

Magyar Kupa 2024

Részletes versenykiírás

Közép-magyarországi Régió Magyar Kupa selejtezõ

A Magyar Bridzs Szövetség (továbbiakban **MBSZ**) a 2024. évi kupaversenyek selejtezőit az alábbiak szerint rendezi meg:

A versenykiíráshoz tartozik az 1.sz melléklet, mely a járványügyi védekezés szabályait fogalmazza meg és a hatályos rendelkezések alapján, vagy egyéb, járványügyi indokok miatt a verseny előtt és annak során változhat, valamint az ezzel kapcsolatos speciális feltételeket tartalmazza. Amennyiben változás történik, a csapatkapitányokat e-mailben értesíteni fogjuk.

Helyszín az MBSZ versenyterme:

Récsei Bevásárló, Szórakoztató, Iroda és Üzletközpont
1146 Budapest, Szabó József u. 6.

1. Nevezés

Minden csapatot egy – akár vidéki – tagesület nevezhet be. A nevezésnek tartalmaznia kell a nevezõ csapat **egy** olyan **tagjának elérhetõségét** (mobiltelefon és email-cím), aki vállalja adatainak a végleges rajtlistán történõ közzétételét, hogy technikai okokból (idõpontváltogatás stb.) ellenfelei közvetlenül megkereshessék. A nevezéskor az egyesület köteles megjelölni egy – akár nem játszó – csapatkapitányt, aki csak a csapatot nevezõ egyesület tagja lehet.

A közép-magyarországi egyesületek, képviselõik és azok elérhetõségei itt érhetõek el:

[Egyesületek kontakt információja](#)

Egy csapat 4-7 játékosból állhat. A csapatok tagjainak legkésõbb az elsõ versenynapon az éves tagdíj befizetésével érvényesíteni kell az addig esetleg nem érvényesített versenyengedélyüket. A tagdíjhátralékát a második versenynapon sem rendezõ játékos a VRB automatikusan törli a csapat névsorából, **a versenyen már aznap sem játszhat.** A fõtitkár a végleges nevezések közzétételével együtt a csapatokba nevezett játékosok esetleges tagdíjhátralékát a nevezõ egyesület képviselõjével és az érintett csapatkapitánnyal dokumentáltan közli.

A versenyre nevezõ, versenyengedéllyel nem rendelkező játékosoknak ugyanilyen határidõvel – a megfelelõ díj megfizetése mellett – meg kell kérniük a versenyengedélyt. Az ideiglenes engedély azoknak a játékosoknak nyújt lehetõséget, akik csak helyettesként

kapcsolódnak be a versenyzésbe. Ez az engedély csak az adott versenysorozatra – jelen esetben a MK-ra – érvényes és mesterpont szerzésére nem jogosít fel.

A versenysorozat során pótnévezésre van lehetőség. A 7 fős kereten belül pótlólag nevezhető az az érvényes versenyengedéllyel rendelkező játékos, akit – a többi régiót is beleértve – más csapatba nem neveztek. Átnévezés nem lehetséges. A KMR selejtezőre benevezett játékosok más regionális selejtezőn nem indulhatnak, kivéve az 1.1-es pontban tárgyaltakat. A pótnévezés csak akkor lép érvénybe, amikor a pótnévezett játékos játszott a csapatban.

1.1 Vidéki csapatok és játékosok nevezése

A vidéki egyesületek csapatainak a Vidékbajnokságon van esélyük a Magyar Kupa póts selejtezőbe jutni.

A Vidékbajnokságra minden csapatot vidéki tagedgyesület nevezhet be(*). Egy csapat 4-8 játékosból állhat. A versenyen vidéki egyesületek tagjai, illetve csapatonként maximum 2 olyan KMR-ben játszó -, de nem vidéki egyesületi tag - játékos nevezhető, akik a Pikk, Kőr, Káró vagy Treff Kupában játszanak.

A közép-magyarországi egyesületek csapataiban szereplő vidéki játékosok, ha szerepelnek egy a Vidékbajnokságba benevezett csapatban, és ott csapatuk kvótát szerez a Magyar Kupa negyeddöntőjében való játékokra, a vidékbajnokság befejezését követő 24 órán belül kijelentik, hogy élni kívánnak ezzel a jogukkal, akkor a KMR selejtező fő- és vigaszágán a továbbiakban nem szerepelhetnek. Ez a döntés egyetlen játékos kettős szereplése esetén is meghatározó.

