

Közép-magyarországi Régió 2024. évi IMP Párosbajnokság

Versenykiírás

A Magyar Bridzs Szövetség (**továbbiakban MBSZ**) öt osztályban, az alábbi feltételekkel rendezi meg a Közép-magyarországi Régió IMP párosbajnokságát:

Helyszín az MBSZ versenyterme:

Récsei Bevásárló, Szórakoztató, Iroda és Üzletközpont
1146 Budapest, Szabó József u. 6.

1. Lebonyolítás és játéknapok (2024.)

Játéknapok:

I./A és I./B osztály: április 9., 16., 23., 30., május 7., 14., 21., 28.

II. és III. osztály: április 8., 15., 22., 29., május 6., 13., 22. (**szerda!**), 27.

IV. osztály: április 11., 18., 25., május 2., 9., 15. (**szerda!**), 23., 30.

A Versenyrendező Bizottság (**továbbiakban: VRB**) fenntartja a jogot, hogy a játéknapok dátumát és/vagy a lebonyolítást nyomós indok esetén megváltoztassa.

A játékidő kezdete: 17:45.

Lebonyolítás:

Az I./A, I./B, II. és III. osztályokban 32-32 pár jogosult indulni az Ideiglenes Rajtlista szerint, a IV. osztályban az indulók létszáma korlátlan. A lebonyolítás az I./A-III. osztályokban 8 leosztásos körmérkőzés, az első napon 24, a továbbiakon 32 leosztással. Az eredményszámítás minden osztályban CROSS-IMP kiértékeléssel történik. A IV. osztály lebonyolítása a nevezők számától függ.

Amennyiben **a IV. osztályba kevesebb, mint 14 pár nevez** a többi osztály nevezési határidejéig, az osztály mezőnyét a VRB **összevonja a III. osztállyal**, és az így kibővült III. osztály **a csütörtöki játéknapon** fog játszani. Ebben az esetben is a pontos lebonyolítás a nevezők számától függ.

2. Nevezés

2.1. Nevezési díjak (páronként)

I/A osztály:	52.000 Ft
I/B osztály:	48 000 Ft
II. osztály:	45 000 Ft

III. osztály:	40 000 Ft
IV. osztály:	32 000 Ft

Az ifjúsági játékosok 25% kedvezményt kapnak az egy személyre eső nevezési díjból.

Pótnevezés esetén az ebből eredő esetleges különbséget pótolni kell, de visszatérítés nem jár.

2.2. A nevezés határideje

Nevezési határidő az egyesületeknél 2024. április 2. kedd 24:00 óra.

Az egyesületek képviselői 2024. április 3. szerda 12:00 óráig küldhetik el a nevezési listákat.

A IV. osztályba a helyszínen az első forduló napján 17:15-ig lehet nevezni, de a **2024. április 11. csütörtök 12:00** óráig le nem adott nevezés díja: **40 000 Ft**. A IV. osztályba történő késői nevezést a zsűri visszautasíthatja, ha az a verseny megrendezését körülményessé teszi.

A nevezéseket az egyesületek e-mailben juttassák el a Versenyrendező Bizottságnak (vrb@bridzs.hu). A VRB nevezést csak az egyesületek képviselőitől fogad el. **Kizárólag a legalsó osztályba** lehet még nevezni egyénileg az interneten keresztül vagy személyesen a bajnokság főrendezőjénél is.

2.3. A nevezés rendje

A bajnokságban csak 2024. évi érvényes versenyengedéllyel rendelkező játékosok nevezését szabad elfogadni. A nevezésnek tartalmaznia kell a játékosok nevét, egyesületét és versenyengedélyük számát.

A benevezett játékosok a Versenykiírásban meghatározott feltételeket magukra nézve kötelezőnek ismerik el.

Az egyesületek 2-3 tagú egységeket (**továbbiakban: pár**) nevezhetnek. Egy játékos csak egy párba nevezhet. Az **I./A-III.** osztályokba ezen versenykiírás 1. mellékleteként kiadott **ideiglenes rajtlista alapján** történik a nevezés. Az ideiglenes rajtlista mindegyik helyénél megtalálható, hogy a VRB a nevezést melyik egyesülettől fogadja el. Az egyesület csak saját rajtlista helyére (az egység különböző egyesületi tagjai közül az első helyen megnevezett játékos egyesületéé a hely) adhat le rajtlista helyenként 1 (egy) nevezést. Az egyesületek képviselői az alábbi szabályokat vegyék figyelembe a nevezéseknél:

- Változatlan összeállításban nevező párok automatikusan megkapják a helyet. Háromtagú párok felbomlása esetén, ha a rajtlistán szereplő játékosok közül kettő együtt nevez, automatikusan megkapják a helyet.

