

2021. Talán Egyszer Vége Ennek Csapatbajnokság versenykiírása

A Magyar Bridzs Szövetség (továbbiakban **MBSZ**) Versenyrendező Bizottsága (továbbiakban **VRB**) az alábbi feltételekkel rendezi meg a 2021. évi **Talán Egyszer Vége Ennek Csapatbajnokságot** (továbbiakban **TEVE**).

A **TEVE** 9 hétig tartó IMP csapatverseny melyen a mérkőzéseket a csapatok a **BBO felületén** játsszák. A verseny első 4 játéknapján a nevezett csapatok selejtezőt játszanak majd a legjobb 32 egy kieséses főtáblán, a többi csapat egy svájci/dán vigaszversenyen játszik tovább. A verseny győztese a főtábla győztese.

A pontos lebonyolítást a nevező csapatok ismeretében határozza meg a VRB és az első játéknap előtti hétfőn este 19:00-ig közzéteszi.

A nem kieséses szakaszokban a mérkőzések végeredménye a 20-as VP-skála szerint kerül megállapításra.

1. Nevezés

A versenyre nevezni [ezen a google formon](#) lehet, **2021. április 10-én 18:00-ig** várjuk a nevezéseket. Későbbi nevezést a versenyrendező indokolás nélkül visszautasíthat.

Egy csapat 4-9 játékosból állhat. Nevezni tetszőleges játékost lehet, de a verseny hivatalos nyelve a magyar.

A nevezésnek tartalmaznia kell a nevező csapat **egy olyan tagjának elérhetőségét** (mobiltelefon és email-cím), aki vállalja adatainak a végleges rajtlistán történő közzétételét, hogy technikai okokból (időpontváltoztatás stb.) ellenfelei közvetlenül megkereshessék. Ezen kívül minden nevezett játékos BBO felhasználónevét is meg kell adni.

A versenyen helyettesítés nem megengedett, ugyanakkor a 9 fős korlátig bármikor lehet játékost pótnnevezni.

2. Nevezési díj

A nevezési díj csapatonként 20000 Ft, de minden benevezett ifjúsági korú (azaz 1994.12.31. után született) játékos esetén 2000 forinttal kevesebb. Ez a kedvezmény pótnnevezett ifi után nem jár. A csupa ifjúsági játékosból álló csapatoknak nem kell nevezési díjat fizetni.

A fenti összeget a MBSZ bankszámlájára kérünk átutalni, melynek száma:

10102093-56560200-01004005

Az utalás közleményébe kérjük írjátok bele a csapatotok nevét!

3. Lebonyolítás

3.1 Selejtező

A Selejtező 8 fordulóból áll, minden fordulóban 16 leosztásos mérkőzéseket játszanak a csapatok, játéknaponként 2-t. A Selejtező egy csoportban kerül megrendezésre az alábbi ültetéssel:

1. Az első 4 fordulóban az ültetést sorsoljuk, de az ültetésnek eleget kell tennie az alábbiaknak:
 - két csapat nem játszhat kétszer egymás ellen
 - a szervezők a csapatok mesterpontátlaga(*) és eddig on-line eredményeik alapján kiemelnek 4 csapatot; ezek a csapatok nem játszhatnak egymás ellen
 - az ültetés egyes fordulóit addig generáljuk újra, amíg a fenti feltételek nem teljesülnek
 - az első 4 forduló ültetését egyszerre készítik el és publikálják a szervezők
2. A 3-4. játéknapon két-két svájci fordulót rendezünk, mindkét fordulót az előző játéknapi végi állás alapján előre ültetve.

Továbbjutás a selejtezőből:

1. A Selejtező 8. fordulója után a legjobb 32 csapat az Oázis-szakaszba jut.
2. A többi csapat az Délibáb-szakaszba jut.

*: a 4 legjobb játékos 2020. végén érvényes élő mesterpontlista szerinti átlaga alapján

3.2 Rájátszás

A Rájátszás 5 játéknapon áll, a csapatok minden játéknapon egy 2x16 leosztásos mérkőzést játszanak.

