakasz 3. pontját). Ha az ellenfelek az igényt vagy lemondást elfogadták, a 69. szakasz alkalmazandó, ha azt bármelyik játékos (beleértve az asztalt) vitatja, azonnal hívni kell a tornavezetőt, és a 70. szakasz alkalmazandó. A tornavezető érkezéséig minden ténykedés tilos.

\* Ha a nyilatkozat vagy ténykedés kizárólag a folyamatban lévő nem teljes ütés elnyerésére vagy elvesztésére vonatkozik, a játék szabályosan folytatódik; egy ellenjátékos által kimutatott vagy megnevezett lapok nem válnak büntetőlappá, de alkalmazandó a 16. szakasz – jogosulatlan értesülés és lásd az 57. szakasz A pontját, idő előtti kijátszás.

## **69. AZ IGÉNY VAGY LEMONDÁS ELFOGADÁSA**

#### A. Az elfogadás esete

Elfogadás történt, ha egy versenyző ellenfelének igényébe vagy lemondásába beleegyezett és nem tiltakozik, amíg vonala nem licitált a következő leosztásban, vagy a menet befejezéséig, amelyik előbb történik. Az eredményt úgy kell feljegyezni, mintha az igényelt vagy lemondott ütések a játék folyamán megszerzték, illetve kiadták volna.

#### B. A tornavezető döntése

Az A pont szerinti beleegyezés visszavonható a 79C szakasszal összhangban kialakított kiigazítási időszakon belül, ha:



1. Egy játékos elfogadott olyan ütésről való lemondást, amelyet a vonala ténylegesen már megszerzett, vagy

2. Egy játékos beleegyezett olyan ütés elvesztésébe, amelyet valószínűleg elvitt volna, ha a játék folytatódik.

Az eredményt újra meg kell állapítani úgy, hogy az ilyen ütést visszaadják az eredetileg elfogadó félnek.

## **70. VITATOTT IGÉNY VAGY LEMONDÁS**

A. Általános irányelv

A vitatott igény vagy lemondás feletti döntés során a tornavezető állapítsa meg a játszma eredményét mindkét fél számára legmértányosabb módon, de ha bármilyen kétség merül fel, azt az igénylő ellen kell eldönteni. A tornavezető járjon el az alábbiak szerint:

B. A játéktervet ismertető nyilatkozat megismétlése

1. A tornavezető szólítsa fel az igénybejelentőt, hogy ismétlje meg nyilatkozatát, amelyet az igény bejelentésekor tett.

2. Ezután a tornavezető meghallgatja az ellenfeleknek az igénnyel szemben támasztott tiltakozását (de a tornavezető nemcsak ezeket az ellenvetéseket veheti figyelembe).

3. A tornavezető megkívánhatja, hogy a játékosok maradék lapjaikat tegyék színükkel felfelé az asztalra.

C. Kint maradt egy adu

Ha az egyik ellenfél kezében maradt egy adu, a tornavezető ítéljen meg egy vagy több ütést az ellenfelek számára, ha

1. az igénylő nyilatkozatában nem tett említést erről az aduról, és

2. el lehet képzelni, hogy az igénylő nyilatkozatának időpontjában nem tudta, hogy valamelyik ellenfelének kezében még maradt egy adu, és

3. bármilyen normális\* játékmóddal kiadhatna egy ütést az adunak.

D. A tornavezető szempontjai

1. A tornavezető ne fogadjon el az igénylőtől olyan sikeres játéktervet, amely nem foglaltatott eredeti nyilatkozatában, ha van olyan ettől eltérő normális\* játékmód, amely kevésbé sikeres.

2. A tornavezető ne fogadjon el olyan igényt ellenjátékostól, amely azon alapul, hogy partnere egy bizonyos játékot választ a rendelkezésre álló normális\* alternatívák közül.

3. A 68D szakasz szerint a játéknak abba kell maradnia, ám ha az igénylés után a játék mégis folytatódott, ez bizonyítékul szolgálhat, illetve értelmezhető az igénylés

magyarázatának. A tornavezető elfogadhatja ezt, mint a játék igénylés utáni valószínű folytatásának és/vagy az igénylés pontosságának bizonyítékát.

E. A nyilatkozatban nem említett játékmód (impassz vagy esésre játszás)

1. A tornavezető ne fogadjon el az igénylőtől olyan nyilatkozatában nem említett játékmódot, amelynek sikere azon múlik, hogy egy bizonyos lap inkább az egyik, mint a másik ellenfélnél van, hacsak egy ellenfél nem adott színre színt az igény bejelentése előtt, vagy a későbbiek folyamán nem adna színre színt bármely normális\* játékmód esetén; vagy ha e játékmód elutasítása ésszerűtlen lenne.

2. A rendező szervezet meghatározhatja (de mindig eleget téve e szabály minden más követelményének) azt a sorrendet (általában felülről lefelé), amelyben a tornavezető egy szín lapjait lejátszottnak tekinti, ha ez a terítés magyarázatában nem foglaltatott benne.

\* A 70. és 71. szakasz szempontjából "normálisnak" tekinthető az a játék, amely lehet gondatlan vagy a játékos színvonala alatt álló.