- Ha az első név oszlopban szereplő játékos nem nevez, de a második és/vagy harmadik név oszlopban ugyanannak az egyesületnek a tagja szerepel és ő kíván nevezni, az egyesület őt köteles nevezni.
- Ha az első név oszlopban szereplő játékos nem ad le nevezést, és a második és/vagy harmadik név oszlopban másik egyesület olyan tagja szerepel, aki nevezni kíván, ez az egyesület köteles a VRB-től kérni a módosítást. A VRB a továbbiakban az indulni kívánó játékos egyesületétől fogadja el a nevezést.
- Amennyiben egy olyan egység nevez, amelyben a helyöröklésre csak egyetlen tag volt jogosult, és a verseny végén megállapítható, hogy ez a tag nem játszott a legalább az előírt leosztások 25%-át, úgy az egységet utólag a versenyből ki kell zárni, és az utolsó helyre sorolni.
- Amennyiben egy ilyen tag valamilyen vis maior esemény miatt nem képes a leosztások legalább 25%-át lejátszani, amint ez tudomására jut, az ok megjelölésével a VRB-től kérelmezheti, hogy egységét ne zárják ki.
- Ha egy jogosultságot szerzett egységből senki nem nevez a helyre az adott határidőn belül, akkor erre az egység figyelmét fel kell hívni, az egység határidő lejárt utáni nevezését lehetőleg el kell fogadni. Ha az egység egyetlen tagja se kíván a helyre nevezni, akkor az előzetes listáról az egységet törölni kell (ugyanúgy, mint az előző évben fegyelmi úton kizárt egységet). A megüresedett helyeket a VSZ 44A és 44E pontja szerint kell feltölteni.
- Szétváló párok esetén, ha mindkét játékos az adott egyesület tagja, akkor csak az jogosult a helyre, aki elől volt az előző évben.

A versenykiírásban megadott időpontot túli nevezéseket a rendezőség csak feltételesen fogadja el, osztályba sorolásuk nem biztosított. Amennyiben üresedés történik, abban az esetben a VSZ szerint történik a feltöltés.

Az egyesületek a beérkezett nevezéseket **2024. április 3. szerda 12:00** óráig elektronikus formában elküldik a VRB-nek. A nevezéseknek az ideiglenes rajtlista helyet vagy megjelölést, a játékosok versenyengedély számát, nevüket és egyesületüket kell tartalmazniuk.

A VRB az egyesületektől beérkezett nevezéseket összesíti. Ha maradt még üres hely, akkor sorrendben felkéri a legjobb kieső, legjobb nem feljutó, legjobb második kieső stb. párokat, amíg nem marad üres hely. A III. osztály esetében ezt a sorrendet az ideiglenes rajtlista „Tartalék”-ként jelölt sorai tartalmazzák.

A VRB a nevezések alapján elkészíti a rajtlistát, és azt 2024. április 5. péntek 20:00 óráig elektronikus formában az MBSZ honlapon közzéteszi. Az esetleges tévedéseket az egyesületek képviselői vagy az érintett egységek 24 órán belül jelezhetik a VRB-nek.

Minden párost egy – akár vidéki – tagegyesület nevezhet be.

A közép-magyarországi egyesületek, képviselőik és azok elérhetőségei itt érhetőek el:

[Egyesületek kontakt információja](#)

Pótnevezés: a bajnokság alatt végig lehetséges új játékost pótlólag nevezni, ha egy egység létszáma eredetileg csak 2, vagy valamilyen előre nem látható okból csökken. Ezt a rendezőségnek kell írásban bejelenteni, de csak olyan játékos pótnemezhető, akit a bajnokságba előtte más helyre még nem neveztek. A pótnemezés csak akkor lép érvénybe, amikor a pótnemezett játékos játszott az egységben. A pótlólag nevezett játékosoknak is érvényes versenyengedéllyel (vagy ideiglenes versenyengedéllyel) kell rendelkezniük az adott évre (2024.).

3. Helyettesítés, csere háromtagú párok esetén

Ha egy adott versenynapon egy pár pillanatnyi létszámhiány miatt nem tud kiállni, helyettesítést állíthat. A bajnokságon egy pár egy időben legfeljebb egy helyettesítést állíthat.