Az MK póts selejtezőjébe továbbjutó 4 csapatnak egy pár (2 fő) pótnévezési lehetősége van a versenyen résztvevő csapatok játékosaiából (A versenyen kívül indult csapatokból nem lehet pótnévezni), de az eredetileg benevezettekkel együtt nem léphetik át a 8 fős létszámhatárt.

*: a Vidékbajnokság főrendezője engedélyezheti a nevezési feltételeknek nem megfelelő csapatok versenyen kívül való indulását

1.2 A nevezés menete

Nevezési határidő: 2024. február 6. kedd 23:59.

Nevezés: **A TAGEGYESÜLETEKNEK (CSAK ÍRÁSBAN) a Versenyrendező Bizottságnál** (vrb@bridzs.hu). A nevezéseket a rendező szervezet február 8-án 14:00 óráig a honlapon megjelenti, hogy az esetleges hiányokat a nevezők tudják jelezni.

A nevezésnek tartalmaznia kell a csapat nevét, a játékosok nevét (a csapatkapitány kijelölésével, nem játszó csapatkapitány lehetséges), elérhetőségét (telefon vagy e-mail), versenyengedélyük számát.

Csapatkapitányi értekezlet és sorsolás:

2024. február 8. 19:00, online.

A csoportbeosztások és a menetrend február 8 23.59-ig felkerül az MBSZ honlapjára.

2. Lebonyolítás és játéknapok

A közép-magyarországi selejtezők 3 nap előselejtezővel kezdődnek, hétfői és keddi napokon.

A csapatok kérhetik, hogy melyik nap játszanak és a VRB a selejtezőcsoportok kialakítása során igyekszik ezt figyelembe venni. Amennyiben ennek megfelelően nem lehetséges a selejtezőcsoportok egyenletes kialakítása a lentieként eltérő, egyedi továbbjutási rendszer alkalmazása is lehetséges, de az irányelveket minden esetben követni kell.

2.1 Csapatok besorolása az előselejtezőben és továbbjutás az előselejtezőből

A nevező csapatokat a 4 legjobb játékos 2023. végén érvényes élő mesterpontlista szerinti átlaga alapján besoroljuk.

A benevezett csapatokat a nevezések számától függően a VRB a nevezések lezárása után a csapatkapitányi értekezlet keretében előselejtező csoportokba sorsolja, és pontosan meghatározza az előselejtező lebonyolításának menetét és az előselejtező fordulóinak számát.

A VRB irányított sorsolással biztosítja, hogy se az első négy helyen kiemelt csapat csoportjának első helyezettje, se ugyanabból a selejtező csoportból feljutók a KO szakaszban lehetőleg ne kerülhessenek össze.

Az előselejtezőben a csapatok körmérkőzést játszanak. Az eltérő létszámú csoportokban lehetséges eltérő leosztásszámú mérkőzések kiírása.

Az előselejtező mérkőzéseit a csapatok kártyával és licitdobozzal játsszák.

Az előselejtező után a csoportok meghatározott helyezettjei az MK keddi 32-es selejtező főtáblájára kerülnek.

Az előselejtező után azonnal sorsolást tartunk. Az 1-4. kiemelt csoportja – sorsolás alapján – megkapja az A, B, C, D betűjelek egyikét, az 5-8. kiemelt csoportja pedig az E, F, G, H betűjelek egyikét, függetlenül attól, hogy a kiemelt csapat hányadik helyen végez a csoportjában. A főtábla, valamint a Pikk és Kőr Kupák párosítása a 2. számú mellékletben leírtak szerinti.

A főtáblára fel nem jutó csapatok a további öt napon a Káró/Treff kupában hétfői játéknapokon folytatják a versenyt. Amennyiben az előselejtező befejezése után az előselejtező csoportokban főágra jogosultságot szerettek közül egy (vagy több) csapat visszalép a keddi nap küzdelmeitől, akkor a főtáblára az adott csoportban a következő helyen végzett eredetileg nem főágra kerülő csapat lép. Amennyiben ez a csapat sem vállalja a főági (keddi) játékot, a legeredményesebb ugyanilyen helyezettek kerülhetnek fel, a saját csoportjuk főtáblára jutó csapatai elleni VP-átlaguk alapján.