## **71. ÉRVÉNYTELENÍTETT LEMONDÁS**

Az egyszer elhangzott lemondás érvényes, kivéve, ha a 79C szakaszban leírt kiigazítási időszakon belül a tornavezető megsemmisíti a lemondást:

1. Ha egy játékos olyan ütésről mondott le, amelyet a vonala ténylegesen megszerzett, vagy

2. Ha egy játékos olyan ütésről mondott le, amelyet a maradék lapok semmilyen normális\* lejátszásával nem lehetett volna kiadni.

Az eredményt újra meg kell állapítani úgy, hogy az ilyen ütést visszaadják e játékos vonalának.

\* A 70. és 71. szakasz szempontjából "normálisnak" tekinthető az a játék, amely lehet gondatlan vagy a játékos színvonala alatt álló.

## **72. ÁLTALÁNOS ALAPELVEK**

A. A szabályok betartása

A bridzsversenyeknek a szabályok szigorú betartásával kell lefolyniuk. A versenyzők fő célja, hogy jobb eredményt érjenek el, mint a többi résztvevő, betartva az e szabálykönyvben megfogalmazott szabályos eljárásokat és etikai normákat.

B. Szabálysértés

1. Egy játékos nem sértheti meg szándékosan a szabályokat, még akkor sem, ha hajlandó elfogadni az előírt helyreigazítást.

2. Senki sem köteles felhívni a figyelmet a vonala által elkövetett szabálytalanságra (de lásd a 20F szakaszt téves felvilágosítás esetén, valamint a 62A szakaszt, és 79A szakasz 2. pontját is).

3. A játékos nem kísérheti meg egy szabálysértés leplezését például egy második színvétel, egy színvételben kijátszott lap elrejtése vagy a lapok idő előtti összekeverése révén.

### **73. A PARTNEREK KÖZÖTTI KAPCSOLAT**

A. A partnerek közötti szabályos kapcsolat

1. A partnerek közötti kapcsolatot a licitálásnak és a lejátszásnak az időszakában kizárólag magukkal a licitekkel és kijátszásokkal szabad fenntartani.

2. A licitek és a kijátszások minden túlzó hangsúlyozás, modorosság vagy sajátos kifejezés, valamint indokolatlan tétovázás vagy sietség nélkül történjenek. A rendező szervezet azonban előírhat kötelező szünetet a licitálás első menetében, egy ugró bmondásnál elhangzó jelzés után, vagy pedig az első ütéshez történő kijátszás alkalmával.

B. A partnerek közötti helytelen kapcsolat

1. A partnerek ne kommunikáljanak olyan módszerek által, mint például a licitek és a kijátszások módja, a tárgyhoz nem tartozó megjegyzések vagy taglejtések, az ellenfeleknek feltett kérdések vagy a kérdezés mellőzése, a nekik adott kötelező figyelmeztetések és magyarázatok vagy ezek mellőzése.

2. A magatartás szabályainak a lehető legsúlyosabb megsértése olyan előre kialakított módszerek szerinti információcsere, amelyet a jelen szabályok nem engedélyeznek.

C. A játékos partnerétől jogosulatlan értesüléshez jutott

Ha egy játékos partnerének megjegyzése, kérdése, magyarázata, taglejtése, modorossága, túlzó hangsúlya, hanghordozása, sietsége, tétovázása, váratlan\* kopogása, vagy a kopogás elmulasztása révén jogosulatlan értesüléshez jutott, gondosan kerülje el azt, hogy ebből a jogosulatlan értesülésből vonala számára előny származzon.

D. Az ütemezés vagy a kifejezésmód változtatása

1. Kívánatos, bár nem mindig kötelező, hogy a játékosok egyenletes tempót és változatlan kifejezésmódot használjanak. A játékosoknak azonban különös gondossággal kell viselkedniük, amikor ezek módosítása a vonaluk előnyére válhat. Egyébként a licit vagy kijátszás ütemének vagy módjának akaratlan változtatása önmagában nem szabálysértés. Ezekből a változásokból csak az ellenfél vonhat le következtetéseket és azt is csak a saját kockázatára.

2. Egy játékos nem kísérheti meg megjegyzéssel vagy taglejtéssel, licit vagy kijátszás gyors vagy habozó végrehajtásával (pl. habozás egy szingli kijátszása előtt), vagy a licit, illetve kijátszás végrehajtásának módjával, vagy bármilyen, a helyes eljárástól való szándékos eltéréssel egy ellenfél megtévesztését.

E. Megtévesztés

Egy játékos jogosult megkísérelni egy ellenfél megtévesztését egy licittel vagy egy kijátszással (ameddig a megtévesztést nem védi rejtett páron belüli egyetértés vagy gyakorlat).

F. A magatartás szabályainak megsértése

Ha a magatartásnak ebben a szakaszban ismertetett megsértése kárt okoz a vétlen ellenfélnek, és ha a tornavezető megítélése szerint egy vétlen játékos téves következtetést vont le egy olyan ellenfél megjegyzéséből, modorosságából vagy tempójából, akinek nem volt igazolható bridzs-indoka a ténykedésre és aki a ténykedés elkövetésének időpontjában tudhatta, hogy ez előnyére szolgálhat, akkor a tornavezető írjon elő módosított eredményt (lásd a 12. szakaszt).

\* váratlan például a játékos cselekménye alapján

## 74. VISELKEDÉSI ÉS ILLEMSZABÁLYOK

A. Helyes magatartás

1. A játékos mindenkor tanúsítson udvarias magatartást.

2. A játékos gondosan kerüljön el minden olyan megjegyzést vagy ténykedést, ami egy másik játékost felbosszanthat vagy zavarba hozhat, vagy megzavarhatja a játék örömet.