3.2.1 Oázis-szakasz

Ebben szakaszban hagyományos egyenes kiesés versenyt rendezünk, vigaszág nélkül.

Az Oázis-szakaszban a győztes és vesztes csapatok egyaránt játszanak minden héten, a verseny végére kialakul 32 csapat pontos sorrendje.

Az Oázis-szakasz a részletes beosztása a mellékletben látható.

3.2.1.1 Carryover

Carryover nincs, de döntetlen esetén amennyiben két csapat játszott egymás ellen a Selejtezőben, a Selejtező-beli mérkőzés győztese lesz a Rájátszás-beli mérkőzés győztese.

3.2.1.2 Döntetlen

Amennyiben egy Oázis-szakaszbeli mérkőzés döntetlennel ér véget, és a csapatok nem játszottak egymás ellen a Selejtezőben (vagy az a mérkőzés is döntetlen lett), a csapatok 4 leosztásos hosszabbítás(oka)t játszanak addig, amíg el nem dől, melyikük lesz a mérkőzés győztese.

3.2.2 Délibáb-szakasz

Az ebbe a szakaszba jutó csapatok egy csoportban folytatják a versenyt. Az első két játéknapon svájci, az utolsó háromon pedig dán ültetéssel határozzuk meg az egyes csapatok ellenfeleit.

Az ide jutó csapatok az eddig elért eredményeiket (és esetleges büntetéseiket) hozzák tovább ebbe a szakaszba.

3.3 Kimaradó

Páratlan nevező csapat esetén a Selejtezőben, illetve a Délibáb-szakaszban lesz kimaradó. A verseny során egy csapat csak egyszer lehet kimaradó.

A kimaradó csapatok 12 VP-t és a Selejtezőben +5, a Délibáb-szakaszban +10 IMP-et kapnak.

3.4 Kiegészítés

A lenti lebonyolítás csak legalább 40 nevezett csapat esetén érvényes. Amennyiben legfeljebb 25-39 csapat nevez, a selejtező egy nappal hosszabb lesz, az így nyert napon is két svájci fordulót játszunk a negyedik nap végi állás alapján ültetve. A folytatásban 16 csapatos főtábla (Oázis-szakasz) és Délibáb-szakasz következik, 1 svájci és 3 dán fordulóval. A 16 csapatos főtábla beosztása a mellékletben szereplő ábra alapján az első mérkőzések győzteseire vonatkozó ág.

25 nevezett csapat alatt az egész verseny egy csoportban, 6 svájci és 3 dán fordulóval kerül megrendezésre.

3.5 BBO beállítások

A BBO lehetőséget ad licitek és kijátszott lapok visszavonására (UNDO). A mérkőzéseken ez a funkció **engedélyezett**.

A visszavonás megengedett mellékettintás és az ellenfél által adott hiányos vagy téves felvilágosítás esetén (a Szabálykönyvvel összhangban mindaddig, ameddig a partner nem licitált vagy játszott ki), ám figyelmetlenség miatt nem. A BBO eljárása szerint a visszavonás jóváhagyása első körben az ellenfeleken múlik. Amennyiben az ellenfelek egy visszavonást nem engedélyeznek, a játékos azonban mellékattintott, zsűrit kell hívnia, és fel kell függesztenie a játékot. A zsűri az, aki eldönti, hogy mellékattintás vagy egyéb hiba történt; illetve hogy a visszavonást engedélyezni kell-e. Minden olyan visszavonást engedélyezni fog a zsűri, ahol a választott licitnek vagy kijátszásnak nincsen egyéb logikus magyarázata, mint a mellékattintás.

A visszavonást kérő ellenfele is kérheti, hogy a zsűri vizsgálja meg az esetet. Ekkor a zsűri döntését a visszavonás elfogadásáról kötelező elfogadni. Az a visszavonás-kérés, amelyet végül nem engedélyeztek, jogosulatlan információ a partner számára.