2.2 A hétfői ág folytatása

A Káró és Treff Kupákban a pontos lebonyolítás függ a csapatok számától. Az induló csapatok száma kupánként legfeljebb 32, de legalább 8. Amennyiben a hétfői napra kerülő csapatok száma nem haladja meg a 32-t, a Treff Kupa nem önállóan, hanem a Káró Kupa

vigaszversenyeként kerül megrendezésre. Amennyiben a hétfői játéknaphoz kerülő csapatok száma eléri a 20-at, akkor külön lesz országos döntője a Káró és Treff Kupának egyébként csak Káró Kupát (és kupadöntőt) rendezünk. A pontos lebonyolítást az előselejtező I. fordulóját követően a nevezések számától függően a VRB közlése teszi. A kevesebbet játszó a kiharadó mérkőzésért 12 VP-t kapnak. A lebonyolítást úgy kell megtervezni, hogy mind a Treff, mind a Káró kupában az 1-8. hely tisztázódjon az bajnokság végére.

2.3 A Magyar Kupa közép-magyarországi selejtezője

A Magyar Kupa közép-magyarországi regionális selejtezőjén 32 csapat indul, a párosítás az 2.sz melléklet szerint történik. A Magyar Kupa selejtezőtábláján 0 IMP különbség esetén a magasabb helyezési számú – azaz alacsonyabb besorolású – csapat nyer.

A keddi játéknaphoz mérkőzéseit a LoveBridge tabletes rendszerrel fogjuk lebonyolítani.

2.3.1 Az 1. játéknaphoz

A csapatok 32 leosztásos mérkőzéseket játszanak.

2.3.2 A 2. játéknaphoz

Az előző napon 16 nyertes csapata 32 leosztásos mérkőzést játszik. A győztesek a Főágra, a vesztesek a Vigaszágra kerülnek.

Az előző napon 16 vesztes csapata 32 leosztásos mérkőzést játszik. A győztesek a Vigaszágra, a vesztesek a Kőr Kupába kerülnek.

2.3.3 A 3. játéknaphoz

A Főág 8 csapata egy 64 leosztásos mérkőzés első 32 leosztását játssza.

A Vigaszág 16 csapata 32 leosztásos mérkőzést játszik. A 8 győztes marad a vigaszágon, a 8 vesztes a Pikk Kupában folytatja.

A Kőr Kupában 32 leosztásos mérkőzést játszanak, a győztesek a legjobb 4 közé, a vesztesek az 5-8. helyre kerülnek.

2.3.4 A 4. játéknaphoz

A Főág 8 csapata a mérkőzéseik második félidőjét játssza le. A 4 győztes kerül a Magyar Kupa döntőjébe. A 4 vesztes majd a Vigaszágon folytatja.

A Vigaszág 8 csapata 32 leosztásos mérkőzést játszik a vigaszágon maradásért.

A Pikk Kupa 8 csapata 2x16 leosztásos mérkőzésen dönti el, ki játszik a döntőben és a további helyezésekért.

A Kőr Kupában 32 leosztásos mérkőzéseket játszanak az elődöntőkben, és az 5-8. helyen.

2.3.5 A 5. játéknaphoz

A főág 4 győztes csapata pihen, ők már a MK döntőjébe jutottak.

A Főág 4 vesztes csapata és a Vigaszág 4 győztes csapata 32 leosztásos mérkőzést vív, a győztesek a Pótselejtezőbe jutnak, a vesztesek a holtversenyben KMR selejtező 9-12. helyezettjei.

A Vigaszág 4 vesztes csapata 2x16 leosztásos mérkőzéseken dönti el a KMOR bajnokság 13-16 helyét.

A Pikk és a Kőr Kupában 32 leosztásos mérkőzésen döntenek el az 1-8. hely sorsát.

3. Adatszolgáltatás, eredményszámolás

3.1 Magyar Kupa selejtező főtábla

A mérkőzéseket a LoveBridge tabletes rendszerrel fogjuk lebonyolítani. A rendszer gondoskodik a leosztások kezeléséről, valamint az eredmények rögzítéséről.