3. A licitálásban és a lejátszásban minden játékos tartsa be az egyöntetű és helyes eljárás szabályait.

B. Illemszabályok

A kötelező udvariasságnak megfelelően a játékos tartózkodjon attól, hogy:

1. nem fordít kellő figyelmet a játékra,

2. önkényes megjegyzéseket tesz a licitálás és a játék folyamán,

3. különválaszt egy lapot, mielőtt a játékban soron következnek,

4. a játékot szükségtelenül elnyújtja (például tovább játszik, bár tudja, hogy biztosan elveszi a hátralévő ütések), hogy egy ellenfelet figyelme összpontosításában megzavarjon,

5. olyan módon hívja a tornavezetőt és beszéljen vele, hogy az rá vagy a többi versenyzőre nézve udvariatlannak tekinthető.

C. Eljárási szabálytalanságok megszegése

Az alábbiak például az eljárási szabályok megszegésének tekintendők:

1. ugyanazon licitre különböző elnevezések alkalmazása,

2. tetszés vagy nem tetszés kifejezése egy licitre vagy egy játékra,

3. még be nem fejezett ütés során az ütés elnyerésére vagy elvesztésére irányuló vélemény vagy szándék kifejezése,

4. megjegyzés vagy mozdulat, amely a licitálás vagy lejátszás folyamán felhívja a figyelmet valamely jelentős mozzanatra vagy a játék sikeres befejezéséhez még szükséges ütések számára,

5. a licit és a lejátzás folyamán szándékosan nézni valamelyik játékost, vagy valamelyik játékos kézben tartott lapjainak figyelése abból a célból, hogy megláthassuk a lapjait, vagy megfigyelhessük azt a helyet, ahonnan egy lapot kihúzott. (Nem kifogásolható azonban, ha valaki felhasználja azt az értesülést, amelyhez egy ellenfél lapjának\* akaratlan megpillantása révén jutott.),

6. feltűnő érdektelenséget mutatni a játszma további lefolyásával kapcsolat (mint a kézben lévő lapok összecsukása),

7. a licitálásban és a lejátzásban a normális ütemnek egy ellenfél megzavarása céljából történő változtatása.

8. az asztalt feleslegesen elhagyáni a menet befejezése előtt.

\* Lásd a 73D szakasz 2. pontját, amikor egy játékos szándékosan megmutatta lapjait.

## **75.A PARTNEREK KÖZÖTTI MEGÁLLAPODÁSOK**

Ha egy játékos az ellenfeleknek félrevezető felvilágosítást adott, a játékosok (és a tornavezető) kötelezettségeit a következő példa mutatja meg. Észak 1 szanzaduval indult, és Dél, akinek gyenge lapja van hosszú káró színnel, 2 kárót mond leállási célzattal. Észak azonban Nyugat kérdésére válaszolva közli, hogy Dél bemondása erős és mesterséges – a nemes színek iránt érdeklődik.

A. A tévedés jogosulatlan információhoz juttat

Akár helyes, akár helytelen Észak magyarázata, Dél, amikor meghallotta Észak felvilágosítását, megtudta, hogy 2 káró bemondását rosszul értelmezték. Ezzel jogosulatlan értesüléshez jutott (lásd a 16A szakaszt), így tehát Délnek vigyáznia kell arra, hogy ne jusson előnyhöz ezen információ által (lásd a 73C szakaszt). (Ha mégis így tesz, a tornavezető írjon elő módosított eredményt.) Ha például Észak viszonzválasza 2 szanzadu, Dél ahhoz a jogosulatlan értesüléshez jutott, hogy ez a bemondás csak tagadja a négyes hosszúságot bármely nemes színben; de Dél köteles úgy licitálni, mintha Észak bemondása erős gémkísérlet volna a kapott gyenge válaszra, maximális értékekkel.

B. Téves felvilágosítás

A pár tagjai közötti megállapodások értelmében a 2 káró válasz természetes leállítás: Észak felvilágosítása volt a téves. Ez a felvilágosítás szabálysértés, mivel Kelet–Nyugat jogosult értesülni Észak–Dél vonal konvencióinak teljes és részletes értelmezéséről (ha ez a szabálysértés Kelet–Nyugat vonalat hátrányos helyzetbe hozza, a tornavezető írjon elő módosított eredményt). Ha Észak a továbbiak folyamán tudatába jut tévedésének, köteles azonnal hívni a tornavezetőt. Délnek a licitsorozat folyamán semmit sem szabad tennie a téves felvilágosítás helyreigazítására; a végső passz után Délnek ha felvevő vagy asztal lesz, hívnia kell a tornavezetőt és önként ki kell javítania a magyarázatot. Ha Dél ellenjátékos lesz, a játék befejezése után hívja a tornavezetőt és javítsa ki a magyarázatot.

C. Téves licit

A partnerek közötti megállapodás megfelel a felvilágosításban közöltekkel; a 2 káró erős és mesterséges, Dél licitje volt a téves. Itt nincs szabálysértés, hiszen Kelet–Nyugat vonal megkapta Észak–Dél vonal megegyezésének pontos leírását; nem igényelhetik Észak és Dél aktuális kezének pontos leírását. (Az esetleges károsodástól függetlenül a tornavezető érvényben kell, hogy hagyja a játszma eredményét, de a tornavezető ellenkező bizonyíték hiányában tételezze fel inkább azt, hogy téves felvilágosítás történt, minthogy téves licit.) Dél nem köteles azonnal helyreigazítani az Észak által adott felvilágosítást (vagy hívni a tornavezetőt), és a későbbiekre vonatkozóan sincs ilyen kötelezettsége.