A mérkőzéseken **engedélyezzük a kibiceket és a barométert**, de ha mindkét csapat beleegyezik, akkor ettől el szabad térni. Kérjük, ha nem engedélyezitek a kibiceket, a zsűrit mindenképp adjátok hozzá a mérkőzéshez.

(Ennek módjáról és a zsűri felhasználónevéről a sorsolás után fogunk minden csapatot tájékoztatni.)

4. Játékidő és helyszín

Helyszín: a BBO felülete (<https://www.bridgebase.com/>)

A verseny időtartama alatt **keddenként kell a mérkőzéseket lejátszani**. A szervezők ekkor **technikai támogatást és zsűrit biztosítanak a BBO felületén**. (A felhasználónev(ek)et időben kommunikálni fogjuk.)

4.1 Játéknapok:

A **játéknapok** a következők:

Selejtező: április 13., 20., 27., május 4.

Rájátszás: május 11., 18., 25., június 1., 8.

Indokolt esetben a fenti időpontokat – megfelelő tájékoztatás mellett – a szervezők jogosultak megváltoztatni.

A mérkőzések a selejtezőben 16, a rájátszásban 32 leosztásosak, az utóbbiakat két félidőben kell lejátszani.

Az első mérkőzés/félidő kezdete: 17:45

A második mérkőzés/félidő kezdete: 20:00

A második mérkőzéssel/félidővel - amennyiben mindkét fél beleegyezik - nem szükséges a pontos kezdési időpontot megvárni.

A rendezők úgy tekintik, hogy a csapatok minden mérkőzésüket ezekben az időpontokban játsszák le. A csapatoknak csak akkor kell értesíteniük a rendezőket, amennyiben egy mérkőzést halasztani, vagy előrehozni szeretnének.

4.2 Technikai lebonyolítás

A rendezők minden héten legkésőbb vasárnap este 19:00-ig elérhetővé teszik a következő hétre vonatkozó ültetést.

A 32 leosztásos mérkőzéseknél az ültetésben elől álló csapat a hazai csapat. **Az 1. félidőt a vendég csapat, a 2. félidőt a hazai csapat rendezi.**

A félidőt rendező csapat jogai és kötelességei:

- a saját ültetését nem köteles megosztani ellenfelével
- az Ő feladata a mérkőzés megrendezése
- ha egy csapat nem szeretne élni a rendezés jogával, azt a nevezéskor kell jeleznie a szervezőknek

A selejtezőben nincs két félidő, ott a fenti jogokkal a hazai csapatok rendelkeznek.

A BBO-n csapatmeccs indításához [itt található](#) egy rövid leírás, köszönjük a BBO Magyar Klubnak és Lénárt Zoltánnak a segítséget.

Minden héten minden csapatnak **kedden 12.00-ig** meg kell adnia a **felállását** arra a félidőre, amit **nem Ő rendez**, vagy a **szervezőket értesítve, vagy az [itt látható](#) táblázatot kitöltve**. A selejtezőben ez a csapatoknak azokra a mérkőzéseire igaz, ahol ők a vendégek.

A felállás időben történő közlésének elmulasztását alkalmanként 2VP-vel, illetve kieséses mérkőzések esetén 10IMP-vel büntetjük.

Ahol a csapat **rendezőként** szerepel, ott nem kötelező a **felállást megadni**.

A táblázatba BBO-s felhasználóneveket kell írni, a cellák háttere pirosra változik, ha a névben elírás van.

4.3 Teendők egyéb időpontban való játéknál

Amennyiben a csapatok nem tudják, vagy nem akarják a kitűzött időpontban lejátszani a mérkőzésüket, feladatuk a következő:

- keresniük kell egy időpontot, mely mindkét csapatnak megfelel (akár a kitűzött időpont előtt, akár utána)
- értesíteni kell a szervezőket e-mailben a mérkőzés időpontjáról
- a fenti módon meg kell rendezniük a mérkőzést
- a mérkőzés után mindkét csapatnak el kell küldenie az eredményt a szervezőknek
- a Selejtező első két játéknapjának mérkőzéseit legkésőbb 2021. április 24-én éjfélig kell lejátszani
- a Selejtező utolsó játéknapjának meccseit nem lehet halasztani, de le lehet játszani korábban
- minden további mérkőzést legkésőbb a mérkőzés eredeti időpontjának hetében szombaton éjfélig kell lejátszani

5. VP-táblázat

A versenyen a folyamatos IMP–VP átváltási táblázatot használjuk, amely megtalálható a [WBF honlapján](#).