3.2 Előselejtező, Káró és Treff Kupa

Mindkét csapat felelős a helyes adatszolgáltatásért.

Eredményszámolás: az eredményeket Bridgemate-be rögzítjük, az abba beírt eredmény hivatalos. A Bridgemate kezelése É-D feladata, a beírt eredményt K-Ny-nak ellenőrzésre át kell adni, és K-Ny-nak ellenőriznie kell. Amennyiben a Bridgemate-be rögzített eredmény hibás, ezt haladéktalanul jelezni kell a tornavezetőnek, aki a hibát javítja. Írásos szkórlapot csak az egyeztetés megkönnyítése érdekében kell vezetni.

A mérkőzés befejezése után a végeredményt (IMP helyesen) az Észak-Dél pároknak egyeztetnie kell a tornavezetővel. Az egyeztetés célja annak ellenőrzése, hogy a papíron és a Bridgemate-ben szereplő eredmények egyeznek-e. Amennyiben nem, úgy a hibát a tornavezető és a két csapat kapitánya (vagy a kapitány helyett a csapat képviselője, aki a csapat tagja) megkeresi, és ha szükséges, a tornavezető a gépben javítja. A játékidő befejezése után 10 perccel a nem egyeztetett mérkőzések eredményét a BM szerint kell elfogadni.

Amennyiben egy játéknapon a Bridgemate nem működik, úgy a két kitöltött szkórlapot mindkét csapat képviselője által aláírva le kell adni a zsűrinek.

4. VP-táblázat

A bajnokságban a folyamatos IMP–VP átváltási táblázatot használjuk, amely megtalálható a [WBF honlapján](#).

5. Játéknapok, halasztás szabályozása, nevezési díj

Játéknapok (2024.):

Előselejtező – hétfő: február 12., 19., 26.

kedd: február 13., 20., 27.

Káró és Treff Kupa – hétfő: március 4., 11., 18. 25., április 3. (**szurda!**)

Főtábla, Pikk Kupa – kedd: március 5., 12., 19., 26., április 2.

A játékidő kezdete 17:45, befejezése pedig 22:20.

A Magyar Kupa főági mérkőzését – a VRB előzetes engedélyével – akkor lehet halasztani, ha legalább 32 leosztásos mérkőzésről van szó és a mérkőzést a következő forduló megkezdése előtt le kell játszani.

Alap nevezési díj 75.000 Ft/csapat.

1. Az „alap” nevezési díjat a rangsor 1-16. helyén szereplő csapatok fizetik
2. a 17-32. helyen 15%
3. a 33-48. helyen 30%
4. a többiek 45% engedményt kapnak.

Az ifjúsági korú játékosok a rájuk eső részből 25% kedvezményt kapnak.

Pótnevezés esetén az ebből eredő esetleges különbséget pótolni kell, de visszatérítés nem jár.

Díjazás: a kupák győztesei kupát, az 2-3. helyezettek érmet kapnak.

2024. Magyar Kupa Országos Döntő

1. Vidékbajnokság, Pótselejtező és Országos döntők

A mérkőzéseken 0-nál nagyobb IMP-különbség dönt. A Magyar Kupa döntőjén, elődöntőjén, negyeddöntőjén és a vidéki selejtezők kivételével minden KO mérkőzésen döntetlen esetén – a csapatok 4 legjobb játékosa 2023 végén érvényes élő-mesterpont lista szerinti átlaga alapján – a kisebb átlagú csapat nyer. A Magyar Kupa döntőjében 8-4-2-1 leosztásos hosszabbításokat kell játszani, amíg a mérkőzés el nem dől. A Magyar Kupa elődöntőjében, negyeddöntőjében és a vidéki selejtezőkben 4-2-1 leosztásos hosszabbításokat kell játszani, amíg a mérkőzés el nem dől. Az első hosszabbítások előtt lehet cserélni, a hazai csapat az utolsó szakasz hazai csapata.

1.1 Vidékbajnokság

A Vidékbajnokság időpontja később kerül kitűzésre.

A verseny helyszíne, a rendezője és a versenykiírás később kerül meghirdetésre.

A Vidékbajnokság legjobb 4 helyezettje (akik a Vidékbajnokságon kívül a MK-ra is neveztek) a Pótselejtezőbe kerül.