Minden játéknapon lehetőség van két leosztásra helyettesítést beállítani, aki bármely, az adott osztályba nem nevezett játékos lehet további megkötés nélkül (rövid helyettesítés), de *az adott játéknapon dolgozó zsűri vagy LoveBridge operátor **egyetlen leosztást sem helyettesíthet.***

A hosszú helyettesítésnek versenyengedéllyel kell rendelkeznie, valamint az alábbi korlátozások érvényesek rá:

- egyszerre csak egy helyettesítés játszhat, és ha a pár egy hiányzó tagja megjön, át kell adnia a helyét, de a már elkezdett leosztást be kell fejeznie
- ugyanabba az osztályba nevezett játékos nem helyettesíthet
- háromtagú párok a 8 leosztásos szakaszon belül nem cserélhetnek
- egy játékos egy egységben a verseny folyamán maximum két versenynapon helyettesíthet, többször nem; többszöri helyettesítés igényének felmerülésekor (egy vagy több játékos rendszeres akadályoztatása esetén) olyan játékos is pótnemezhető, aki egyszer már helyettesített az egységben
- a bajnokság kezdetét megelőző év végén érvényes élő mesterpontlista alapján:
 - 10 000 pont feletti játékos sehol sem helyettesíthet,
 - 5000 pont feletti csak I./A osztályban,
 - 2500 pont feletti I./A és I./B osztályban,
 - 1250 pont feletti I./A, I./B és II. osztályban,
 - 650 pont feletti I./A, I./B, II. és III. osztályban,
 - 650 pont vagy az alatti minden osztályban helyettesíthet
- a helyettesítő játékos – a bajnokság kezdetét megelőző év végén érvényes élő – mesterpontjai legfeljebb 20%-kal haladhatják meg a helyettesített játékos mesterpontjait
 - ez háromtagú egységesek esetén a magasabbik mesterpontra értendő
 - 650 mesterpont alatt ettől a szabálytól függetlenül mindenki jogosult helyettesíteni minden osztályban

A mesterpontlista itt érhető el:

http://www.bridzs.hu/hu/mesterpontok/mesterpontok_elo

Külföldi játékosok szerepeltetését hosszú helyettesként a VRB-nek előzetesen engedélyeznie kell. A kérelemnek a versenynapot megelőző nap 24 óráig kell beérkeznie.

A helyettesítést az érintett párnak be kell írnia a zsűrikönyvbe. A helyettes csak addig játszhat, amíg a pár hiányzó tagja meg nem érkezik. Az elkezdett leosztást be kell fejeznie, utána helyét át kell adnia a benevezett játékosnak. A helyettes nem szerezhets mesterpontot, és nem örökölhets a helyet.

4. Adatszolgáltatás, eredményszámolás

4.1 Adatszolgáltatás, eredményszámítás az I. osztályban

Az Elnökség döntése értelmében az I./A és az I./B osztályt a LoveBridge tabletes rendszerrel fogjuk lebonyolítani. A rendszer gondoskodik a leosztások kezeléséről, valamint az eredmények rögzítéséről.

A tabletes rendszer lehetővé teszi a barométer rendszerű versenyt, azaz minden forduló után követhető lesz a verseny aktuális állása az egyidőben lejátszott azonos leosztások alapján.

4.2 Adatszolgáltatás, eredményszámítás a II., III. és IV. osztályban

Az eredményeket az Bridgemate-be kell rögzíteni, a beírt eredmény hivatalos, és mindkét pár felelős a helyes adatszolgáltatásért. A Bridgemate kezelése É-D feladata, a beírt eredményt K-Ny-nak ellenőrzésre át kell adni, és K-Ny-nak ellenőriznie kell. Amennyiben a Bridgemate-be rögzített eredmény hibás, ezt haladéktalanul jelezni kell a tornavezetőnek, aki a hibát javítja. A forduló befejezése után észlelt hibákat a tornavezetőnek és/vagy a verseny főrendezőjének kell e-mailben (ennek hiányában más kommunikációs eszközön) jelezni a forduló utáni nap éjfélig.