6. A verseny eredménye

A verseny győztese a Rájátszás Oázis-szakaszának győztese.

A Selejtezőben és a Délibáb-szakaszban a csapatok sorrendjét az általuk elért Győzelmi Pontok (VP) száma határozza meg. Holtverseny esetén az alábbiak döntenek, ebben a sorrendben:

- egymás elleni eredmény
- IMP-különbség
- A nagyobb kiemelési számú csapat nyer (a 4 legtöbb mesterponttal rendelkező játékos mesterpontösszege kisebb)

7. Adatszolgáltatás, eredményszámolás

Az ültetések időben kell megadni. Ennek elmulasztásáért alkalmanként 2 VP büntetést adunk. Ha a késlekedés a mérkőzés csúszását is okozza, a büntetés 4 VP.

A hazai csapatoknak is ajánlott a felállás megadása, hogy az esetleges technikai problémákat gördülékenyebben tudjuk kezelni.

Az egyes mérkőzések eredményét a 32 leosztásos, folyamatos VP skála alapján számoljuk ki.
A kitűzött időpontokban lejátszott meccseknél nincs teendő.

Az egyéb időpontokban lejátszott mérkőzéseknel a mérkőzés előtt közölni kell a szervezőkkel a mérkőzés időpontját, majd a mérkőzés után mindkét csapatnak el kell küldenie a mérkőzés végeredményét (IMP különbségét) a szervezőknek.

8. Helyválasztás, játékoscsere

Az első félidőben a vendég, a második félidőben a hazai csapat hozza létre a mérkőzést a felállásokat tartalmazó táblázat alapján, így neki joga van ültetést választani. Cserélni a mérkőzés során - vis maior esetét kivéve - csak a félidőben lehet.

9. Licitrendszer-korlátozások

A versenyen kizárólag zöld, kék és piros rendszerek játszhatók, de piros rendszer csak az Oázis-szakaszban megengedett.

A versenyen az Oázis-szakasz kivételével 1 NT induláshoz rendszer szerint legalább 10 figurapont szükséges.

További szabályok:

- erős mesterséges licitet tilos blöffölni;
- az egyes magasságú színindulásokhoz (a precíziós treff licitrendszer játékos esetében a 2 treff és 2 káró induláshoz is) 1-2. helyen legalább 10 FP vagy 18-as szabály szerinti laperő szükséges;
- az erős 1 treff (vagy 1 káró) indulás nem lehet 13 FP-nál gyengébb.

A versenysorozatra a Nemzetközi Bridzs Szövetség (WBF) által kiadott, 2017. szeptember 1-jétől hatályos „A VERSENYBRIDZS SZABÁLYAI 2017.” érvényes, mely a Szövetség honlapján a változások kiemelésével közzétételre kerül. Az ebben nem szabályozott kérdésekben a hatályos magyar Versenyszabályzat az irányadó.

10. Játékidő, késés, megszakadt internetkapcsolat

A 16 partis mérkőzések/félidők lejátszására egyenként 125 perc van.

A 10 percet meghaladó késések esetén a felelős csapat a lassabbik asztalon 7 perc csúszásonként 0,25 VP büntetést kap, melybe beleszámít a 10 perc is. (11perc -> 0,25VP, 14perc->0,5VP, stb...) A selejtező mérkőzéseken az 5 percet meghaladó késések esetén jár a fenti büntetés. Amennyiben nem megállapítható melyik csapat a felelős a késésért, a büntetést mindkét csapat megkapja.

A mérkőzések kezdetére minden játékosnak, aki a meccsen játszani szeretne, be kell lépnie a BBO-ra. A türelmi idő 10 perc. Ennél nagyobb késésnél a mérkőzés halasztottnak minősül, később kell lejátszani.