1.2 Pótselejtező

Az MK KMR selejtezőből a Pótselejtezőbe jutott négy csapat a Vidékbajnokság csapatversenyének első 4 helyezettjével 48 leosztásos mérkőzést (pótselejtezőt) játszik.

A pótselejtezők lejátzásának határideje 2024. április 28. 23:00, a csapatok megegyezése szerinti időpontban. A mérkőzések pályaválasztói a vidéki csapatok.

A KMR régióból érkező nagy csapat közül először a vidékbajnokság győztese, majd sorban a helyezettek választanak ellenfelet 2024. április 5-ig a főrendezővel egyeztetve, aki ezt a honlapon közzéteszi, a negyeddöntőbe jutásért játszandó mérkőzésre. Amennyiben a csapatok nem tudnak megegyezni a pótselejtező időpontjában, vagy a pályaválasztó nem tud a pótselejtezőre helyszínt biztosítani, úgy az MBSZ lehetőséget biztosít április 20-án a pótselejtező(k) lejátzására 10:30-18:30 közötti időpontban (Budapest, MBSZ versenyterem). Ha nem sikerül a feleknek más időpontban megállapodni, akkor a fenti időpontban kell a mérkőzést lejátsszani.

Ezeknek a mérkőzéseknek a vesztesei lesznek a Magyar Kupa 9-12. helyezettjei.

1.3 Magyar Kupa Országos döntő

A MK Országos döntője hagyományos egyenes kieséses csapatverseny, összesen 8 indulóval.

Időpont: 2024. május 10-12.

Helyszín: Budapest, MBSZ versenyterem

Részvevők a MK közép-magyarországi selejtezője főágának négy győztese, valamint a pótselejtező négy győztese. Az országos negyedöntő párosítását sorsolással határozzuk meg, a négy egyenes ágon a nyolc közé jutott csapathoz sorsoljuk a négy pótselejtező győzteseit. A „nyolcas tábla” kialakításánál biztosítani kell azt, hogy a főágon továbbjutott csapatok csak a legjobb négy között találkozhassanak, és a főágon egyszer már lezajlott mérkőzés párosítása lehetőleg csak a döntőben ismétlődhessen meg. A legjobb négy közé jutásért vívott mérkőzés vesztesei az MK 5-8. helyezettjei lesznek. Az MK 5-8. helyezettjei nem játszanak helyosztó mérkőzéseket.

A sorsolás határideje 2024. április 30. 24:00, de ha valamennyi pótselejtező lezajlott, a sorsolásra korábban sor kerül.

1.4 Káró és Treff Kupa döntők

A Káró Kupa és a Treff Kupa elődöntői, döntői egyaránt 32 leosztásosak.

Az elődöntőben és a döntőben nincs előny, a korábbi eredmények nem számítanak. A 4 érintett csapat teljes egyetértése esetén a döntő 1 napra tehető (2x32 leosztás).

1.5 Időbeosztás

Az országos negyedöntők, elődöntők, döntők, valamint a kis kupák elődöntőinek, döntőinek várható időbeosztása:

Május 10. péntek 15.00-22.15 országos negyedöntők, 48 leosztás

Május 11. szombat 10.00-14.30 országos elődöntők, Káró/Treff Kupa elődöntő, 32 leosztás.

Május 11. szombat 15.30-20.00 országos elődöntők folytatása (32 leosztás),

Május 12. vasárnap 10.00-14.30 országos döntő Káró/Treff Kupa döntő, 32 leosztás,

Május 12. vasárnap 15.30-20.00 országos döntő folytatása, 32 leosztás.

A mérkőzéseket a LoveBridge rendszerrel fogjuk lebonyolítani.