Az utolsó versenynapon ez a szabályozás úgy módosul, hogy az utolsó forduló előtt a párok megkapják a napi privát szkórjukat, és az esetleges tévedéseket 10 perces jogvesztő határidőn belül jelzik. A hibás eredményt az ellenfélnek is meg kell erősíteni. A Bridgemate-ben az eredmény beírása után láthatóak más eredmények, ezért, ha rosszul rögzítik a tokszámot, egy még le nem játszott parti eredményei válnak láthatóvá. Ilyenkor mindkét pár vétkes a jogosulatlan információ miatt, és az adott leosztást nem játszhatja le (-3 IMP).

A tornavezető gondoskodik arról, hogy az eredmények a szövetség honlapjára felkerüljenek. Eltokolás, leosztás összezavarása esetén 2 IMP büntetés jár minden abban vétkes párnak, a VSZ-ben szabályozottak szerint.

4.3 Holtverseny

Ha két vagy több egység pontszáma megegyezik, a holtversenyt az alábbiak figyelembevételével kell eldönteni, ebben a sorrendben:

- egymás elleni eredmény

- mezőnyérték: az osztály legjobb 6 párja ellen elért pontok összege
- ki volt kevesebbszer kimaradó.

4.4 Hiányzás

Minden párnak lehetősége van két versenynapról hiányoznia.

Amennyiben a pár az 1-7. játéknap valamelyikén hiányzik, a hiányzó pár leosztásonként a legrosszabbat kapja a teljes versenyen elért saját átlaga, az ellenfél teljes versenyen elért átlagának -1 -szerese és $-0,5$ IMP közül. Amennyiben a pár másodszor vagy a nyolcadik napon hiányzik, úgy a hiányzó pár leosztásonként a legrosszabbat kapja a teljes versenyen elért saját átlaga, az ellenfél teljes versenyen elért átlagának -1 -szerese és -1 IMP közül.

Ellenfele – függetlenül attól, hogy a hiányzás melyik napon történik – leosztásonként a teljes versenyen elért saját átlaga és az ellenfél teljes versenyen elért átlagának -1 -szerese közül a jobbat, de legalább 0 IMP-t kap. Az átlagokat a versenysorozat végén kell megállapítani. A hiányzás miatt kapott pontok számításánál a ténylegesen lejátszott leosztások eredményét kell számolni a vagylagos értékhez. Az utolsó fordulóig ideiglenesen a hiányzó pár eredménye az eredménylistán $-0,5$, illetve -1 IMP-vel, ellenfeleie 0 ponttal szerepel.

Maximum két játéknapról lehet hiányozni, a harmadik hiányzás automatikus kizárást von maga után. A kizárt pár előző eredményei, ha legalább 4 játéknapot már lejátszott, érvényben maradnak. Ha a kizárt párnak nincs 4 végigjátszott játéknapja, eredményei törölődnek (kivéve a cross-IMP táblázatot), és valamennyi múltbeli és jövőbeli ellenfele 0 pontot kap.

Minden hiányzást – a verseny gördülékeny lebonyolítása érdekében – legkésőbb 60 perccel a játék megkezdése előtt jelteni kell a tornavezetőnek e-mailben vagy telefonon. Időben nem jelzett hiányzás esetén az aznapi eredmény a második vagy utolsó napi hiányzásnak megfelelően számítandó!

Különösen indokolt esetben vagy szövetségi érdekből (a Versenyrendező Bizottság előzetes engedélyével) történő hiányzás esetén a pár kérelmezheti, hogy számára a normál kimaradásért járó átlagnál kedvezőbb eredményt állapítsanak meg. Az átlagokat a versenysorozat végén kell megállapítani.

5. Óvás

A tornavezető bármely döntése ellen óvás nyújtható be. Az óvási szándékot szóban a helyszínen, vagy **a játéknapot követő napon 18:00 óráig** - mely határidő jogvesztő - e-mailben kell jelezni a VRB-nél (vrb@bridzs.hu). Ezt követően a döntést hozó tornavezető 24 órán belül elküldi a döntés rövid írásos indoklását az óvást benyújtani szándékozó félnek, akinek az indoklás kézhezvételétől számítva újabb 24 órája van (ez a határidő is jogvesztő) érdemi ellenvetéseinek közlésére, így a tényleges óvás benyújtására. Az óvásokat - kivéve személyes érintettség esetét - állandó összeállítású óvási bizottság tárgyalja. Személyes tárgyalást a

bizottság csak akkor tart, ha azt mindenképpen szükségesnek tartja az eset tisztázása érdekében. Az óvási díjat (10.000 Ft) a tárgyalás előtt be kell fizetni. Technikai, a verseny lebonyolításával kapcsolatos kérdésekben történő óvást a VRB bírálja el.