Játék közbeni megszakadt kapcsolatnál az érintett csapat kapitánya jelezheti, hogy a rossz kapcsolatú játékos helyett egy másik - akár ezen a ponton benevezett - játékost ültet be. Ha nem sikerül a kiesett játékost pótolni:

- és legalább 8 partit mindkét asztalon lejátszottak, mérkőzést lejátszottnak tekintjük, a vétlen fél nem lejátszott partiként 2 IMP-t kap
- ha nem játszottak le 8 partit, a mérkőzés halasztottnak minősül, de a mindkét asztalon lejátszott partik nem vesznek el, csak a hátralevő partikat kell lejátszani 1-es sorszámtól

Az első félidőben megszakadó internetkapcsolat esetében a második játékrész halasztható, de fenti büntetést kell alkalmazni az első félidő nem lejátszott partijaira.

11. Nem lejátszott mérkőzések

A nem lejátszott mérkőzés eredményének a számítása a következőképpen alakul:

- A vétlen csapat 14 VP és a saját VP átlaga közül a jobbikat kapja, valamint +12 IMP-t az IMP-különbségéhez (kieséses szakaszban pedig automatikus továbbjutó)
- A vétkes csapat 6 VP és a saját VP átlaga közül a rosszabbikat kapja, valamint -12 IMP-t az IMP-különbségéhez (kieséses szakaszban pedig automatikus kieső)
- Ha nem egyértelműen megállapítható a vétkes csapat, akkor mindkét csapatot vétkesnek tekintjük.

- Ha egy csapat hibájából több mérkőzés is elmarad, minden ismétlődő alkalommal halmozódóan 2 VP-vel és 6 IMP-vel kevesebbet kap (tehát a második alkalommal 4 VP és -18 IMP, a harmadik alkalommal 2 VP és -24 IMP, stb)

Ha egy csapat nem tud kiállni a kitűzött időpontban és nem találnak pótlásra alkalmas időpontot, akkor úgy tekintjük, hogy a mérkőzés miatta nem lejátszható.

Az Oázis-szakaszban a vétlen csapat jut tovább, amennyiben ez nem megállapítható, a mérkőzés győztesét a szervezők sorsolással döntik el.

12. Óvás, jogorvoslat

A kitűzött játéknapokon a szervezők zsűrit biztosítanak. A zsűri a nemzetközi gyakorlatnak megfelelően konzultáció után hozza meg a döntéseit. Szabálytalanság gyanúja esetén azonnal célszerű zsűrit hívni, és az asztalhoz érkezéséig ajánlott a további játék felfüggesztése. A zsűri döntését vagy a mérkőzés folyamán, vagy utólag e-mailben közli az érintettekkel. Amennyiben az asztalnál nem történt zsűrihívás, a szabálytalanságok jelzésére nyitva álló határidő a mérkőzés utáni nap éjféltől lejár, ez a határidő jogvesztő.

Az egyéb időpontban lejátszott mérkőzések esetében nincs kijelölt zsűri, a felmerülő zsűri-problémákat a mérkőzés napján éjfélig kell jelezni a szervezőknek.

A zsűri döntése ellen nincs óvási lehetőség.

13. Fair play

A szervezők tisztában vannak vele, hogy a lebonyolítás alkalmat ad a résztvevőknek, hogy a bridzs szabályait sértő visszaéléseket kövessenek el.

Kérjük a résztvevőket igyekezzenek a Fair Play szellemében játszani és ezt feltételezzék ellenfeleikről is!

14. Díjazás

A versenyen mesterpontokat osztunk, ennek pontos mértéke a nevezők listájának ismeretében lesz végleges.

A verseny főrendezője: Bakó Dániel (maradjonline.csb@gmail.com, +36 20 372 5957)

Kérdésekkel, problémákkal megkereshető még: Magyar Ádám (fotitkar@bridzs.hu, +36 30 307 9827)

Budapest, 2021. március 30.

MBSZ Versenyrendező Bizottsága