Általános feltételek

1. Speciális szabályok

- Zéró Tolerancia (ZT): A bajnokság során végig alkalmazzuk a VSZ 28-as pontjában leírt Zéró Toleranciát.
- Mobiltelefonok használatára a VSZ 29-es pontja érvényes: *“Az MBSZ Versenytermében a mobiltelefon és más hasonló telekommunikációs célú eszköz (ide nem értve a versenyszervező által biztosított, a játékhoz szükséges bármilyen segédeszközt) használata az éppen játszó játékosok (beleértve az asztalt is) számára tilos. Nem játszó játékosok (akik vagy az adott fordulót már befejezték, vagy nem játszottak benne) ilyen eszközöket akkor használhatnak, ha sem a játékos, sem az eszköz nem ad hangot.”*
- Hangos beszéd és parti elemzés tilalma: a rendezőség a játékosoktól elvárja, hogy hangos vitákkal, megjegyzésekkel ne zavarják a játékot a többi asztalnál. Vonatkozik ez azokra a játékosokra is, akik saját mérkőzésük vagy a félidő végeztével a játékidő alatt a versenyteremben tartózkodnak. A folyamatos hangos beszéd önmagában is büntetendő, nemcsak a partielemezés. Első alkalommal a tornavezető figyelmeztesse a játékost, minden további alkalommal adjon 1 VP büntetést a vétkes játékos csapatának. A mások által is hallható partielemezés játékidő alatt még a versenytermen kívül is szigorúan tilos. A tornavezető, ha ilyesmi tudomására jut, az eset súlyosságát mérlegelve 1-3 VP büntetést adjon a vétkeseknek. Amennyiben hangos partielemezés és áthallás miatt egy (vagy több) másik asztalon egy leosztást törölni kell (és a vétlen feleknek +3/+3 IMP-t ítélni), az összes így kiosztott többlet IMP-t büntetésként kapja meg az áthallásért felelős csapat. Ezt a büntetést ellenfele nem kapja meg fordított előjellel, csak a vétkes eredménye csökken.
- Tokok kezelése: a kupában egyszerre több asztalon is azonos leosztásokat játszanak. A partikat számítógép osztja előre. Az asztalra kirakott tokokból a lapok kivétele a játékidő kezdete előtt, illetve a lapok megkeverése tilos (kivéve a tornavezető utasítására). A játék végén és a félidőben az asztalnál Észak-Délen ülő csapat feladata, hogy a tokokat 16 parti után és a játéknap végén sorba rendezve visszavigye a zsűri asztalra.
- Kibicelés: játékosok csak a saját csapat nyílt termi asztalánál, illetve olyan nyílt termi asztaloknál kibicelhetnek, ahol nem az ő leosztásaikat játsszák. Mások bármely asztalnál kibicelhetnek a nyílt teremben. Bármely játékosnak joga van elküldeni az asztalától bármely kibicet, kivéve az ellenfél kapitányát, a tornavezetőt és a mérkőzés esetleges közvetítése esetén a közvetítésen dolgozókat. A zárt teremben vagy “3-as mérkőzésen” kizárólag az összes érintett játékos és a tornavezető külön engedélyével lehetséges a kibicelés.

2. Versenyszabályok

A versenyekre a Kontrakt Bridzs Nemzetközi Versenyszabályai legfrissebb változata és a MBSZ VSZ az érvényesek. Ellentmondás esetén a jelen kiírás a mérvadó.

2.1 Leülés, helyválasztás, csere, helytelen leülés

A leülés rendjét a VSZ 14-es pontja szabályozza.

Legalább 16 leosztásos mérkőzésen vagy játékrészen belül a nyílt teremben a lejátszani tervezett leosztások fele után lehet cserélni. A zárt teremben csak a játékrészek között lehet cserélni.

A helytelen leülésért mindkét csapat felelős. Az előselejtezőben és a svájci fordulókban – amennyiben legalább 8 leosztást nem tudnak helyesen lejátszani – leosztásonként mindkét csapatnak –1 IMP-t és ennek megfelelő VP-t kell adni, kivéve a szakasz utolsó fordulójában, amikor 0 VP-t. Amennyiben 8 leosztást le lehet helyes leüléssel játszani, akkor a 8 leosztás és a fenti büntetés alapján van eredmény. A KO mérkőzéseken a helytelen leüléssel lejátszott leosztások nem számítanak.

3. Licitrendszer-korlátozások, konvenciókártya

Licitrendszer-korlátozások és konvenciókártya: a Magyar Kupában (sem az előselejtezőben, sem a selejtezőben, sem a döntőben) nem játszhatóak kimagaslóan mesterséges (sárga) rendszerek.

Minden egyéb korlátozás az MBSZ Versenyszabályzatában leírtaknak megfelelő.