Az Óvási Bizottság döntése ellen az óvási díj ismételt megfizetésével fellebbviteli óvás nyújtható be a Szabályalkalmazási és Elméleti Bizottsághoz. A fellebbviteli óvást az Óvási Bizottság döntésének közlését követően legkésőbb egy héten belül kell beadni a tornavezetőnél, az óvási díj ismételt megfizetésével. A SZEB elutasítása esetén az óvási díj nem kerülhet visszatérítésre.

6. Versenyszabályok

A versenyekre a Kontrakt Bridzs Nemzetközi Versenyszabályai legfrissebb változata és a MBSZ VSZ az érvényesek. Ellentmondás esetén a jelen kiírás a mérvadó. Külön kiemeljük az alábbi rendelkezéseket:

6.1 Zéró Tolerancia (ZT)

A bajnokság során végig alkalmazzuk a VSZ 28-as pontjában leírt Zéró Toleranciát.

6.2 Speciális szabályok a keddi versenynapon

A bajnokság során minden asztalon ugyanolyan sorrendben játsszák a leosztásokat, a partik osztásáról és megfelelő sorrendben való lejátszásáról a LoveBridge rendszer gondoskodik. Ha egy leosztást valamilyen okból – pl. áthallás miatt – nem lehetséges lejátszani, a tornavezető a lassú játék miatt lejátszhatatlan partikkal megegyező eljárást alkalmazzon (lásd 7. fejezet).

7. Késés és lassú játék

A VSZ-ben szabályozottak szerint.

Fordulónként a 8 leosztásra rendelkezésre álló idő 65 perc. A forduló játékidejének lejárta előtt **3 perccel** már nem szabad új leosztást elkezdni.

7.1 Késés, lassú játék a II., III. és IV. osztályban

Ha a tornavezető utasítása ellenére kezdenek el új leosztást, mindkét pár 3 IMP büntetéssel sújtandó és a megkezdett leosztást félbe kell szakítani.

A lebonyolításból adódóan előfordulhat, hogy egy asztalnál az egyik leosztást önhibájukon kívül nem tudják lejátszani. Ilyenkor, ha egyértelműen külső körülmény ennek az oka (előző asztal lassú játéka, tokok rossz sorrendben történő továbbadása stb.) a tornavezető ítéljen meg mindkét párnak +3 IMP-t.

A késés önmagában nem büntetendő, ha az utolsó leosztás eredménye a türelmi idő lejártának végéig bekerül a BM-be. A zsűri a játék végén a le nem játszott leosztásokra a késett (lassú) pár számára -3 IMP, a véletlen pár javára +3 IMP eredményt ír be. Amennyiben a lassú pár tekintetében az ellenfelek között nincs megegyezés, mindkét pár -3 IMP eredményt kap. A zsűri ezen döntése ellen óvást lehet benyújtani (technikai óvás), melyet a VRB bírál el.

A megítélt eredményeknek nem feltétlenül kell kiegészíteniük egymást.

Késés esetén (ha a partit időben kezdték) a tornavezető vegye figyelembe, hogy fordult-e már elő hasonló eset a késedelmet okozó párral. Ismétlődés esetén figyelmeztesse őket, vagy sújtsa őket a Szabálykönyv 90. szakasza szerint fegyelmi büntetéssel.

7.2 Késés, lassú játék az I. osztályban

A LoveBridge rendszer **automatikusan regisztrálja** a késést, és a zsűri számára meg tudja mutatni az egyes párok által felhasznált időt is. Ettől függetlenül, **ha egy pár játékát ellenfele lassúnak tartja, akkor is hívnia kell a tornavezetőt.**

Az órán jelzett játékidő vége előtt három perccel új leosztást már nem enged elkezdni a rendszer.

Amennyiben a csere végén egy asztal nem tudja a rendelkezésre álló idő alatt befejezni a számára előírt leosztásokat, úgy a tornavezető vizsgálja meg a késés okát. Amennyiben a késésért az egyik pár okolható (például a csere elején késett; vagy az egyik pár elvállalta a lassú játékot; vagy az egyik pár játék közben elhagyta az asztalt) vagy a tornavezető úgy ítéli meg, hogy az egyik pár lényegesen több időt használt el, mint a másik, akkor ennek a párnak leosztásonként -3 IMP-t, ellenfelének +3 IMP-t ítéljen.