## **76. A NÉZŐK**

### **A. Felügyelet**

1. A játéktérben\* tartózkodó nézők a tornavezető felügyelete és a versenyszabályok hatálya alá tartoznak.

2. Ha rendező szervezet és a versenyszervező a játék elektronikus úton történő közvetítésére ad lehetőséget, akkor meghatározhatja a közvetítések megnézésének feltételeit, valamint elfogadható magatartási szabályokat állíthat fel a nézők számára. (Egy néző nem kommunikálhat egy játékosal egy olyan forduló alatt, melyben az utóbbi játszik.)

### **B. Az asztalnál**

1. A csak egyetlen játékos lapjait nézheti, kivéve, ha a verseny szabályai másként rendelkeznek.

2. A néző egy játszma folyamán ne reagáljon a licitekre vagy kijátszásokra.

3. Egy menet folyamán a néző tartózkodnia kell mindenféle modorosságtól vagy megjegyzéstől, és nem beszélgethet egy játékosal.

4. A néző nem zavarhatja a játékosokat.

5. A néző az asztalnál nem hívhatja fel a figyelmet a játék semmilyen részletére sem.

### **C. A néző részvétele**

1. A néző csak akkor szólhat hozzá ténykérdéshez vagy a szabályok kérdéséhez, ha a tornavezető erre felszólítja.

2. A rendező szervezet és a versenyszervező meghatározhatja, hogy a nézők által okozott szabálytalanságokat hogyan kell kezelni.

### **D. Státusz**

Mindenki, aki a játéktérben\* tartózkodik, és nem játékos vagy a verseny hivatalos személye, nézői státuszban van, kivéve, ha a tornavezető másképpen határoz.

\* A játéktér magában foglalja a szállás minden olyan részét, ahol a játékos megfordulhat a forduló során, amikor játszik. A rendezők ezt a meghatározást pontosíthatják.

## 77. A VERSENYBRIDZS ÍRÁSTÁBLÁZATA

ÜTÉSÉRTÉKEK - Teljesített felvétel esetén a felvevővonal javára írandó:

HA AZ ADUSZÍN	Treff	káró	kőr	pikk
Minden bemondott és teljesített haton felüli ütésért kontra nélkül	20	20	30	30
Kontrázva	40	40	60	60
Rekontrázva	80	80	120	120

SZANZADU FELVÉTELNÉL	kontra nélkül	kontrázva	rekontrázva
Az első bemondott és teljesített haton felüli ütésért	40	80	160
Minden további ütésért	30	60	120

Egy leosztásban elért 100 vagy több ütésértékpont GÉM.

Száznál alacsonyabb ütésértékpont RÉSZÍRÁS.

JUTALMAK - A felvevő vonal javára írandó:

	SZLEMEK	
	Mansban	Bellben
Szlem teljesítéséért		
Kisszlem (12 ütés) bemondva és teljesítve	500	750
Nagyszlem (13 ütés) bemondva és teljesítve	1000	1500
SZŰRTRIKKEK		
Minden SZŰRTRIKKÉRT (a felvételt meghaladó ütések teljesítéséért)	Mansban	Bellben
Kontra nélkül	az ütésérték	az ütésérték
Kontrázva	100	200
Rekontrázva	200	400

Jutalmak gé mért, részírásért, a felvétel teljesítéséért:

Teljesített GÉMÉRT, bellben	500
Teljesített GÉMÉRT mansban	300
Teljesített RÉSZÍRÁSÉRT	50
Teljesített kontrázott, de nem rekontrázott felvételért	50
Teljesített rekontrázott felvételért	100

BUKÁSOK - Ha a felvevő nem teljesíti a felvételt, ellenfelei javára írandó:

A bukásokért járó büntetések:

BUKÁSOK (ütések, amelyekkel a felvevő a teljesítéstől elmaradt)						
	mansban			bellben		
	kontra nélkül	kontrázva	rekontrázva	kontra nélkül	kontrázva	rekontrázva
Az első bukásért	50	100	200	100	200	400
A 2. és 3. bukásért	50	200	400	100	300	600
Minden további bukásért	50	300	600	100	300	600

Ha mind a négy játékos passzol (lásd a 22. szakaszt), akkor mindkét vonal eredménye 0.

## 78. EREDMÉNYSZÁMÍTÁSI MÓDSZEREK ÉS VERSENYFELTÉTELEK

### A. Meccspont (MP) számítás

A meccspont számításban minden résztvevő a többi ugyanazon leosztást lejátszó olyan résztvevő eredményétől függően, akivel eredményét összemérik az alábbi pontokat kapja: két számítási egységet (meccspontot vagy fél meccspontot) minden nála rosszabb eredményt elérő résztvevő, egy számítási egységet minden vele azonos eredményt elérő, és nulla számítási egységet minden nála jobb eredményt elérő résztvevő után.