A konvenciókártya használata piros rendszert játszó párok számára kötelező. Az ilyen pároknak minden ellenfél előtt egy-egy példányt el kell helyezniük a liciternyő mindkét oldalán. Ha egy piros rendszert játszó párnak ott van az – egy vagy két – konvenciókártyája, de azt nem tartja az asztalon, azt a zsűri első alkalommal figyelmeztesse – a zsűrikönyvben rögzítve – de azon a játéknapon minden további esetben adjon 3 IMP büntetést! E tekintetben a játéknapok egynek számítanak.

A többi párnak a konvenciókártya használata nem kötelező, de erősen ajánlott. Vitás esetekben azonban (például ha egy pár bármelyik tagjának licitje vagy ellenjáték-jelzése eltér az ő vagy partnere felvilágosításától, és ellenfelük emiatt zsűrit hív), akkor a zsűri automatikusan ítéljen téves felvilágosítást a konvenciókártyával nem rendelkező pár ellen. A konvenciókártyával nem rendelkező pár tehát a szokásos hátrányokat szenvedni el.

A konvenciókártyákat a VRB-hez elektronikus úton eljuttatva, kérhető a zsűritől verseny előtt (legkésőbb a kezdés előtt fél órával) a helyszínen annak kinyomtatása. Minden párnak lehetősége van konvenciókártyáját feltenni a szövetség honlapjára, de ez nem helyettesíti az asztalra kitett konvenciókártyát. Ez a rendszer alkalmazása előtt legalább egy héttel kötelező a piros rendszert játszó pároknak, és azoknak a pároknak, amelyek licitjeik során, illetve jelzéseikben Magyarországon szokatlan módszereket használnak. (Amennyiben a tornavezető úgy találja, hogy valamely pár rendszerében ilyen elemek találhatók, szólítsa fel a párt konvenciókártyájának interneten való közzétételére, és ezt a zsűrikönyvben rögzítse.) A konvenciókártyát a VRB (vrb@bridzs.hu) címére kell elküldeni.

Ha egy pár olyan rendszert, illetve konvenciót játszik, amely az adott kupában, illetve kuparészben nem engedélyezett, akkor abban a partiban (de amennyiben aznap több partiban is használták a meg nem engedett konvenciót, illetve rendszert, akkor az összes ilyen partiban), a vétkes pár csapata –3 IMP-nél többet nem szerezhetsz. Mindezen túl az eljáró zsűri terjessze az esetet a SZEB elé, amely további szankciókat is alkalmazhat.

A LoveBridge-dzsel bonyolított mérkőzéseken a tabletek is meg tudják jeleníteni a konvenciókártyákat, ehhez kérjük az info@lovebridge.com-ra küldeni őket.

3.1 További korlátozások

- 1 NT induláshoz rendszer szerint legalább 10 figurapont kell
- erős mesterséges licitet tilos blöffölni
- az egyes magasságú színindulásokhoz 1-2. helyen legalább 10 FP vagy 18-as szabály szerinti laperő szükséges
- az erős 1 treff indulás (16+) nem lehet 13 FP-nál gyengébb.

4. Késés, lassú játék

4.1 Késés

Késés esetén főszabályként azt határozzuk meg, hogy a lehető legtöbb leosztást lehetőleg le kell játszani.

Késés esetén a csapatok megkísérik a szabályos (rendelkezésre álló, késés után megmaradó) játékidőben az összes leosztást lejátszani. Amennyiben nem sikerül minden leosztást lejátszani, és a vétkes csapat nem kér monitort (sakkórát helyettesítő időfelhasználást figyelő kiegészítő zsűrit), akkor a le nem játszott partikért automatikusan ítéljen a zsűri +3 IMP-t leosztásonként a vétlen csapatnak és -3 IMP-t a vétkes csapatnak. Ebben az esetben csak a le nem játszott partikért jár büntetés.

4.2 Lassú játék

Amennyiben a lassú játékért mindkét fél felelős, úgy az előselejtezőben büntetésük le nem játszott leosztásonként 0,5-0,5 VP. A KO szakaszban a mérkőzés eredményét a lassú játék miatt le nem játszott parti közvetlenül nem befolyásolja.