A tornavezetőt a LoveBridge rendszer segíti a fenti helyzet eldöntésében: megmutatja számára az egyes párok által felhasznált időt. Mivel ez alapján nem mindig dönthető el, ki a felelős, a tornavezető vegye figyelembe a párok által a játék során jelzett lassú játékot.

Amennyiben egyik pár sem vállalja a lassú játékot, és nem lehet megállapítani, melyik pár okolható az időtúllépésért, úgy ítéljen mindkét párnak -3 IMP-t.

A megítélt eredményeknek nem feltétlenül kell kiegészíteniük egymást.

8. Licitrendszer-korlátozások és konvenciókártya

A versenyre – a WBF szabályozásával összhangban – általános licitrendszer- és konvenciókorlátozások érvényesek. A SZEB ajánlásának megfelelően sárga rendszerek a bajnokságban nem játszhatóak. Az I./A és I./B osztályokban zöld, kék és piros, alacsonyabb osztályokban kizárólag zöld és kék rendszerek játszhatóak.

Piros rendszert alkalmazó párok számára kötelező két gondosan kitöltött konvenciókártyát elhelyezni a játék megkezdésekor az asztalon. (Az I. osztályban: a tabletek is meg tudják jeleníteni a konvenciókártyákat, ehhez kérjük az info@lovebridge.com címre küldeni őket.)

Amelyik pár nem rendelkezik konvenciókártyával, az a magyar versenyeken szokásos hátrányokat szenved el: vitás esetekben (például ha egy pár bármelyik tagjának licitje vagy ellenjáték jelzése eltér az ő vagy partnere felvilágosításától, és ellenfelük emiatt zsúrit hív), a zsúri – amennyiben a helyzetet nem tudja tisztázni – alapvetően a téves felvilágosítást adó, konvenciókártyával nem rendelkező pár ellen ítél.

Konvenciókártya hiányában a pár csak zöld vagy kék rendszert játszhat.

További szabályok:

- 1 NT induláshoz rendszer szerint legalább 10 figurapont kell;
- erős mesterséges licitet tilos blöffölni;
- az egyes magasságú színindulásokhoz (a precíziós treff licitrendszert játszóknak esetében a 2 treff és 2 káró induláshoz is) 1-2. helyen legalább 10 FP vagy 18-as szabály szerinti laperő szükséges;
- az erős 1 treff (vagy 1 káró) indulás nem lehet 13 FP-nál gyengébb.

A versenysorozatra a Nemzetközi Bridzs Szövetség (WBF) által kiadott „A VERSENYBRIDZS SZABÁLYAI” legfrissebb változata érvényes, mely a Szövetség honlapján a magyar nyelven elérhető. Az ebben nem szabályozott kérdésekben a hatályos magyar Versenyszabályzat az irányadó.

10. Feljutás és kiesés

Az I./A osztályból kiesik az I./B osztályba 6 pár (27-32. helyezettek).

Az I./B osztályból felkerül az I./A osztályba 6 pár (1-6. helyezettek).

Az I./B osztályból kiesik a II. osztályba 6 pár (27-32. helyezettek).

A II. osztályból felkerül az I./B osztályba 5 pár (1-5. helyezettek).

A II. osztályból kiesik a III. osztályba 6 pár (27-32. helyezettek).

A III. osztályból felkerül az I./B osztályba a győztes pár, II. osztályba 4 pár (2-5. helyezettek).

A III. osztályból kiesettek száma a IV. osztályt érvényes eredménnyel befejező párok számának 5-tel osztott egész része + 1 pár (kiesők = $\text{INT}(\text{indulók}/5)+1$).

A IV. osztályból felkerül a II. osztályba a győztes pár, a III. osztályba az onnan kiesettek –1 pár.

A legalsó osztályba kieső, valamint az onnan feljutók számát minden esetben a fenti képlettel állapítjuk meg.

11. Díjazás

Az I./A osztály győztes párja 2 db kupát, minden osztály 1-3. helyezettjei érmet kapnak.

12. GDPR és adatvédelem

A bajnokság részletes adatvédelmi szabályait külön dokumentumban fogjuk nyilvánosságra hozni.

A bajnokság főrendezője: Bakó Dániel (bakodani@gmail.com, +36 20 372 5957)

Kérdésekkel, problémákkal megkereshető még:

Magyar Ádám (fotitkar@bridzs.hu, +36 30 307 9827)

Budapest, 2024 március

MBSZ Versenyrendező Bizottsága