### B. Nemzetközi meccspont (IMP) számítás

A nemzetközi meccspont számításnál minden leosztásban a két asztalon elért ponteredmények közötti különbséget az alábbi táblázatnak megfelelően nemzetközi meccspontra kell átszámolni:

Pontszám különbség	Meccs pont	Pontszám különbség	Meccs pont	Pontszám különbség	Meccs pont
20– 40	1	370– 420	9	1500–1740	17
50– 80	2	430– 490	10	1750–1990	18
90–120	3	500– 590	11	200–2240	19
130–160	4	600– 740	12	2250–2490	20
170–210	5	750– 890	13	2500–2990	21
220–260	6	900–1090	14	3000–3490	22
270–310	7	1100–1290	15	3500–3990	23
320–360	8	1300–1490	16	4000 vagy több	24

### C. Összpont-számítás

Az összpont-számításban az összes leosztás nettó összpontszáma képezi a résztvevők eredményét.

### D. Versenyfeltételek

A rendező szervezet hozzájárulása esetén különleges eredményszámítási módszerek (például győzelmi pontra való átváltás) is alkalmazhatóak. Egy verseny megkezdése előtt a rendező szervezetnek nyilvánosságra kell hoznia a versenyfeltételeket. Ebben részletesen le kell írni a nevezési feltételeket, az eredményszámítás módszerét, a győztesek meghatározását, a holtversenyek eldöntését és az egyéb tudnivalókat. Ezek a feltételek nem ütközhetnek ezen törvényekkel és szabályozásokkal, és minden, a rendező szervezet által közölt információt tartalmazniuk kell. A versenyfeltételeknek a résztvevők számára elérhetőnek kell lenniük.

## 79. ELNYERT ÜTÉSEK

### A. Az elnyert ütések számára vonatkozó megegyezés

1. Az elnyert ütések számában meg kell egyezni, mielőtt mind a négy kezét visszahelyezték volna a tokba.

2. Egy játékos tudatosan nem fogadhatja el a vonala által el nem vitt ütésért járó eredmény felírását, illetőleg az olyan ütésről való lemondást, amelyet az ellenfelei nem adhatnak ki.

### B. Véleménykülönbség az elnyert ütések tekintetében

Ha a későbbiek folyamán véleménykülönbség alakul ki, hívni kell a tornavezetőt, és:



1. A tornavezető állapítsa meg, hogy történt-e terítés vagy lemondás. Ha igen, a 69. szakasz alkalmazandó.

2. Ha fenti 1-es pont nem alkalmazható, akkor a tornavezető ítélje meg a felírandó eredményt. Ha a tornavezetőt nem hívják a menet befejezése előtt, akkor ítéljen a C pont vagy a 87. szakasz szerint, amelyik alkalmazható, de nincsen kötelezettsége egy vonal eredményét megnövelni.

#### C. Téves eredményszámítás

1. A közösen megállapított eredmények kiszámítása vagy beírása során egy játékos vagy az eredményjegyző által elkövetett tévedés a versenyszervező által megállapított időszak befejeztéig javítható ki. Ha a versenyszervező nem állapít meg későbbi\* időpontot, a kijavításra kiszabott időszak 30 perccel az eredmény közzététele után ér véget.

2. A versenyszabályzat meghatározhat olyan körülményeket, amikor egy eredményszámítási hiba még a kiigazítási időszak letelte után is javítható, ha a tornavezető és a versenyszervező mindketten minden kétséget kizáróan meggyőződnek arról, hogy az eredmény hibás.

\* Egy verseny különleges körülményei megkívánhatják rövidebb határidő kitűzését.

## **80. A RENDEZŐ SZERVEZET ÉS A VERSENYSZERVEZŐ**

### A. A rendező szervezet

1. A rendező szervezet e szabályzat szerint:

- a) a saját világbajnokságai és egyéb eseményei tekintetében a WBF,
- b) a megfelelő regionális szervezet az égisze alatt tartott versenyek és más események esetén,
- c) minden más verseny és esemény esetén az a nemzeti szövetség, amelynek területén a versenyt megrendezik.

2. A rendező szervezetnek az e szabályzatban meghatározott felelősségi köre és jogai vannak.

3. A rendező szervezet jogait átruházhatja (mely esetben megtartja felelősségét e jogok gyakorlásáért), vagy megbízottat is kijelölhet (mely esetben nincs további felelőssége e jogok gyakorlásáért).

### B. A versenyszervező

1. A rendező szervezet kijelölhet versenyszervezőt, amely e szabálykönyv rendelkezéseinek és a rendező szervezetnek alávétve felelős a verseny vagy esemény előkészítéséért és megrendezéséért. A versenyszervező jogai és kötelezettségei átruházhatóak, de az azokért való felelősség megmarad. A rendező szervezet és a versenyszervező lehet ugyanaz a testület.

2. A versenyszervező felelőssége és jogai többek között:

- a) Kinevezni a tornavezetőt. Ha nincs tornavezető, a játékosok jelöljenek ki valakit a tornavezetői feladatok ellátására.

b) Előzetesen intézkedni a verseny lebonyolításáról, beleértve a versenytermet, a játékosok szállását, a versenyfelszerelést, és minden egyéb logisztikai kérdést.

c) Megállapítani minden forduló kezdési időpontját és időtartamát.

d) Megállapítani a nevezési feltételeket.

e) E szabálykönyvvel összhangban megszabni a licitálásra és lejátszásra vonatkozó feltételeket, az összes különleges feltétellel együtt (mint például liciternyők használata, vagy a helyreigazítások változtatása olyan cselekményekért, amelyek a liciternyőn nem jutnak át).

f) Közzétenni vagy bejelenteni jelen szabályokat kiegészítő, de azokkal nem ellentétes versenyszabályzatot.

g) (i) Inzétkedni\* arról, hogy a tornavezető által kért segédeket biztosítsák.