Amennyiben a lassú játékért csak az egyik fél felelős, úgy le nem játszott leosztásonként ítéljen a zsűri +/-3 IMP-t.

4.3 Óvás

A tornavezető bármely döntése ellen óvás nyújtható be. Az óvási szándékot **a játéknapot követő napon 18:00 óráig – mely határidő jogvesztő** – e-mailben kell jelezni a VRB-nél (vrb@bridzs.hu). Ezt követően a döntést hozó tornavezető 24 órán belül elküldi a döntés rövid írásos indoklását az óvást benyújtani szándékozó félnek, akinek az indoklás kézhezvételétől számítva újabb 24 órája van (ez a határidő is jogvesztő) érdemi ellenvetéseinek közlésére, így a tényleges óvás benyújtására. Az óvásokat általában a következő játéknappal tárgyaljuk. Az óvási díjat (20000 Ft) a tárgyalás előtt be kell fizetni. Technikai, a verseny lebonyolításával kapcsolatos kérdésekben történő óvást a VRB bírálja el.

Az Óvási Bizottság döntése ellen, az óvási díj ismételt megfizetésével fellebbviteli óvás nyújtható be a Szabályalkalmazási és Etikai Bizottsághoz. A fellebbviteli óvást az Óvási Bizottság döntésének közlését követően legkésőbb egy héten belül kell beadni a tornavezetőnél, az óvási díj ismételt megfizetésével. A SZEB elutasítása esetén az óvási díj nem kerülhet visszatérítésre.

5. Helyettesítés

Rövid helyettesítés: minden játéknap elején lehetőség van legfeljebb 2 leosztás erejéig rövid helyettesítésre. Rövid helyettes bárki lehet (kivéve a zsűriket és LoveBridge operátorokat), aki nem tervezi az adott leosztásokat lejátszani más asztalon.

Hosszú helyettesítés: minden helyettesítés, ami nem felel meg a rövid helyettesítés kritériumának, hosszú helyettesítésnek számít. Hosszú helyettesítésre az alábbi feltételekkel van lehetőség:

- A helyettesítés tényét előre jelezni kell a tornavezetőnek, és be kell írni a zsűrikönyvbe.
- A helyettesnek is rendelkeznie kell érvényes vagy ideiglenes versenyengedéllyel.
- A helyettesnek
 - vagy legfeljebb 625 mesterpontja lehet a 2023. évi élő mesterponlistán
 - vagy a 2023. évi élő mesterpontja legfeljebb 20%-kal haladhatja meg annak a játékosnak a mesterpontjait, akit helyettesíteni szeretne (több hiányzó csapattag esetén a legmagasabbik mesterpontra értendő).
- A helyettes az előselejtezők alatt csak a Magyar Kupába be nem nevezett játékos lehet.
- Helyettes a selejtező alatt a KMR főtáblán csak be nem nevezett játékos, vagy olyan játékos lehet, aki a Káró illetve Treff Kupában szerepel; a Káró és Treff Kupában a Magyar Kupába be nem nevezett játékos helyettesíthet.
- A Magyar Kupába már benevezett játékos a sorsolás után nem "léphet vissza", azaz nem törölheti nevezését abból a csapatból, amelybe benevezett.
- Egy csapat legfeljebb a számára előírt leosztások egyharmadán alkalmazhat hosszú helyettesítést, és legfeljebb egyötödén ugyanazt a játékost.
- Csak akkor játszhat helyettes, ha a csapat éppen játszó tagjain kívül egyik nevezett tagja sincs jelen a versenyteremben. Amint a hiányzó tag megérkezik, a helyettesnek a már megkezdett leosztást be kell fejeznie, és át kell adnia a helyét a csapat rendes tagjának.
- Egy csapatban egyszerre legfeljebb egy hosszú helyettes játszhat, és ő is kizárólag a nyílt teremben.

A mesterpontlista elérhető itt:

http://www.bridzs.hu/hu/mesterpontok/mesterpontok_elo

A verseny főrendezője: Bakó Dániel (bakodani@gmail.com, +36 20 372 5957)

6. GDPR és adatvédelem

A bajnokság részletes adatvédelmi szabályait külön dokumentumban fogjuk nyilvánosságra hozni.

Budapest, 2024. január

MBSZ Versenyrendező Bizottsága