(ii) A saját stábját kinevezni, és előírni felelősségi- és jogkörüket.

h) Intézkedni\* a nevezések fogadásáról és feljegyzéséről.

i) A verseny lefolyásához megfelelő körülményeket teremteni, és ezeket kihirdetni a játékosoknak.

j) Intézkedni\* arról, hogy az eredményeket összegyűjtsék, táblázatba foglalják, és hivatalos listát készítsenek róluk.

k) Intézkedni megfelelő óvási eljárásról a 93.szakasz szerint.

l) Minden más olyan jog és kötelezettség, melyet e szabálykönyv rá ruház.

\* Néhány hatáskör tekintetében normálisnak tekinthető, ha néhány vagy az összes feladat esetén a tornavezető átadja a felelősséget, melyre a versenyszervezőnek lehetőséget kell biztosítania.

## **81. A TORNAVEZETŐ**

A. Hivatalos státusz

A tornavezető a versenyszervező hivatalos képviselője.

B. Korlátozás és felelősség

1. A tornavezető felelős a verseny helyszíni technikai lebonyolításáért, és jogosult a versenyszervező minden mulasztását kijavítani.

2. A tornavezetőt alkalmazza jelen szabályokat; de kötik jelen szabályok és a rendező szervezetnek azok kiegészítésére a szabálykönyv szerint hozott szabályzatai.

C. A tornavezető kötelezettségei és hatásköre

A szabálysértések helyreigazításáért és a károk jóvátételéért a felelősség a tornavezetőt (nem pedig magukat a játékosokat) terheli. A tornavezető kötelezettségei és hatásköre rendes körülmények között az alábbiakra terjed ki:

1. Fenntartja a fegyelmet és biztosítja a játék rendes menetét.

2. Végrehajtja és értelmezi jelen szabályokat és közli a játékosokkal az ebből eredő jogait és kötelezettségeiket.

3. Kiigazítja mindazokat a tévedéseket és szabálytalanságokat, amelyek bármilyen módon tudomására jutnak a 79C szakasszal összhangban megállapított kijavításra kiszabott időszakon belül.

4. Elrendeli az alkalmazandó helyreigazításokat, és gyakorolja a 90. és 91. szakaszokban leírt jogait.

5. Szabad mérlegelési jogkörében a vétlen fél kérésére elenged jogos helyreigazításokat.

6. Kiegyenlíti a nézeteltéréseket.

7. A vitás kérdéseket szükség esetén az illetékes bizottság elé terjeszti.

8. Hivatalos nyilvántartás céljára jelenti a verseny eredményét, ha a versenyszervező ezt megkívánja, továbbá foglalkozik minden olyan kérdéssel, melyet a versenyszervező ráruház.

D. A köteleességek átruházása

A tornavezető feladatainak bármelyikét átruházhatja a helyettesére, de ezzel nem mentesül a kifogástalan végrehajtásukért fennálló felelősségtől.

## **82. ELJÁRÁSI TÉVEDÉSEK HELYREIGAZÍTÁSA**

A. A tornavezető kötelessége

A tornavezető felelőssége az eljárási tévedések helyreigazítása és a játék olyan menetének biztosítása, amely a jelen szabályokkal nem ellenkezik.

B. A tévedés helyreigazítása

Az eljárási tévedés helyreigazítása céljából a tornavezető:

1. A jelen szabályok által engedélyezett módosított eredményt írhat elő.

2. Megkívánhatja, elhalaszthatja, vagy törölheti egy játszma lejátszását.

3. Minden más olyan joggal élhet, melyre jelen szabályok felhatalmazzák.

C. A tornavezető tévedése

Ha olyan döntést hoztak, amelyről a tornavezető később megállapítja, hogy téves volt, és nincs lehetőség olyan kiigazításra, amely a játszma eredményének rendes megállapítását lehetővé tenné, akkor a tornavezető ebben a vonatkozásban mindkét felet vétlennek tekintve módosított eredményt ír elő.

## **83. AZ ÓVÁS JOGÁNAK KÖZLÉSE**

Ha a tornavezető megítélése szerint ténykérdésben hozott döntése vagy szabad mérlegelésen alapuló jogkörének gyakorlása kapcsán a felülvizsgálat helyénvaló lehet, tájékoztassa a résztvevőt óvási jogáról vagy az ügyet egy illetékes bizottságra bízhatja.

## **84. DÖNTÉS EGYETÉRTÉSBN MEGÁLLAPÍTOTT TÉNYEK ALAPJÁN**

Ha a tornavezetőt a szabályok vagy a versenyszabályzat bizonyos pontjára vonatkozólag olyan esetben hívják dönteni, amelyben a tények tekintetében egyetértés mutatkozik, a következőképpen kell eljárnia:

A Nincs helyreigazítás

Ha a szabály nem ír elő helyreigazítást, és nem kínálkozik alkalom szabad mérlegelésen alapuló jogkörének gyakorlására, utasítsa a játékosokat a licitálás vagy a lejátszás folytatására.

B. Szabály által előírt helyreigazítás

Ha az eset egyértelműen olyan szabály alá tartozik, amely meghatározza a szabálytalanságért járó helyreigazítást, akkor megállapítja a helyreigazítást, és meggyőződik a végrehajtásáról.

C. A játékos választási lehetősége

Ha a szabály választást enged a játékosnak a különböző helyreigazítások között, a tornavezető elmagyarázza a választási lehetőségeket és ellenőrzi a kiválasztását és a végrehajtását.

D. A tornavezető választási lehetősége

A tornavezető döntsön minden kétség ügyben a vétlen fél javára. A tornavezető törekedjen az igazság érvényesítésére. Ha véleménye szerint valószínű, hogy a vétlen fél kárt szenvedett egy olyan szabálysértés következményeként, amelyre e szabályok nem írnak elő helyreigazítást, ítéljen módosított eredményt (lásd a 12. szakaszt).

## **85.DÖNTÉS VITATOTT TÉNYEK ALAPJÁN**

Ha a tornavezetőt a szabályok, illetve a versenyszabályzat olyan kérdésében hívják dönteni, ahol a tényekben nincs egyetértés, a következőképpen járjon el:

A. A tornavezető megítélése

1. A tények megállapításánál a tornavezető döntsön a valószínűségek alapján, összhangban az által a összegyűjtött bizonyítékok súlyával.

2. Ha ezután a tornavezető a saját számára megnyugtató módon megállapítja a tényállást, döntsön a 84. szakaszban előírt módon.

B. El nem döntött tényállás

Ha a tornavezető a tényállást nem tudja megnyugtató módon megállapítani, hozzon olyan döntést, amely lehetőséget ad a játék folytatására.

## **86. CSAPAT- VAGY HASONLÓ JELLEGŰ VERSENYEN**

A. Átlagszámítás IMP kiértékelésű versenyen

Ha a tornavezető nemzetközi meccspont értékelés esetén mínusz átlag vagy plusz átlag eredményt ír elő módosított eredményként, akkor ez rendre  $-3$ , illetve  $+3$  IMP-t jelent. Ezt a versenyszervező, a rendező szervezet egyetértésével megváltoztathatja.

B. Egyensúlyt nem adó módosítások kieséses rendszerű csapatmérkőzésen

Ha a tornavezető kieséses rendszerű csapatmérkőzésen egyensúlyt nem adó módosított eredményt ír elő (lásd a 12C szakaszt), a játszmában minden résztvevő eredményét külön-külön kell kiszámítani, majd mindegyikük számára a két eredmény átlagát kell megítélni.

### C. Újra osztott leosztás

A tornavezető egy újra osztott leosztás tekintetében ne érvényesítse a 6. szakaszban foglalt jogkörét, ha a mérkőzésnek e nélkül a leosztás nélkül kialakult végeredményét valamelyik résztvevő megtudhatta. Ehelyett írjon elő módosított eredményt.

### D. Eredmény egy másik asztalon

Csapatversenyen, ha a tornavezető módosított eredményt ír elő (kivéve a 6D szakasz 2. pontjának alkalmazásával történő módosításokat), és egy másik asztalon ugyanezen csapatok a játszmában eredményt értek el\*, a tornavezető ítélt módosított eredményt az IMP-kben és az összpontszámában is (így kell ítélnie, ha az eredmény a vétlen fél számára kedvezőnek tűnik).

\* Ha ugyanezek a csapatok egy másik asztalon elkezdték, akkor be is fejezhetik a játszmát.

## **87. ÖSSZEZAVART LEOSZTÁS**

### A. Meghatározás

Egy leosztás „összezavartnak” tekintendő, ha a tornavezető megállapítja, hogy egy kártyát (vagy többet) rossz helyre tettek vissza a tokba; vagy a szórhelyzet vagy az osztó eltért ugyanazon leosztás másolatai között, amelynek következtében azok a résztvevők, akiknek az eredményeit össze kellene hasonlítani, nem azonos formában játszották le a leosztást.

### B. Kiértékelés

Az összezavart leosztás eredményeinek értékelésénél a tornavezető a lehető legpontosabban állapítsa meg, hogy melyek azok az eredmények, amelyeket a játszma eredeti formájának lejátszásával értek el, és melyek a megváltozott formá(k)ban elért eredmények. Az eredményeket ennek megfelelően csoportokra osztja, és minden csoport eredményeit önállóan értékeli a verseny szabályzata szerint. (Erre vonatkozó szabályzat hiányában a tornavezető kiválasztja és kihirdeti az alkalmazott módszert.)

## **88. KÁRTALANÍTÓ PONTOK MEGÍTÉLÉSE**

Lásd a 12C szakasz 2. pontját.

## **89. HELYREIGAZÍTÁSOK EGYÉNI VERSENYEKEN**

Lásd a 12C szakasz 3. pontját.

## **90. FEGYELMI BÜNTETÉSEK**

### A. A tornavezető hatásköre

A tornavezető azon kívül, hogy a jelen szabályok helyreigazításra vonatkozó rendelkezéseit alkalmazza, ugyancsak jogosult fegyelmi büntetést kiszabni azokért a vétségekért, amelyek a játékot indokolatlanul hátráltatják vagy zavarják, a többi résztvevőnek kényelmetlenséget okoznak, megsértik a helyes eljárást vagy egy másik asztalnál módosított eredmény előírását teszik szükségessé.

## B. Büntetendő vétéségek

Néhány példa azokra a szabálysértésekre, amelyek fegyelmi büntetéssel járhatnak (de nem kizárólagosan ezek):

1. A résztvevőknek a meghatározott kezdési időpont utáni érkezése.
2. Egy résztvevő indokolatlanul lassú játéka.
3. A licitálásnak, játéknak vagy egy leosztás eredményének olyan megbeszélése, amely áthallatszhat egy másik asztalhoz.
4. Az eredmények illetéktelen összehasonítása egy másik résztvevővel.
5. Más játékos kártyáinak érintése vagy kezelése (lásd a 7. szakaszt).
6. Egy vagy több kártyának a tok rossz zsebébe történő visszahelyezése.
7. Bármilyen hiba elkövetése az eljárás során (mint a lapok megszámlálásának elmulasztása, rossz tok lejátszása stb.), ami bármelyik résztvevő számára módosított eredmény előírását teszi szükségessé.
8. Bármilyen szembehelyezkedés a versenyszabályok előírásaival vagy a tornavezető utasításaival.

## 91. A JÁTÉKOSOK MEGBÜNTETÉSE VAGY FELFÜGGESZTÉSE

### A. A tornavezető hatásköre

A rend és a fegyelem fenntartására vonatkozó kötelezettségek ellátására a tornavezető jogosult arra, hogy pontokban meghatározott fegyelmi büntetéseket szabjon ki vagy hogy egy résztvevő játékjogát az adott fordulóra vagy annak egy részére felfüggeszse. A tornavezetőnek ezen szakasz alapján hozott döntése végleges, óvási bizottság nem bírálhatja felül (lásd a 93B szakasz 3. pontját).

### B. A kizárásra vonatkozó jogkör

A tornavezető kifejezetten jogosult valamely résztvevő kizárására, megfelelő indokkal, a versenyszervező jóváhagyásával.

## 92. AZ ÓVÁSI JOG

### A. A résztvevő joga

A résztvevő vagy csapatkapitánya bármely, az asztalánál a tornavezető által hozott döntés felülvizsgálata érdekében óvást nyújthat be. Minden alaptalan óvás a rendezőség által meghatározott szankciókkal sújtható.

### B. Az óvás határideje

A tornavezetői döntésért folyamodó vagy annak felülvizsgálatát kívánó óvás jogának határideje 30 perccel azután jár le, hogy a hivatalos eredményt nyilvánosságra hozták, kivéve, ha a versenyszervező más időtartamot ad meg.

### C. Az óvás módja

Minden óvást a tornavezetőn keresztül kell benyújtani.

D. Az óvást benyújtók egyetértése

Egy óvás csak akkor tárgyalható, ha:

1. Párosversenyen egy pár mindkét tagja az óvással egyetért (de egyéni versenyen az óvó félnek nem szükséges partnere egyetértése).

2. Csapatversenyen a csapat kapitánya az óvással egyetért.

### **93. AZ ÓVÁSI ELJÁRÁS**

A. Ha nincs óvási bizottság

A szolgálatban lévő tornavezető folytassa le az óvási eljárást és döntsön, ha nincs óvási bizottság (vagy más, a 80B szakasz 2k) pontja szerinti lehetőség), vagy a bizottság tanácskozása hátráltatná a verseny rendes lefolyását.

B. Ha van óvási bizottság

Ha rendelkezésre áll egy bizottság:

1. A szolgálatban lévő tornavezető folytassa le az eljárást és döntse el az óvás azon részét, amely kizárólag a szabályok és a versenyszabályzat pontjaira vonatkozik. Döntése ellen fellebbezni lehet a bizottsághoz.

2. A szolgálatban lévő tornavezető minden egyéb óvást terjesszen döntésre a bizottság elé.

3. Az óvások eldöntésénél a bizottság gyakorolja mindazokat a jogokat, amelyekkel jelen szabályok a tornavezetőt felruházzák, kivéve, hogy a bizottság nem bírálhatja felül a szolgálatban lévő tornavezetőt a szabályok vagy a versenyszabályzat tárgyában hozott határozatában, vagy a 91. szakasz szerinti fegyelmező jogkörének gyakorlásában. (A bizottság javaslatot tehet a tornavezetőnek ilyen döntése megváltoztatására.)

C. További óvási lehetőségek

1. Miután a felsorolt lehetőségeket kimerítették, a rendező szervezet további eljárásokat határozhat meg. Minden ilyen további, alaptalan óvás a rendezőség által meghatározott szankciókkal sújtható.

2. A szolgálatban lévő tornavezető vagy az óvási bizottság bármely ügyet a rendező szervezet elé utalhat. A rendező szervezet jogában áll bármely ügyet véglegesen eldönteni.

3. a) Az 1. és 2. pontok ellenére, olyan esetekben, amikor a verseny lefolyása szempontjából elengedhetetlen, a rendező szervezet átruházhatja az óvások végleges eldöntésének felelősségét a verseny óvási bizottságára, ez esetben a döntés az óvó felekkel együtt a rendező szervezetre is kötelező.

b) A résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett a rendező szervezet belátása szerint engedélyezheti az e szabályokban\* felállított óvási folyamat részleteinek módosítását vagy elhagyását.

\* A rendező szervezet felelős bármely, a tevékenységét befolyásoló nemzeti törvény betartásáért.

